SEGA CLASSIC™ ARCADE COLLECTION

LIMITED EDITION

取扱説明書

THE REVENGE OF SHINOBI © SEGA 1989, 1990
MUSIC © 1989 YUZO KOSHIRO
SPIDER-MAN : ® & © 1990
MARVEL ENTERTAINMENT GROUP, INC.
ALL RIGHTS RESERVED.
STREETS OF RAGE © 1991 SEGA
MUSIC © 1991 YUZO KOSHIRO
GOLDEN AXE © SEGA 1989
COLUMNS © SEGA 1990

MEGA-CDディスクは、
メガ・CD専用のゲームソフトです。

(普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。)

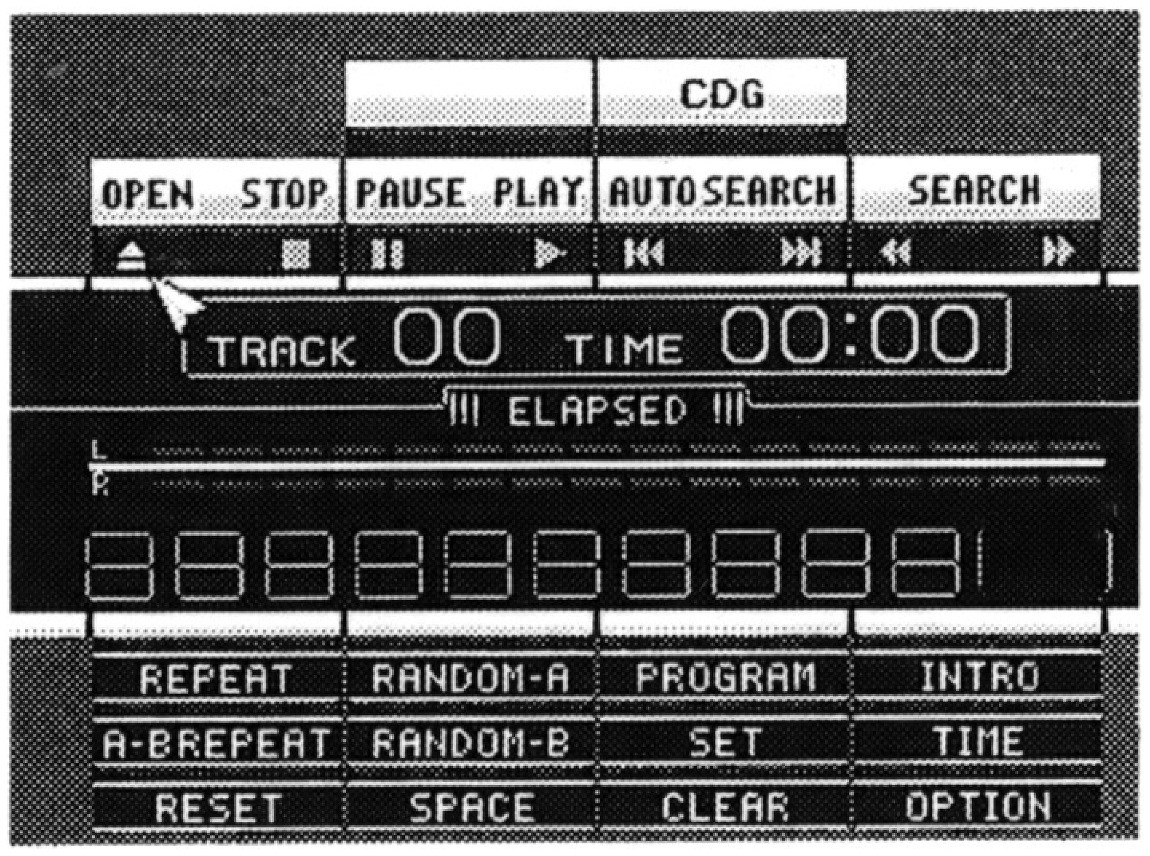
➡セット時の注意

①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか?
②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか?
③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか?

①〜③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。

➡ゲームを始める前に

①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。



②方向ボタンでカーソル(➘)を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面(ゲームタイトルなどが印刷されている面)が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせ、Cボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

セガクラシック取扱説明書

SEGA CLASSIC™
ARCADE COLLECTION
LIMITED EDITION

C・O・N・T・E・N・T・S

ゲームセレクト ………………………………………………… 4

ゴールデンアックス ………………………………………… 5

ストリート・オブ・レイジ(「ベア・ナックル」US版) ……………17

コラムス………………………………………………………27

ザ・リベンジ・オブ・シノビ(「ザ・スーパー忍」US版) …………39

ゲームセレクト

「セガクラシック」では4つのゲームが楽しめます。次の画面のとき、方向ボタンでカーソルを動かして遊ぶゲームを選び、スタートボタンを押してください。

★各ゲームの遊び方は、それぞれのゲームの説明をご覧ください。
★違うゲームで遊ぶときは、リセットボタンを押してもう一度最初から選びなおしてください。

ゴールデンアックス

GOLDEN AXE

ストーリー …………………………… 6

ヒーロー&ヒロイン ……………………… 8

操作方法 …………………………… 9

ゲームの始め方 ………………………11

アーケードモード/ビギナーモード…………13

対戦モード …………………………15

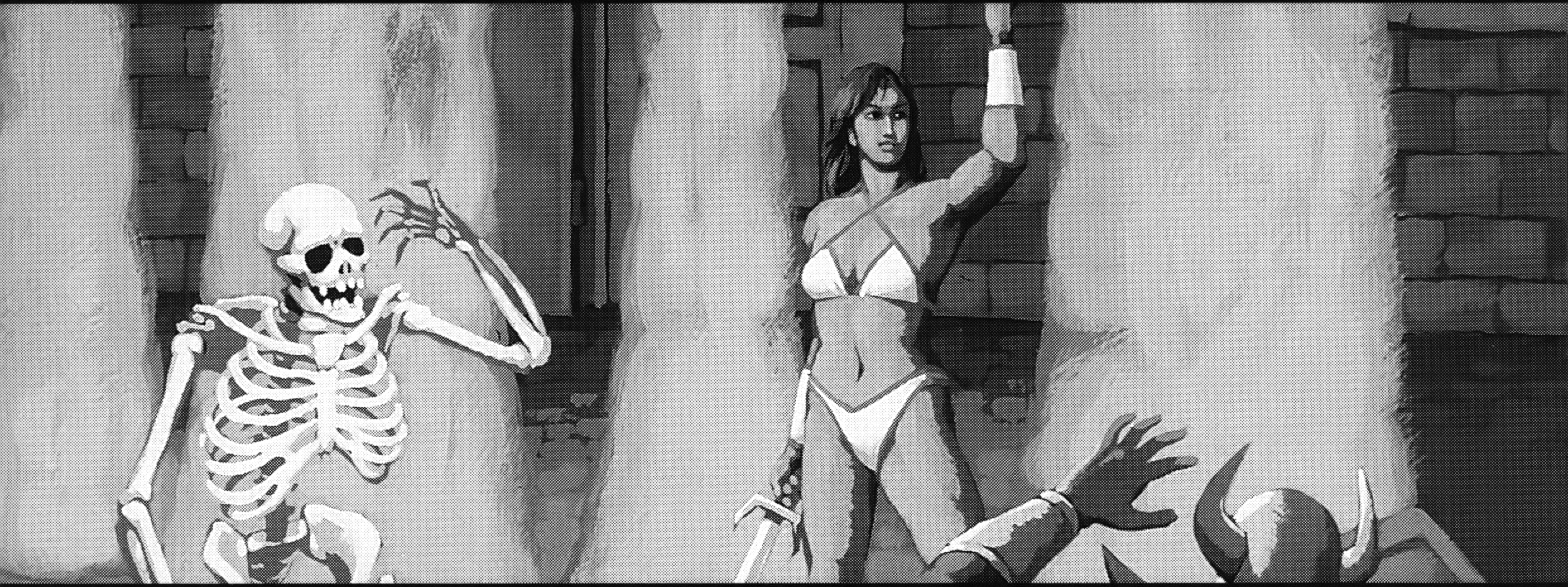
乗用モンスター ………………………16

CONTENTS

ストーリー

古の時代、闇の世界より現れた巨人族は大いなる神々に戦いを挑んだ。だが、巨人たちはその力を封じ込められ、再び闇へと追いやられた。

戦いを終焉に導いたもの——それは、地の神が命を込め、鍛え上げた一本の斧“ゴールデンアックス”であった。



長い時がたち、地上には神に代わり人間が台頭していた。ゴールデンアックスもすでに神の手を離れ、人間によって治められていた。

悪しき巨人の生き残りの一人、デス＝アダーは、人間をだまし、これを奪った。そのとき、闇の力は解放され、再びこの世は地獄となった……。

ファイヤーウッド王国が、デス＝アダーによって滅ぼされてから６年の月日がたった。町には戦いの傷跡が生々しく残り、どの店も寂れていた。

うらぶれた、とある酒場のカウンターに三人の男女が座っていた。一人は筋肉質で屈強そうな男、一人は白い髭を生やしたドワーフ、もう一人は淡い栗色の髪をした美しい女性であった。一同はしばらく黙っていたが、屈強な男が他の二人に向かって口を開いた。

「ここから先はデス＝アダーの支配地だ。生きて帰れる保証は何もない。やめたいなら止めはしない」
「覚悟はしてるさ！」白い髭の男が笑いながら言った。
「一人でも行くつもりよ」美しい女性も同意した。
三人は、誰とはなく席を立った。いま、三人の戦いが始まったのだ――。

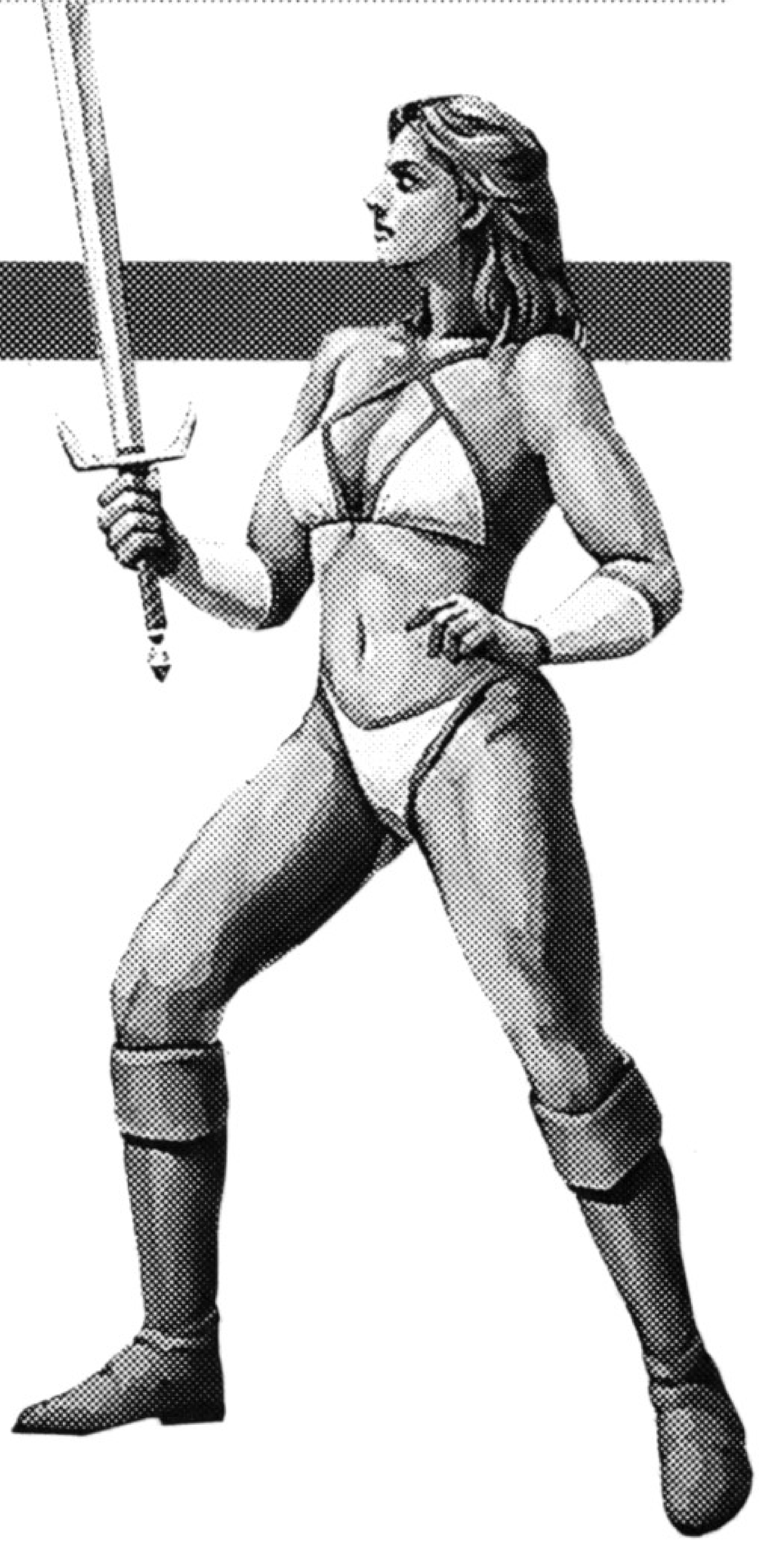
ヒーロー＆ヒロイン

AX＝BATTLER　アックス＝バトラー

剣の名手にして、バーバリアン一の魔法の使い手である。愛用のロングソードは、幼いときに死んだ父が唯一残してくれたもので、その威力は計り知れない。だが、彼にとって最大の武器は、その正義感とデス＝アダーへの復讐心である。

種族：バーバリアン
身長：180cm
体重：90kg

TYRIS＝FLARE　ティリス＝フレアー



3人の中では最も強力な魔法を使う。身が軽いため、飛び蹴りで広範囲に攻撃ができる。また、愛用のショートソードは、母親であるファイヤーウッド女王より、護身用としてもらったもので、その剣裁きには定評がある。

種族：アマゾネス
身長：172cm
体重：?kg

GILIUS＝THUNDERHEAD　ギリウス＝サンダーヘッド

約150歳だが、400年近く生きるドワーフにとって150歳など若いうちである。ドワーフとしては飛び抜けて大柄で、この見た目のたくましさと、しっかりした性格から仲間の信望も厚かった。いま使っている斧は弟の形見である。

種族：ドワーフ
身長：160cm
体重：68kg

操作方法

このゲームは１人用です。メガドライブのコントロール端子１にコントロールパッドを接続してください。

セレクト時の操作

スタートボタン・ゲームスタート／モードや項目を決定する
方向ボタン・モードや項目を選ぶ
A～Cボタン・モードや項目を決定する

ゲーム中の操作

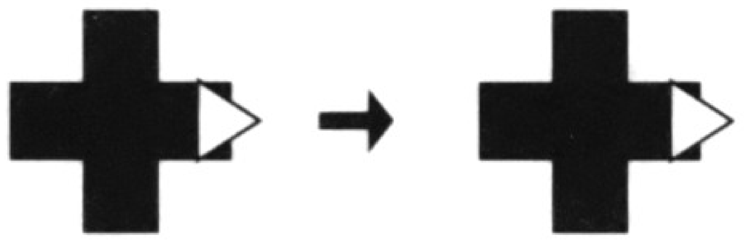
スタートボタン・ポーズ（一時停止）
方向ボタン・プレイヤーの移動
Aボタン・魔法を使う（☞14ページ）
Bボタン・攻撃
＊敵との距離により“切る”“突く”“投げる”“蹴る”などの攻撃ができる。
Cボタン・ジャンプ

★ボタンを組み合わせて使うと、さらに強力な攻撃ができます。（☞10ページ）
★ゲーム中のボタン操作は、オプション画面（☞12ページ）で変更できます。

攻撃テクニック

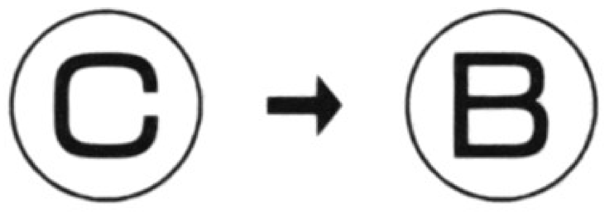
走る！

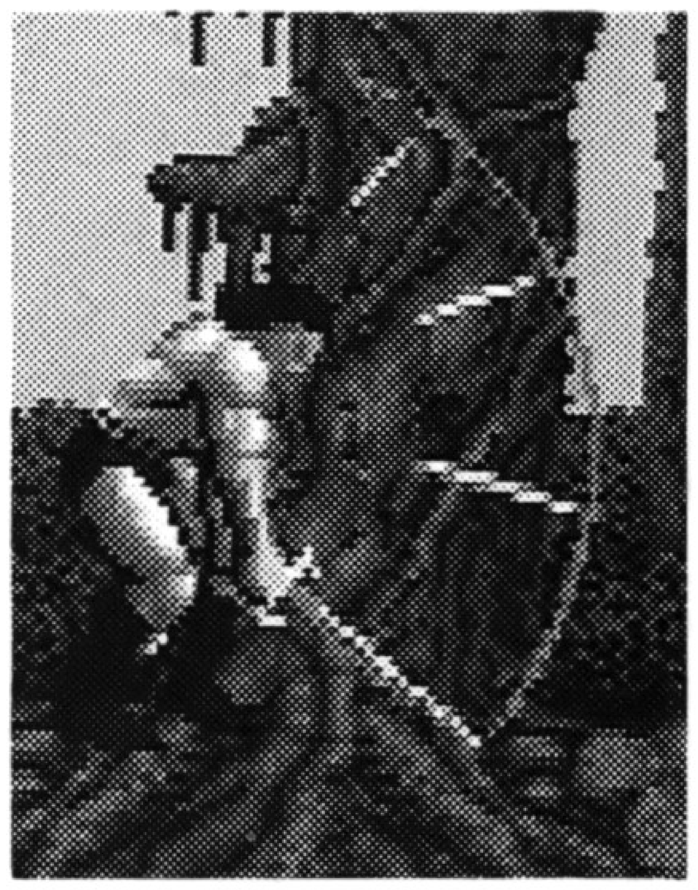
方向ボタンを同じ方向（右または左）に素早く2回押す。



ジャンプ切り

Cボタンでジャンプ中にBボタンを押す。



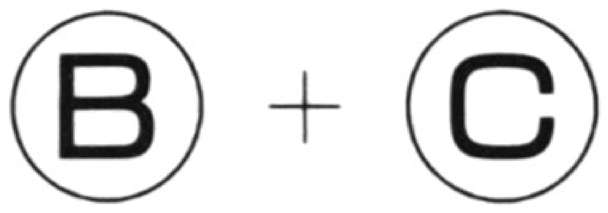


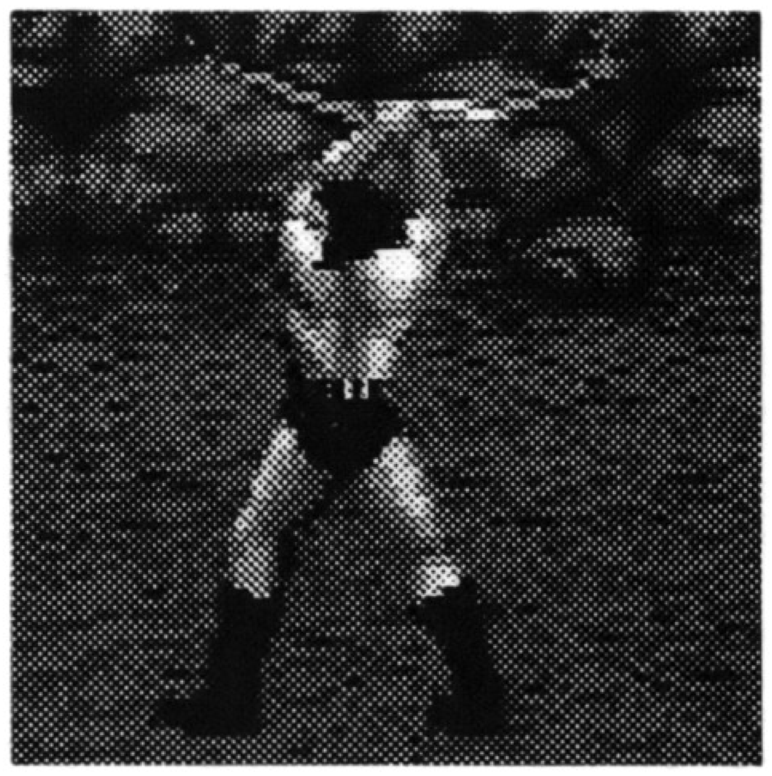
ハイジャンプ

走りながらCボタンを押す。

回転切り

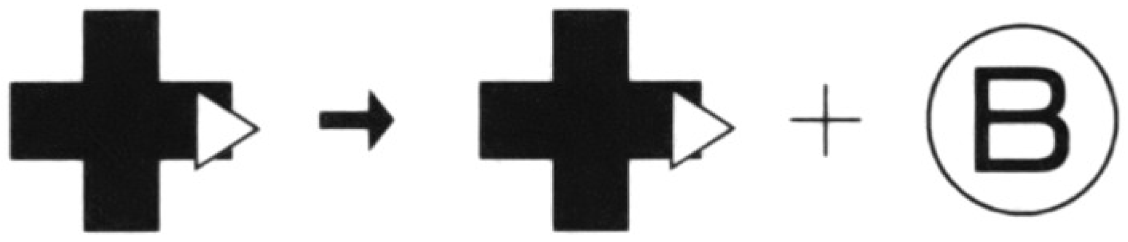
BボタンとCボタンを同時に押す。

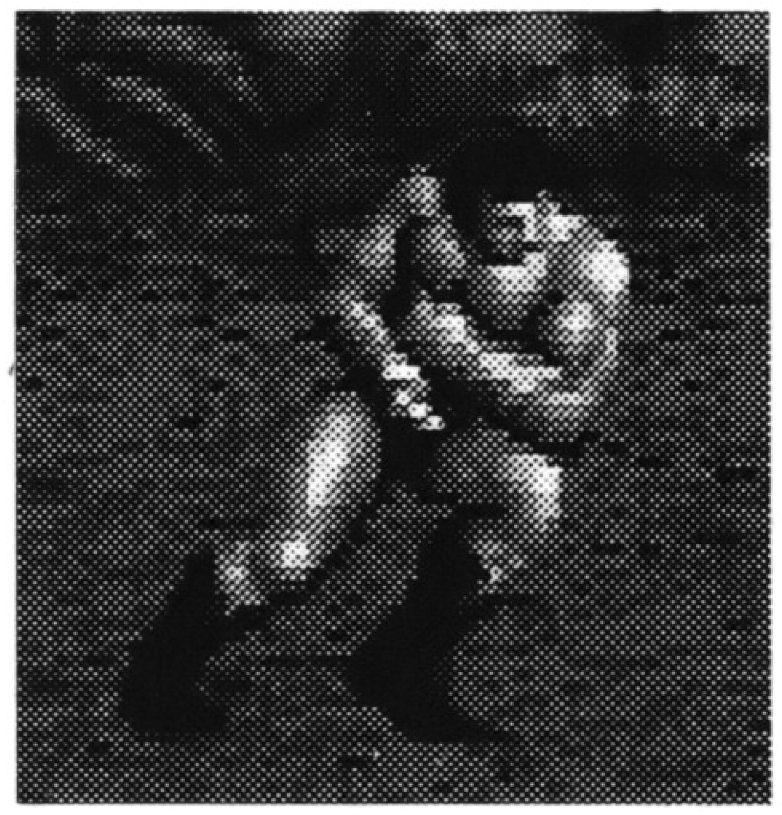




体当たり（飛び蹴り）

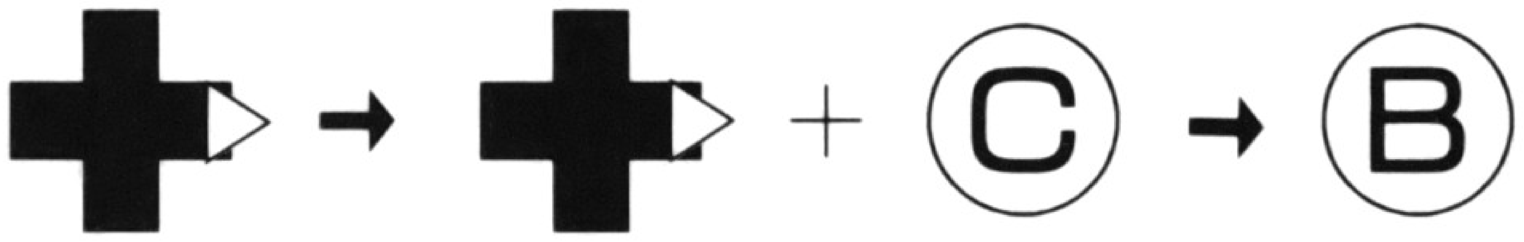
走りながらBボタンを押すと、体当たり（ティリスだけは飛び蹴り）をする。





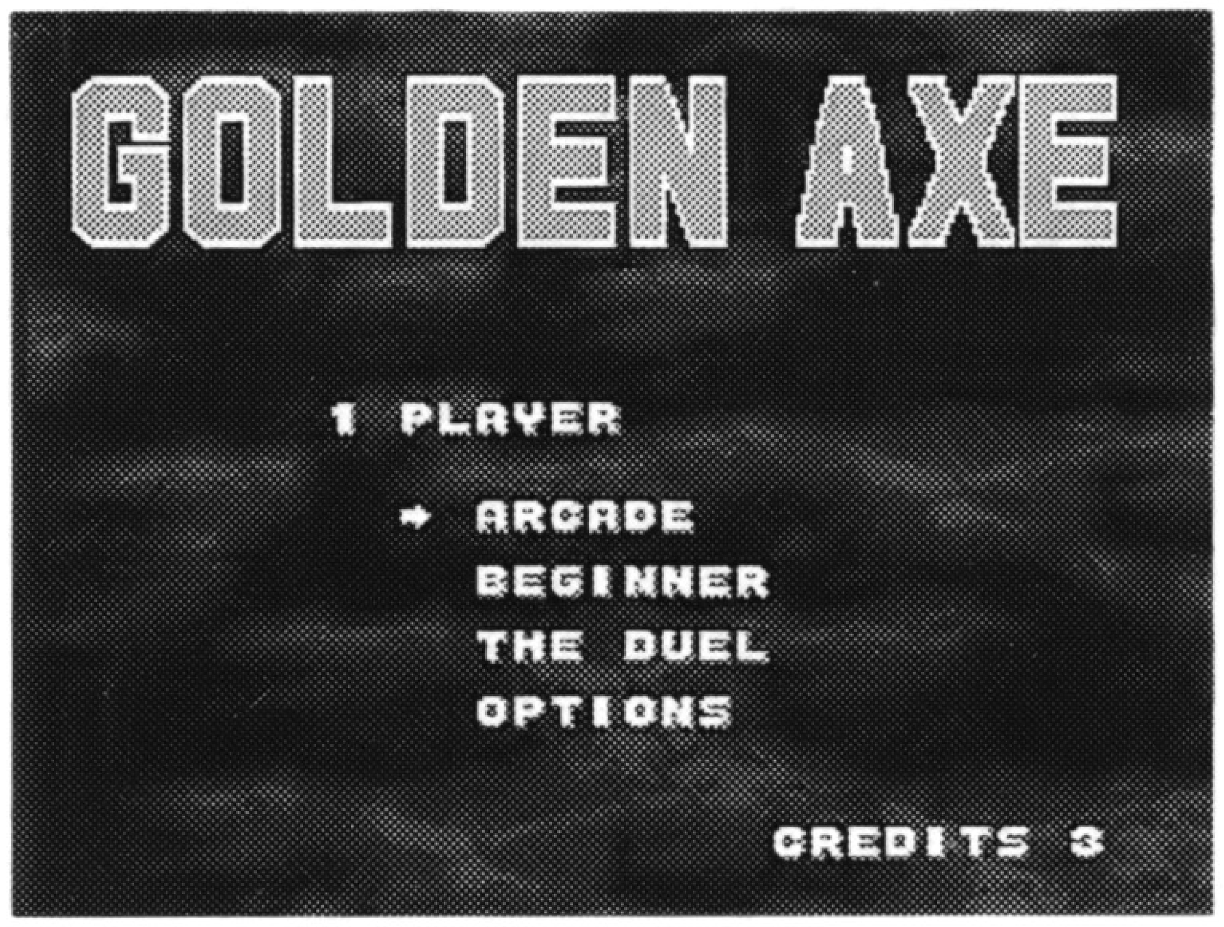
ハイジャンプ切り

ハイジャンプ中にBボタンを押し続ける。敵に与えるダメージが最も大きい。



ゲームの始め方

モードを選ぶ



◀モードセレクト画面

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、モードセレクト画面に変わります。方向ボタン△▽でモードを選び、スタート（またはA～C）ボタンで決定してください。

ARCADE（アーケードモード）

ゲームセンターの「ゴールデンアックス」をもとにしたモードです。（☞13ページ）

BEGINNER（ビギナーモード）

アーケードモードよりステージ数を減らし、やさしくしたものです。（☞13ページ）

THE DUEL（対戦モード）

デス＝アダー軍を相手に勝ち抜き戦を行うモードです。（☞15ページ）

OPTIONS（オプションズ）

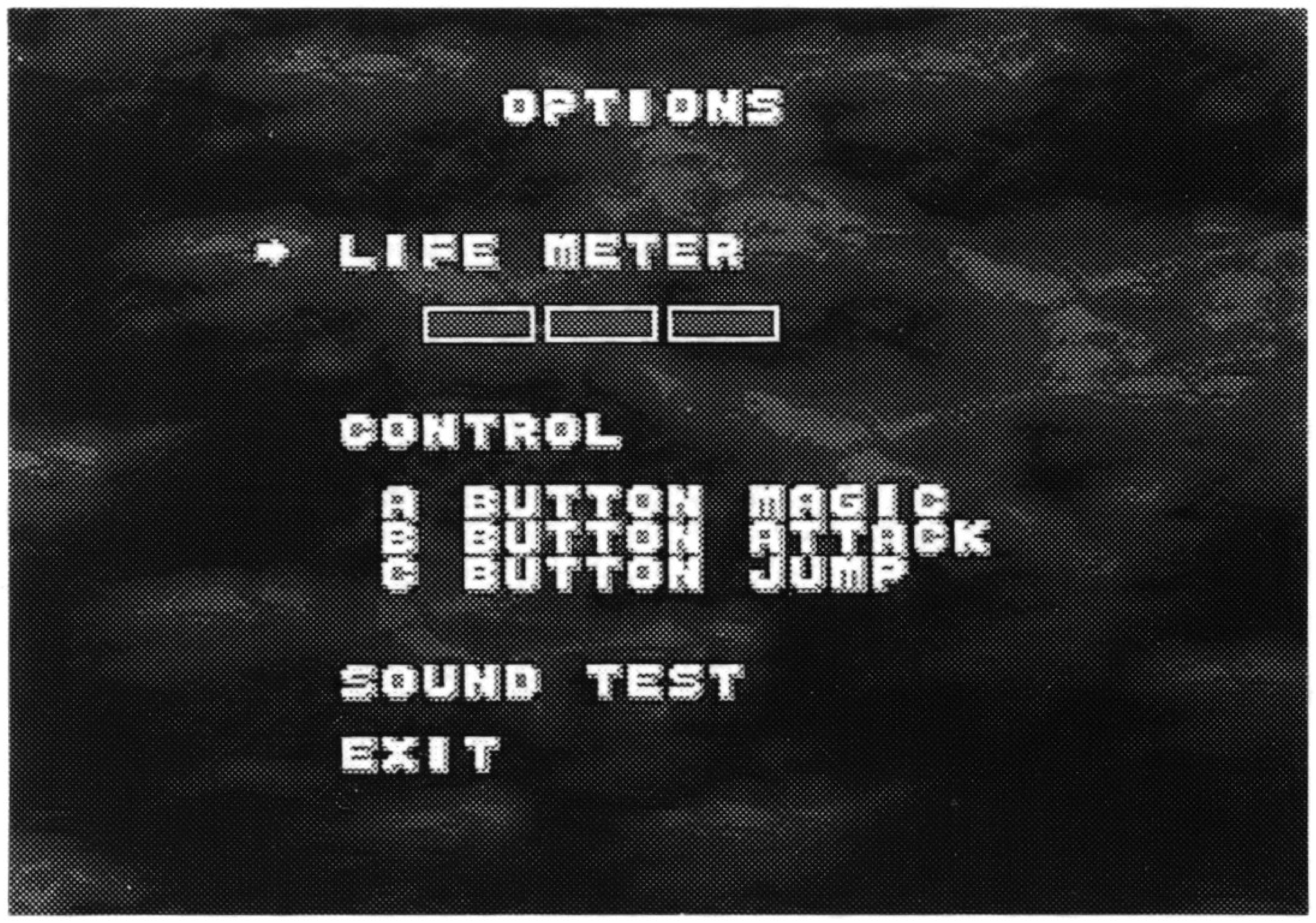
オプション画面に変わり、ゲームの設定を変更できます。（☞12ページ）

プレイヤーを選ぶ

遊ぶモードを決めると、次の画面に変わります。方向ボタン◁▷でプレイヤーを選び、スタートボタン（またはA～C）ボタンで決定してください。

オプション画面

ゲームの設定を変更できます。方向ボタン△▽で項目を選び、◁▷で変更してください。



LIFE METER（体力）

プレイヤーの体力を変更できます。

CONTROL（コントロール）

A～Cボタンの操作を変更できます。

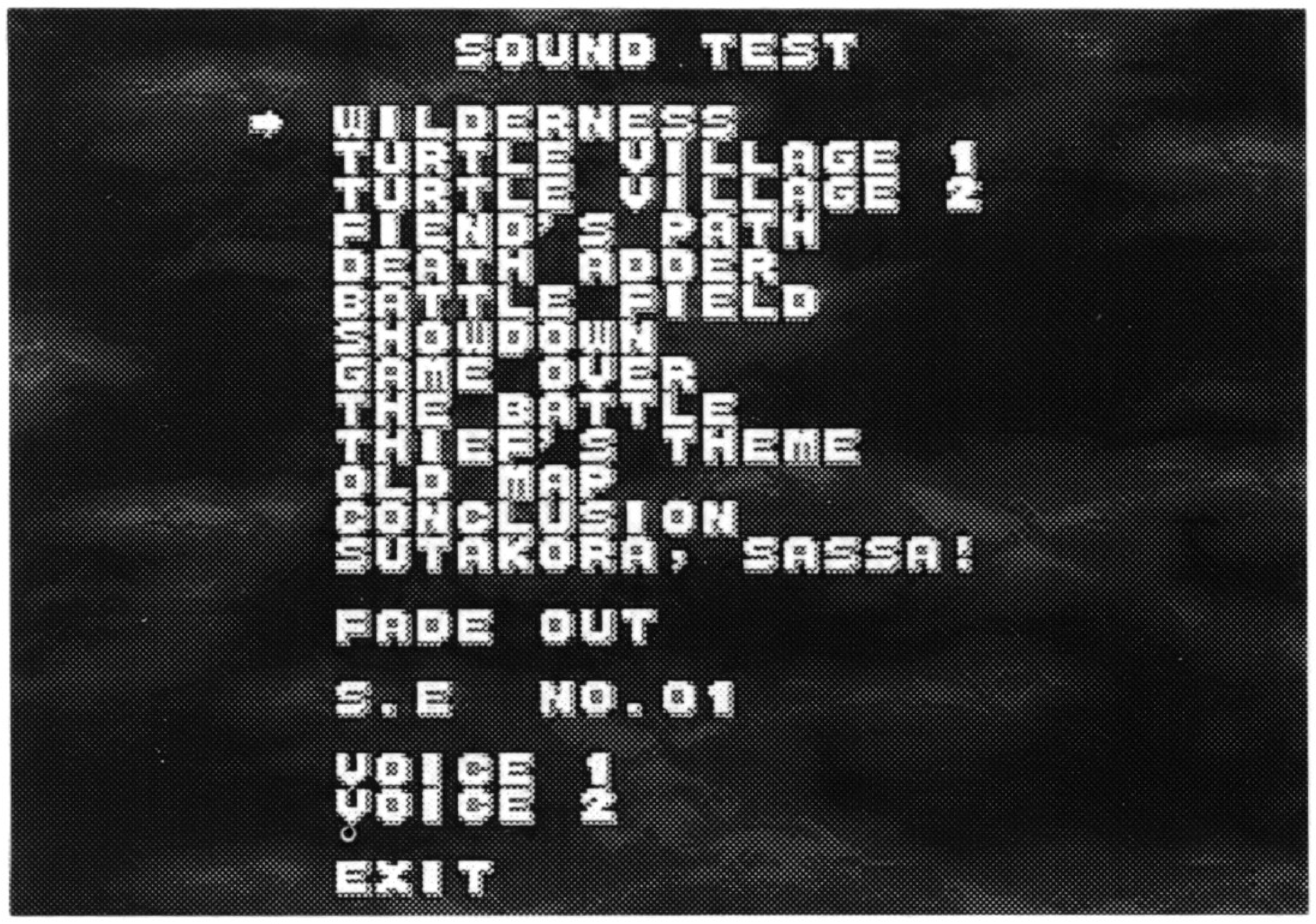
MAGIC ……………………………魔法

ATTACK …………………………攻撃

JUMP ……………………………ジャンプ

SOUND TEST（サウンドテスト）

ゲーム中のBGMや効果音を聞けます。スタート（またはA～C）ボタンを押すと次の画面に変わり、曲名が表示されます。方向ボタン△▽で曲名を選び、スタート（またはA～C）ボタンを押してください。EXITを選ぶと、もとの画面にもどります。

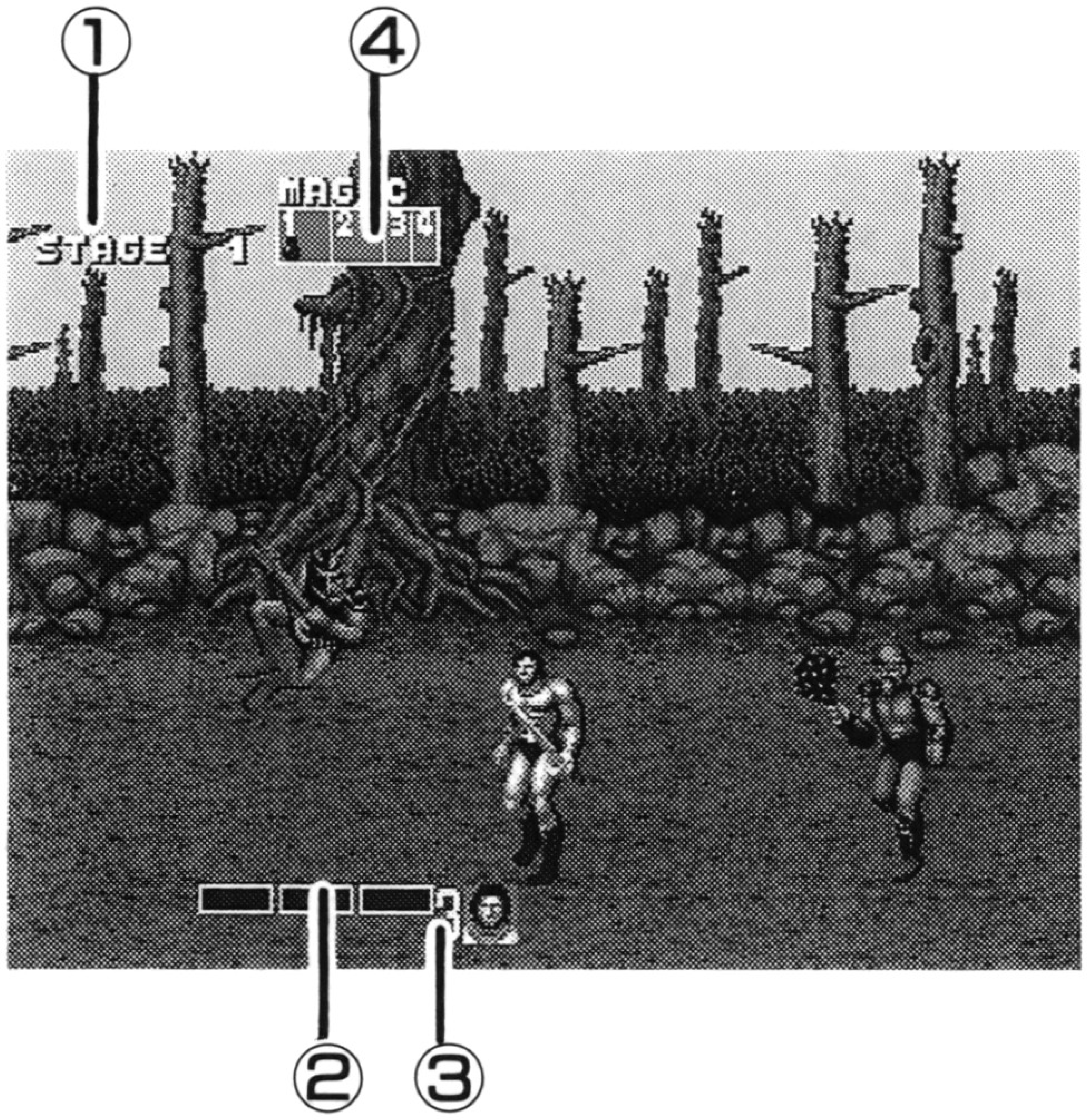


EXIT（イグジィット）

スタート（またはA～C）ボタンを押すと、モードセレクト画面にもどります。

アーケードモード／ビギナーモード

画面の見方



①現在のステージ
敵を全滅させると、次のステージへ進めます。

②プレイヤーの体力
敵の攻撃を受けると、減っていきます。

③残りプレイヤー数
体力が0になると、１人減ります。

④マジックウィンドウ
シーフが持っている壺を取ると表示されます。
壺の数に応じたレベルの魔法を使えます。

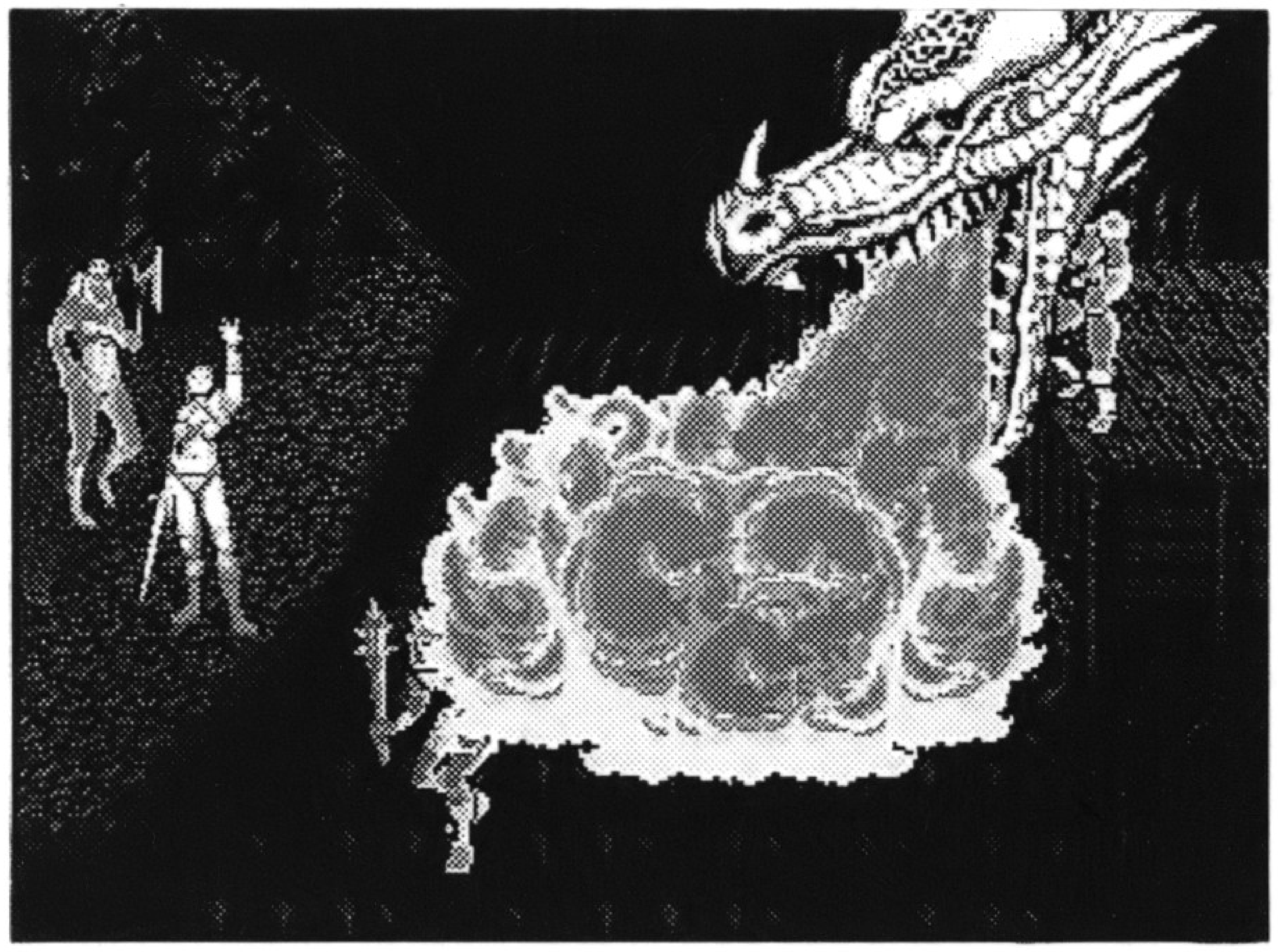
シーフ（泥棒）

青いシーフは壺を、緑のシーフは肉を持っています。シーフを攻撃すると、壺や肉を落とします。壺を集めると魔法が使え、肉を取ると体力が１マス分回復します。

魔　法

魔法は武器より強力で、画面内の敵を全滅させることができます。

Aボタンを押すと、そのとき持っている壺の数に応じた魔法を使います。壺が多いほどレベルが高くなり、魔法の威力が増します。



◉プレイヤーによって使える魔法の種類が違います。

アックス（爆裂の魔法）

ティリスに比べ、壺の数が少なくても魔法を使える。

ティリス（火の魔法）

壺を溜めるまでは時間がかかるが、最も強力な魔法を使う。

ギリウス（雷の魔法）

強力な魔法は使えないが、少ない壺で最高レベルに達する。

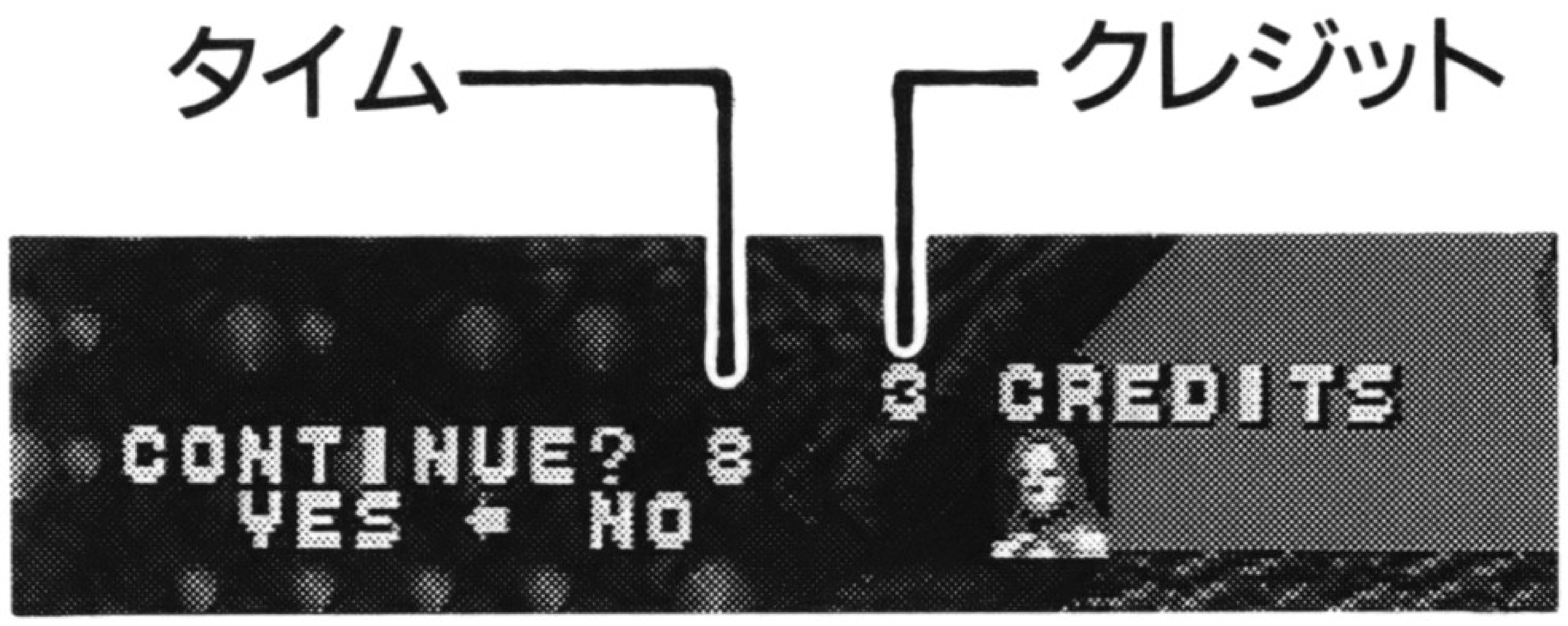
☆アーケードモードのときに魔法を使うと、持っている壺がすべてなくなります。ビギナーモードのときは壺が2個減ります。

ゲームオーバー＆コンティニュー

残りプレイヤー数が0になると、ゲームオーバーになり、次の画面に変わります。

タイムが0になる前にYESを選び、スタートボタンを押すとコンティニューできます。コンティニューはクレジットの数だけできます。

ゲームが終了すると成績が表示されます。

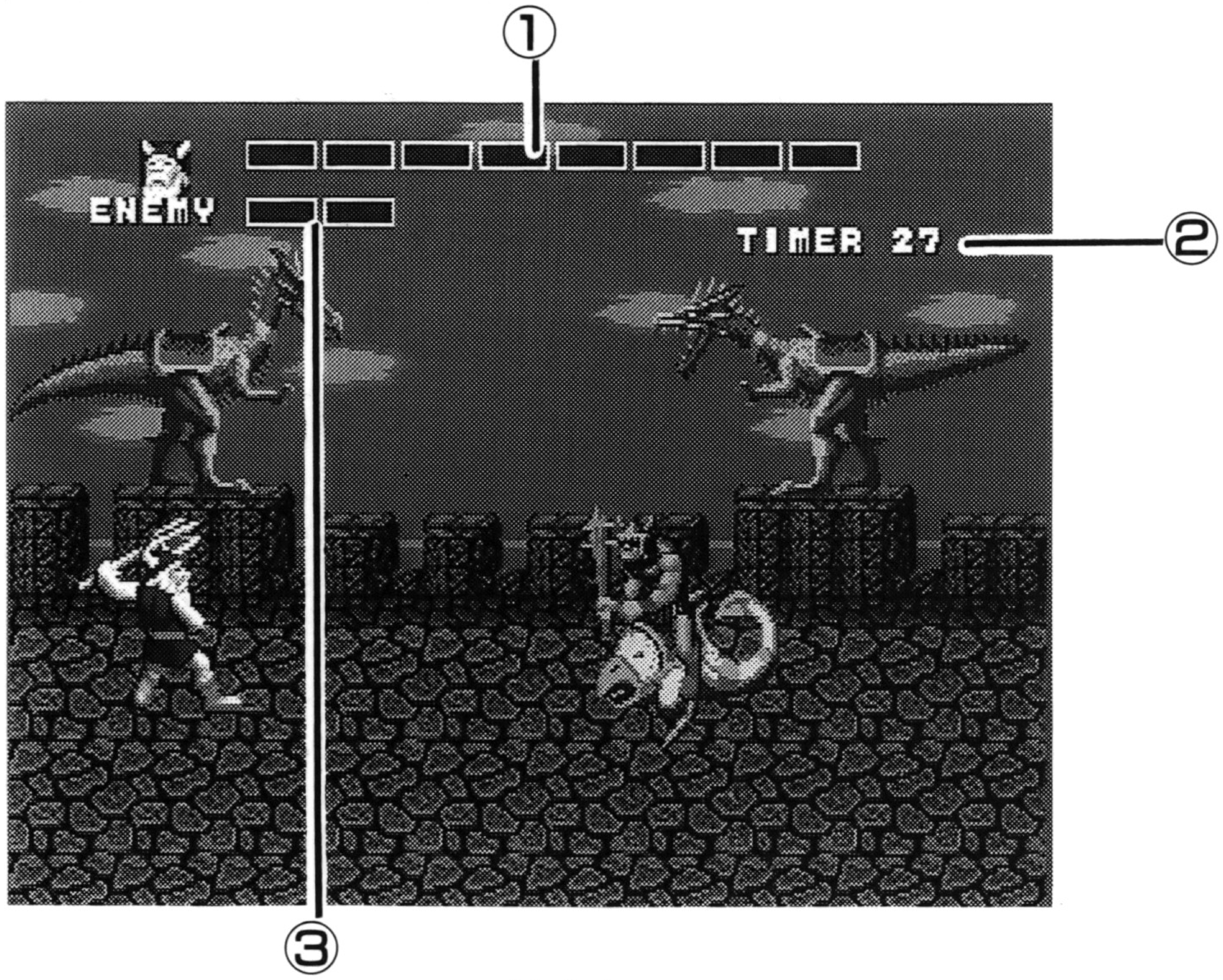


対戦モード

デス=アダー軍を相手に勝ち抜き戦を行います。勝負は12試合まであります。ゲームが終了すると成績が表示されます。

★このモードでは、魔法は使えません。

画面の見方



①プレイヤーの体力

敵の攻撃を受けると減っていきます。0になるとゲームオーバーです。

②制限時間

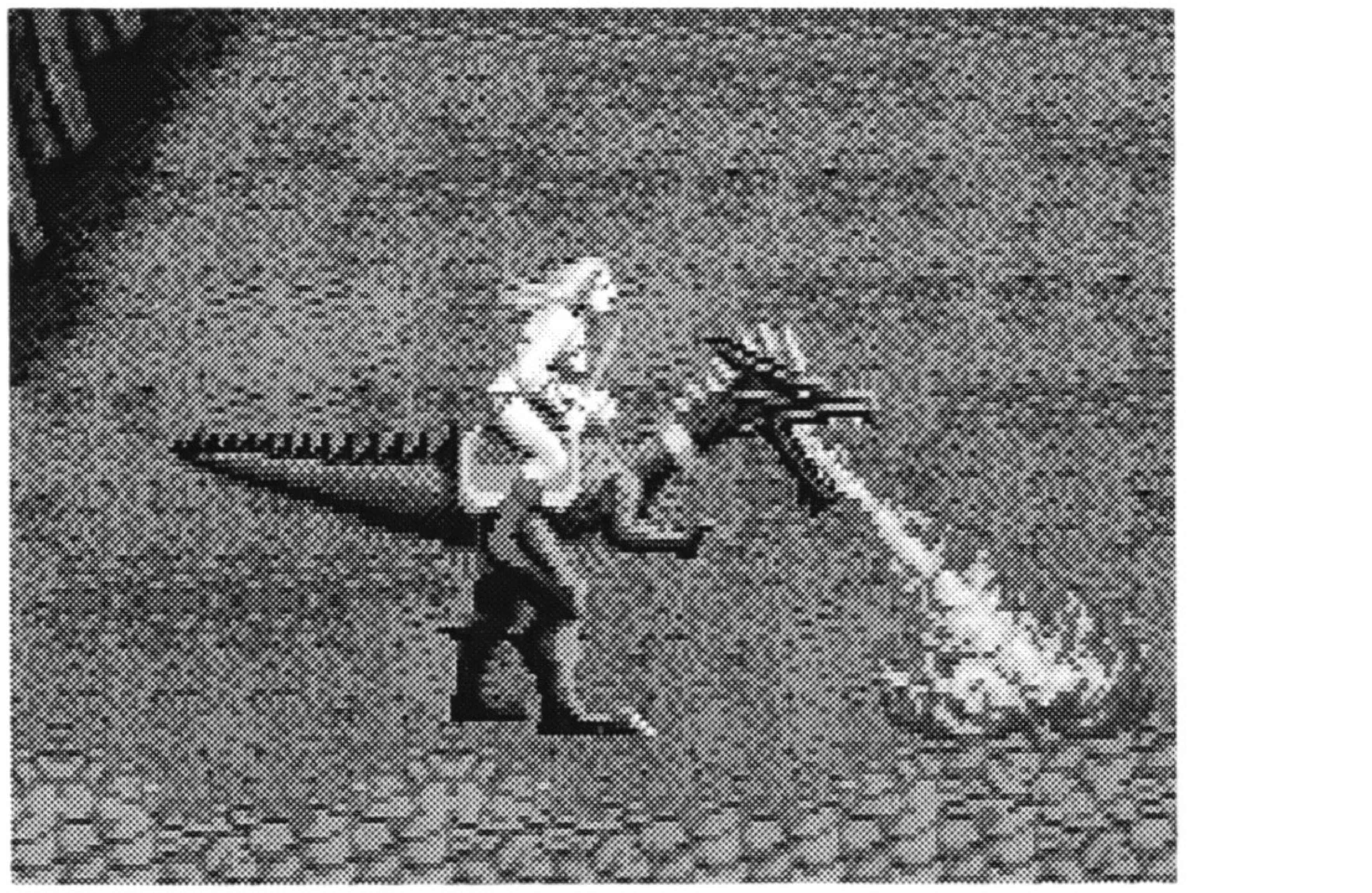
0になる前に敵を倒せば、スコアが高くなります。

③敵の体力

敵を攻撃すると減っていきます。敵を倒すと、次の試合に進めます。

乗用モンスター

敵兵たちが飼い慣らし、乗り物として使えるようにしたもの。乗っている敵を倒せば、プレイヤー自身が乗れます。モンスターに乗っているときにBボタンを押すと、尻尾などで攻撃します。

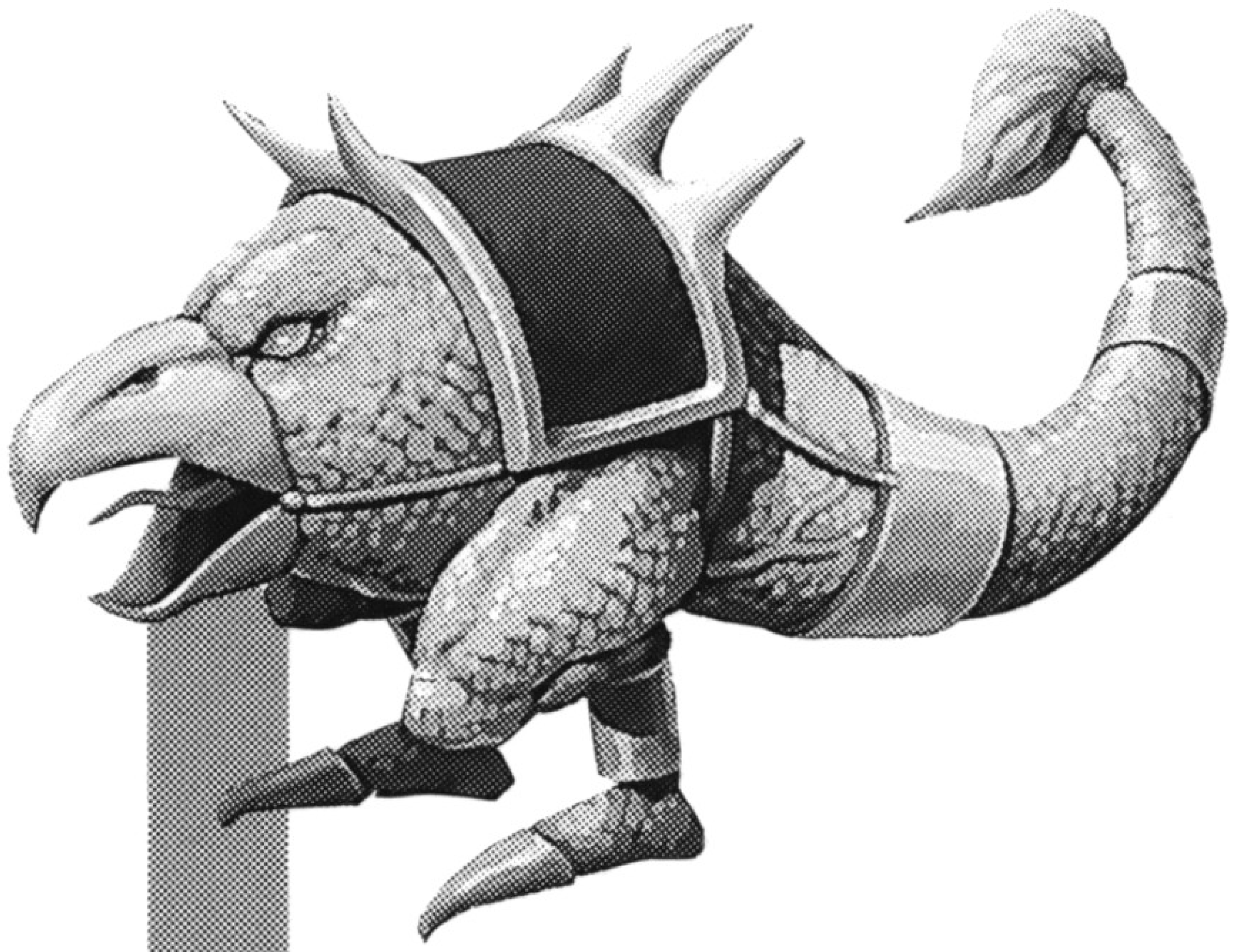


レッドドラゴン

凶暴で鳴らしたレッドドラゴンは、成長すると10m以上になるといわれているが、これはまだ2m前後しかない。ファイアーボールを吐いてくる。

ブルードラゴン

地底に生息しているドラゴンを子供のうちから育てあげた。ファイアーブレスを吐いて攻撃してくるが、ドラゴンとしてはまだ若いため、威力は弱い。



チキンレッグ

もともとは地下洞窟などに生息していた。猛禽類のような鋭いくちばしと、毒のついた尾を振り回してくる。

STREETS OF RAGE™

ストリート・オブ・レイジ

もくじ

操作方法 ……………………18

ゲームの始め方 …………19

遊び方 ……………………21

攻撃テクニック …………23

アイテム&武器 …………26

操作方法

1人でプレイするときは、メガドライブのコントロール端子1に接続したコントロールパッドを使用してください。

2人でプレイするときは、プレイヤー1のパッド（1Pパッド）を端子1に、プレイヤー2のパッド（2Pパッド）を端子2に接続してください。

■セレクト画面での操作

スタートボタン▶ゲームスタート/モードや項目を決定する

方向ボタン▶モードや項目を選ぶ

A～Cボタン▶モードや項目を決定する

■ゲーム中の操作

スタートボタン▶ポーズ（一時停止）

方向ボタン▶ プレイヤーの移動／ジャンプ距離の調節

Aボタン▶スペシャルアタック

Bボタン▶攻撃／アイテムや武器を拾う

Cボタン▶ジャンプ

☆くわしい攻撃方法やスペシャルアタックについては☞23ページ

☆A～Cボタンの操作はオプション画面（☞20ページ）で変更できます。

ゲームの始め方

タイトル画面のときに１Ｐパッドのスタートボタンを押すと、ゲームセレクト画面になります。

ゲームセレクト画面

１Ｐパッドの方向ボタン△▽で選び、スタートボタンまたはA～Cボタンを押してください。

- 1人プレイ
- 2人同時プレイ（コントロールパッドを2個接続していないと、選べません）
- オプション画面（☞20ページ）に変わり、レベルなどの設定ができます。

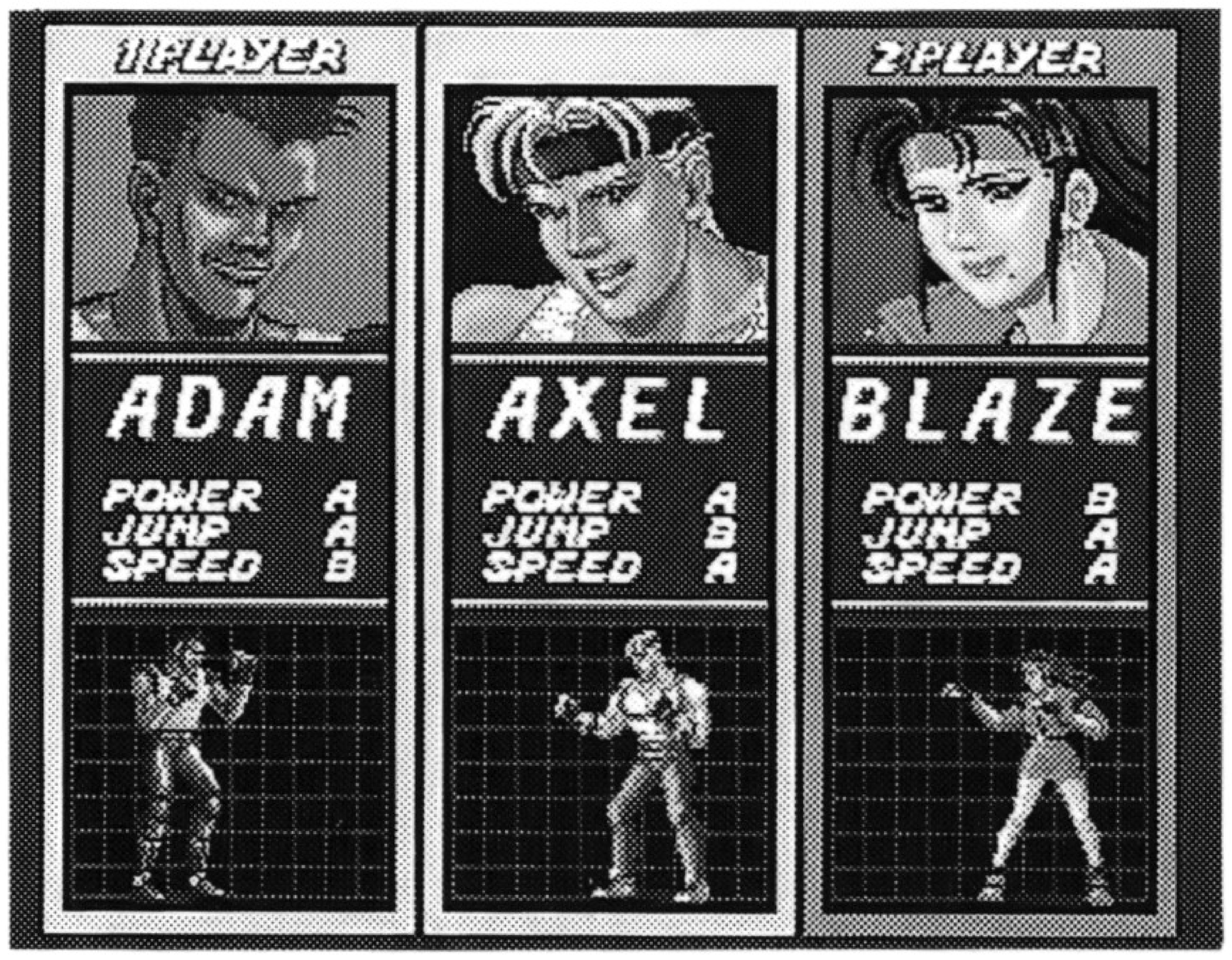
プレイヤーセレクト画面

自分の操作するプレイヤーを方向ボタン◁▷で選びます。スタートボタンまたはA～Cボタンを押すと、ゲームが始まります。

ADAM（アダム）
ボクシングが得意

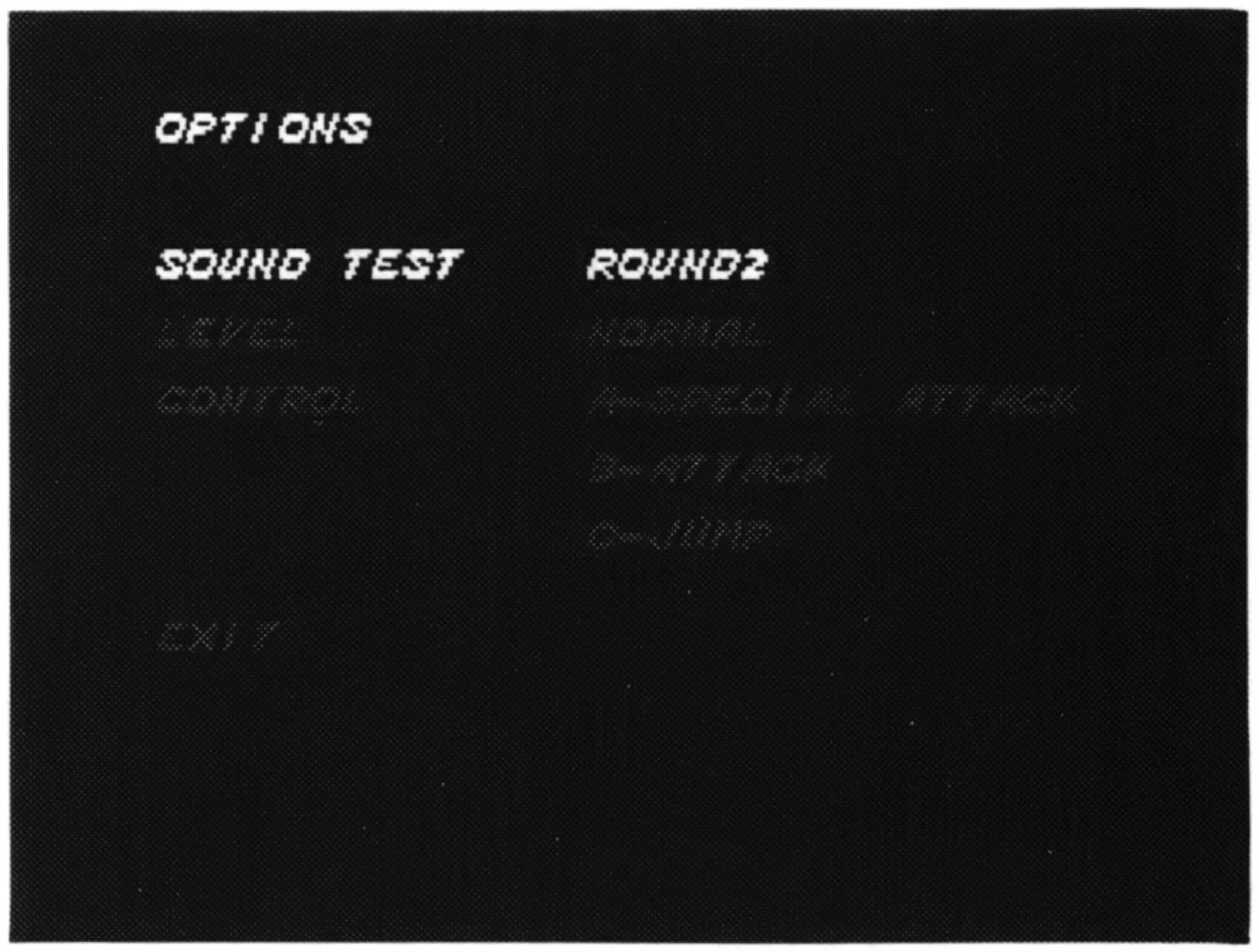
AXEL（アクセル）
マーシャル・アーツの達人

BLAZE（ブレイズ）
柔道をたしなむ



オプション画面

1Pパッドで、ゲームの設定を変更できます。方向ボタン△▽で項目を選び、◁▷で変更してください。



SOUND TEST（サウンドテスト）

ゲーム中のBGMや効果音を聞けます。方向ボタン◁▷で選び、A〜Cボタンを押してください。

LEVEL（レベル）

ゲームの難易度を4段階に変更できます。

EASY（やさしい） ⟷ NORMAL（普通） ⟷ HARD（むずかしい） ⟷ HARDEST（激ムズ）

CONTROL（コントロール）

A〜Cボタンの操作を変更できます。

SPECIAL ATTACK ——— スペシャルアタック
ATTACK ——— 攻撃
JUMP ——— ジャンプ

EXIT（イグジィット）

AまたはCボタンを押すとゲームセレクト画面にもどります。

☆スタートボタンを押すと、いつでもゲームセレクト画面にもどります。

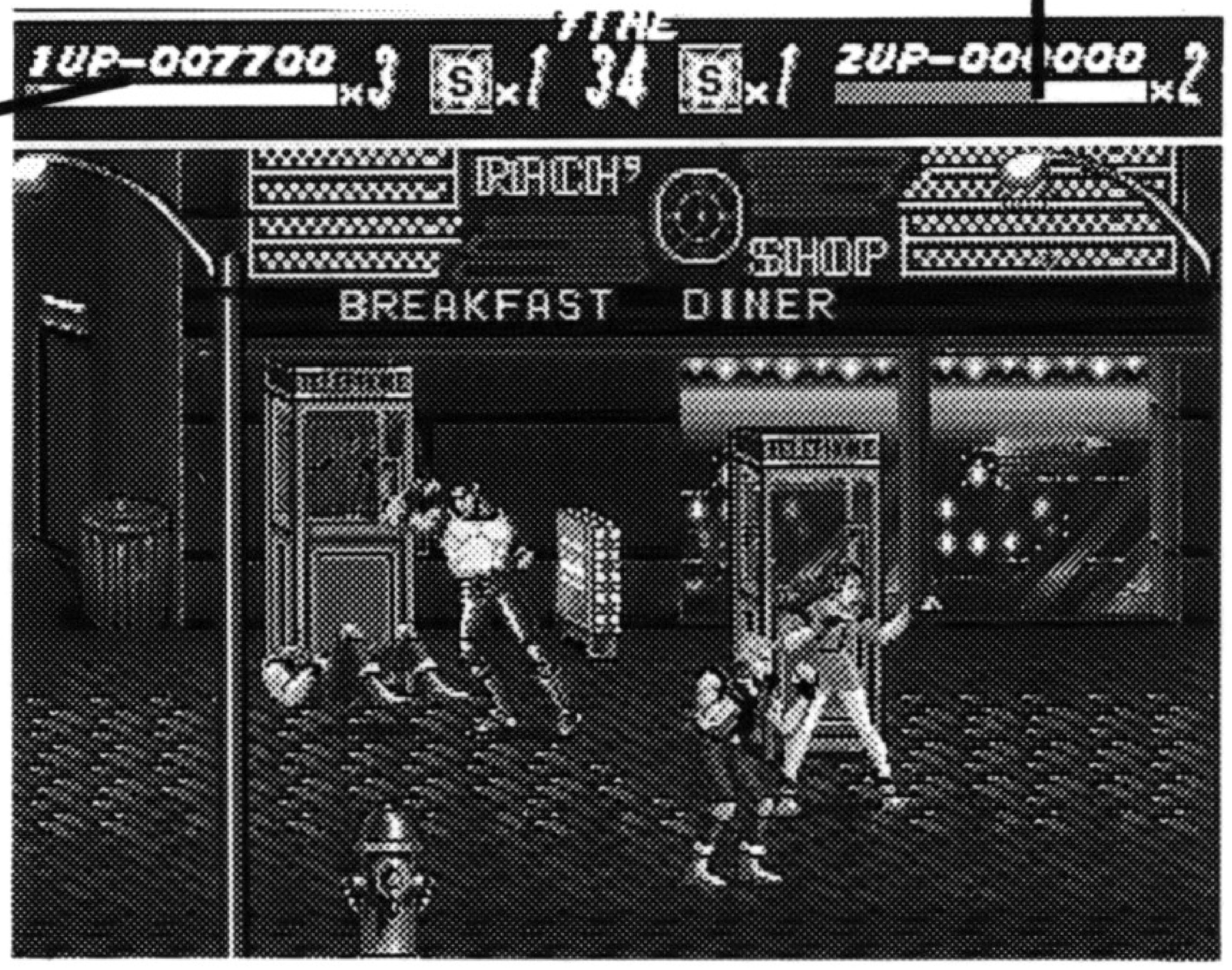
遊び方

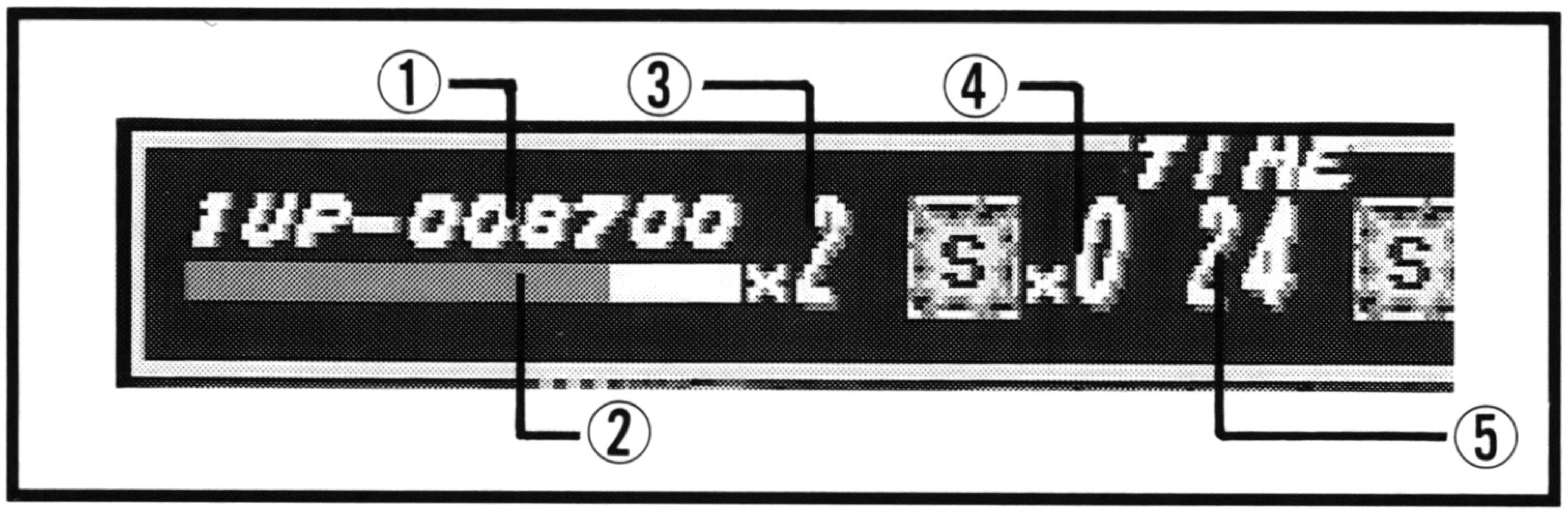
むらがる敵を倒しながら、全8ラウンドを戦い進みます。各ラウンドはいくつかのエリアに分かれており、敵を制限時間内に倒さないと、次のエリアに進めません。ラウンドクリアするとボーナス点が加算されます。

画面の見方

プレイヤー2のデータ

プレイヤー1のデータ





①スコア

②ライフメーター

プレイヤーの体力。敵からダメージを受けると減り、0になるとプレイヤー数が1人減ります。

③残りプレイヤー数

アイテムを取るかスコア5万点で1up。以後10万点ごとに1upします。

④スペシャルアタックを使える回数

⑤残りタイム

制限時間。0になるとプレイヤー数が1人減ります。

途中参加

1人プレイ中に右の表示が出ていれば、プレイヤー2の途中参加ができます。2Pパッドのスタートボタンを押してください。操作できるプレイヤーは自動的に決まります。

ゲームオーバー&コンティニュー

残りプレイヤー数が0になると、右の表示が出ます。いずれかを選び、スタートボタンまたはA～Cボタンを押してください。

1人プレイのとき

2人同時プレイのとき

CONTINUE

倒れた場所から再プレイします。表示された数字の回数だけコンティニューできます。

NEW GAME

最初からゲームをやり直します。

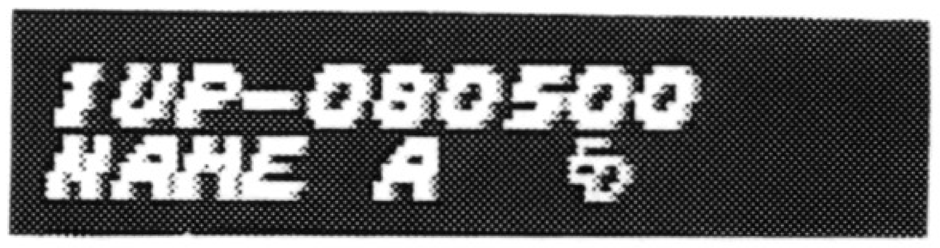
GAME OVER

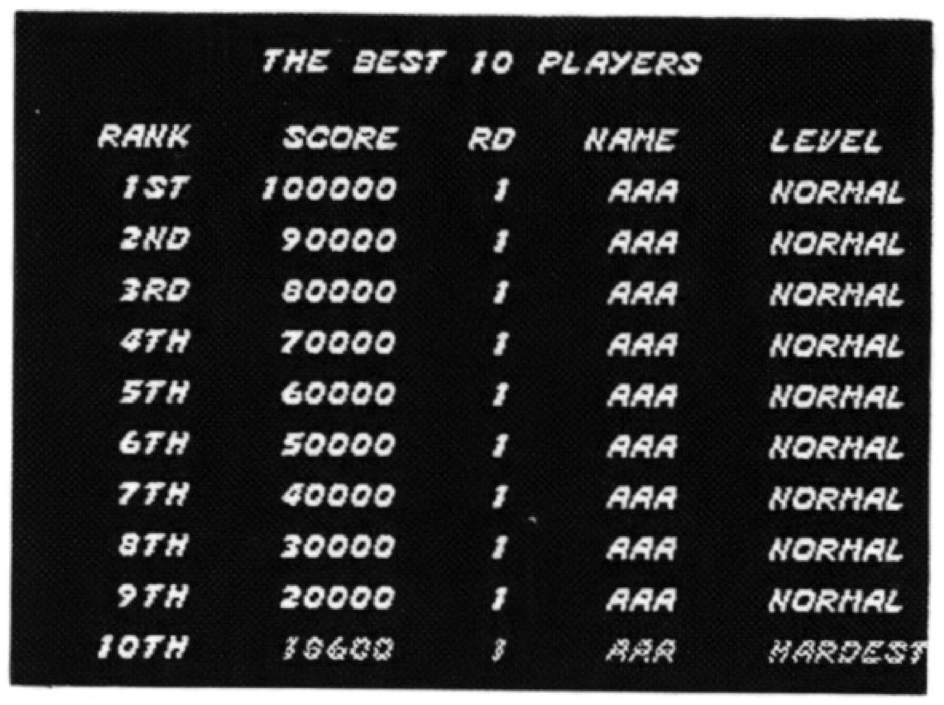
コンティニューせずに、あとの戦いはもう1人のプレイヤーにまかせます。

ネームエントリー

ゲームオーバーになったときスコアが10位以内だと、右の表示が出て、ネームエントリーができます。

方向ボタン◁▷で文字を選び、AまたはCボタンで決定します。Bボタンを押すとキャンセルできます。ネームエントリーしないときはスタートボタンを押してください。





攻撃テクニック

■基本攻撃

敵に近づいてBボタンを押す

ADAM ▶ジャブ
AXEL ▶正拳
BLAZE▶水平打ち

■武器で攻撃

武器を持っているときにBボタンを押す

武器の種類は
☞ 26ページ

■連続技を叩きこめ!!

敵に近づいてBボタン連打

ADAM ▶ジャブ2連発→アッパー→後ろ回し蹴り
AXEL ▶正拳2連発→ボディー→中段蹴り
BLAZE▶水平打ち2連発→前蹴り→蹴り飛ばし回転

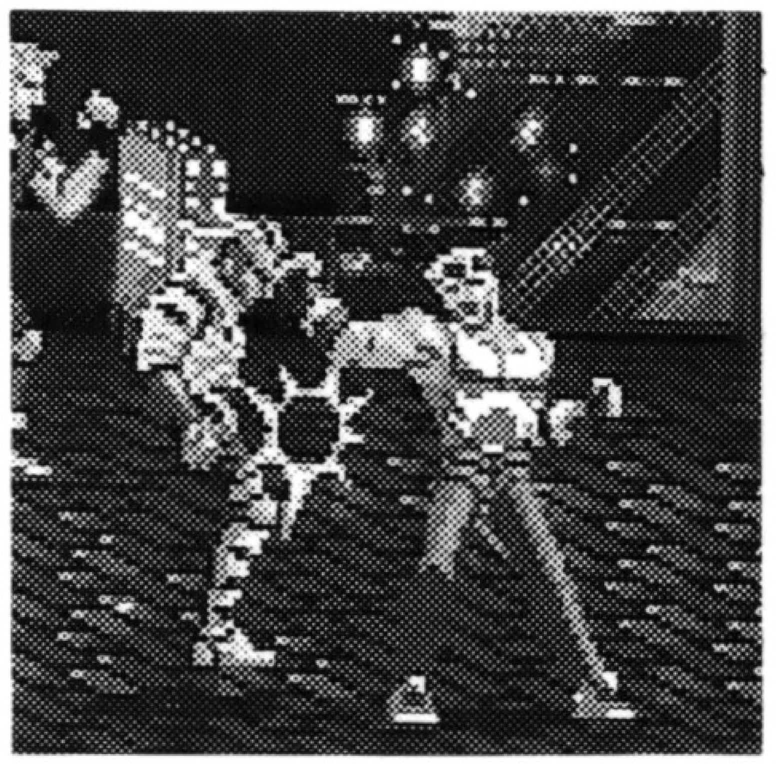
■ジャンプキック

Cボタンでジャンプ→Bボタン

ADAM ▶飛び蹴り
AXEL ▶飛びひざ蹴り
BLAZE▶飛び後ろ回し蹴り

■後ろの敵を攻撃!!

BボタンとCボタンを同時に押す



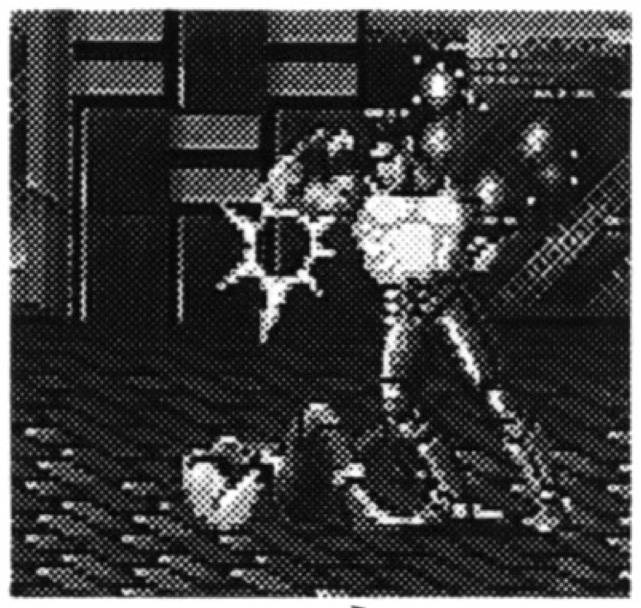
ADAM ▶ローリング・ソバット
AXEL ▶裏拳
BLAZE▶後ろ回し蹴り

敵をつかむ!!

敵の正面に近づくと、相手をつかむことができます。

■強力連続技さくれつ!!

敵をつかんでBボタン連打



ADAM ▶ひざ蹴り2連発→ひじ打ち
AXEL ▶ひざ蹴り2連発→頭突き
BLAZE▶ひざ蹴り2連発→蹴り飛ばし回転

■つかんだ敵を投げ飛ばせ!!

敵をつかんで方向ボタンの逆（プレイヤーが向いている方向の逆）とBボタンを同時に押す

ADAM ▶背負い投げ
AXEL ▶背負い投げ
BLAZE▶ともえ投げ

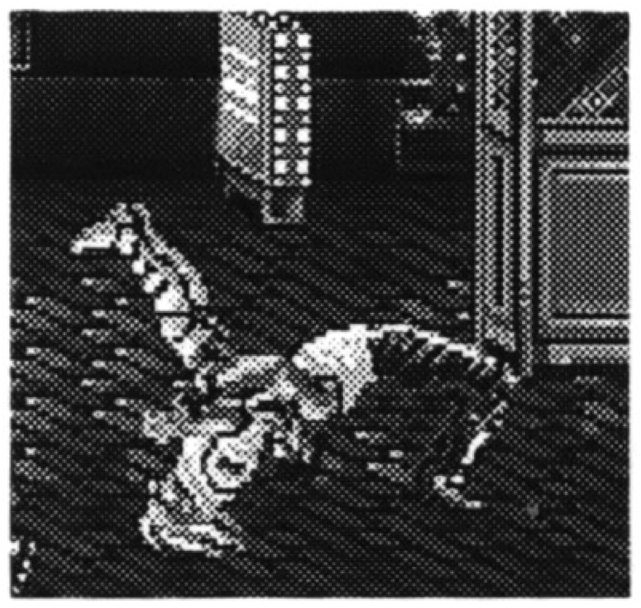
はがいじめ!!

敵の後ろに近づくと、相手をはがいじめできます。

■バックドロップ

敵をはがいじめにしてBボタン

タイミングがよければ他の敵にもダメージを与えます。



■首投げをきめろ!!

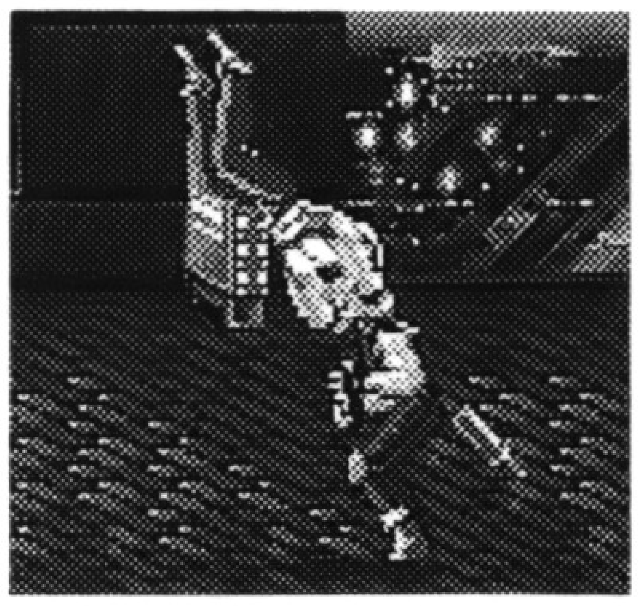
前両足蹴り着地時にBボタン

はがいじめしている敵を、首投げで投げ飛ばします。

■つかみジャンプ

つかみ中、はがいじめ中にCボタン

つかんだり、はがいじめにした敵の肩を使ってジャンプし、反対側に回り込みます。



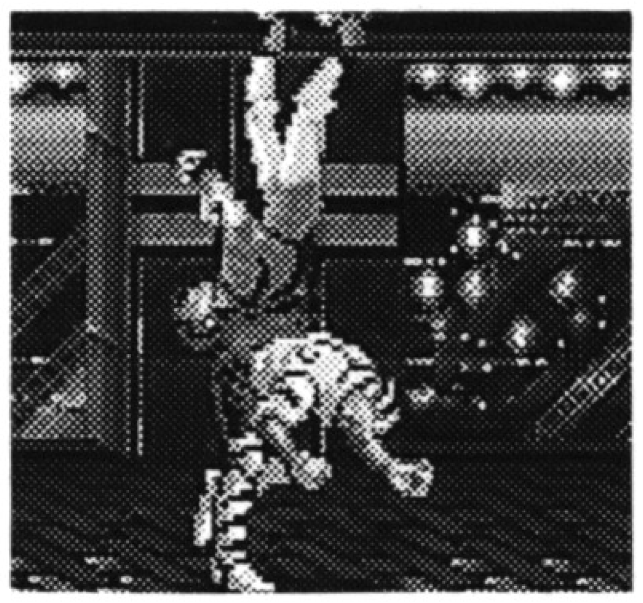
■ 前両足蹴り

はがいじめされているときにCボタン

敵にはがいじめされた状態で、前方から近づく別の敵にダメージを与えます。

■ なげられたら、すばやく着地!!

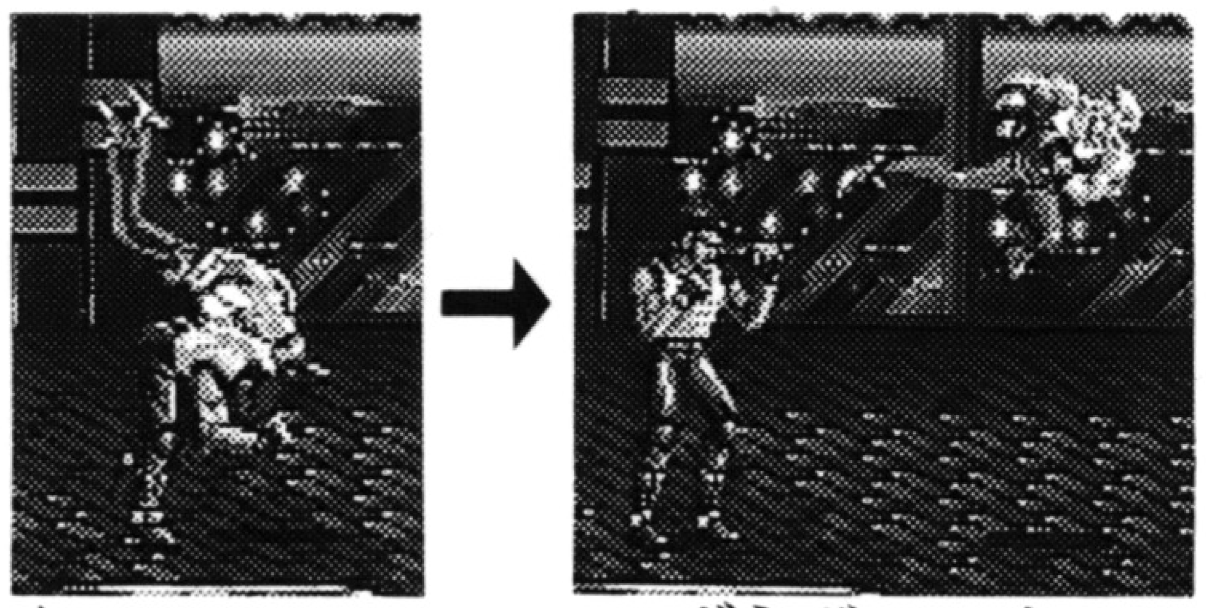
投げられたときに方向ボタン△とCボタンを同時に押す



着地に成功すればダメージを受けません。

■ 協力技① （2人同時プレイのみ）

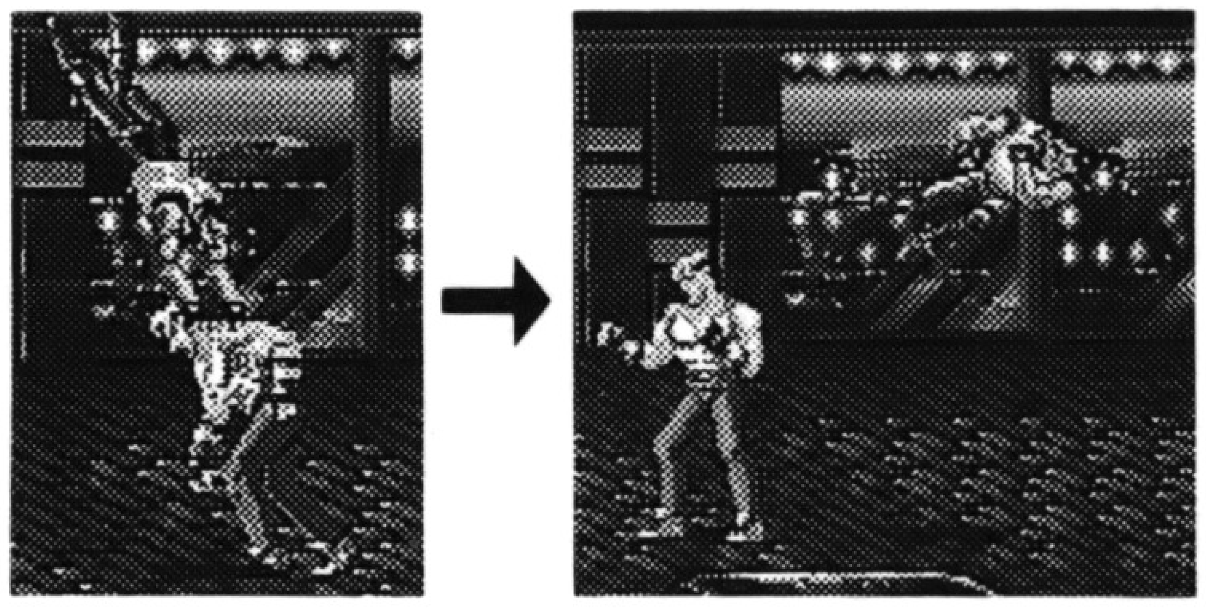
仲間をつかんで、方向ボタンの逆（プレイヤーが向いている方向の逆）とBボタンを同時に押す



つかんだ仲間を敵に体当たりさせます。

■ 協力技② （2人同時プレイのみ）

仲間をつかんでCボタンを押す



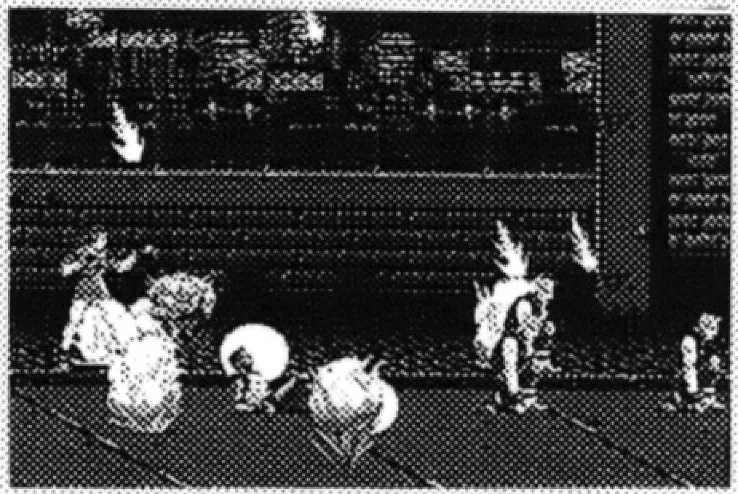
つかんだ仲間の肩を使ってジャンプし、自分が体当たりします。

スペシャルアタック

ゲーム中にAボタンを押すと、パトカーが現れ、援護射撃をしてくれます。プレイヤー1とプレイヤー2では武器が違いますが、いずれも画面内すべての敵にダメージを与えます。

◀プレイヤー1

ナパーム砲



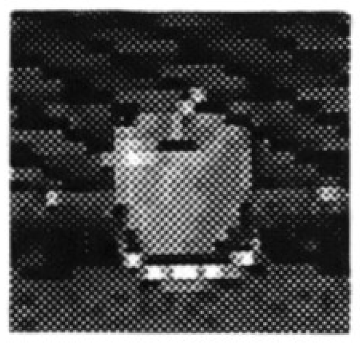
◀プレイヤー2

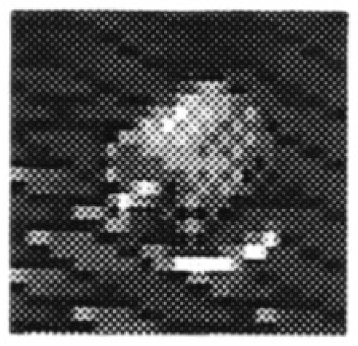
ガトリング
ロケット砲

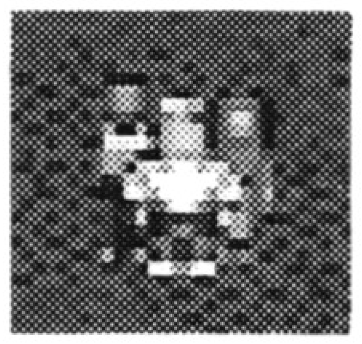
アイテム&武器

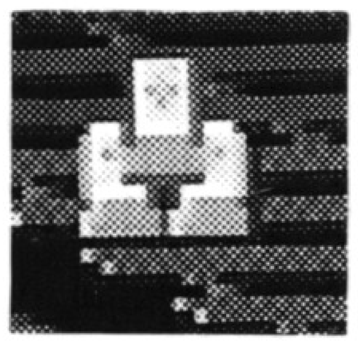
電話ボックスやドラム缶などの障害物を破壊すると、アイテムや武器が出てくることがあります。アイテムや武器の上でBボタンを押すと、拾えます。武器を持っているときに別の武器を拾うと、持ち替えます。

アイテム

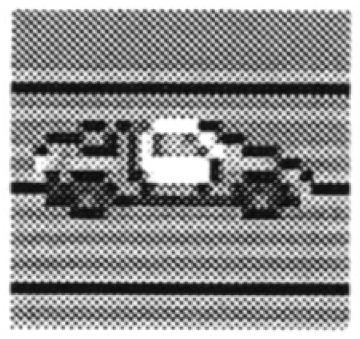

体力を少し回復


体力を完全に回復


残りプレイヤー数が１人増える


5000点プラス

1000点プラス


スペシャルアタックの回数が１回増える

武器

ビール瓶

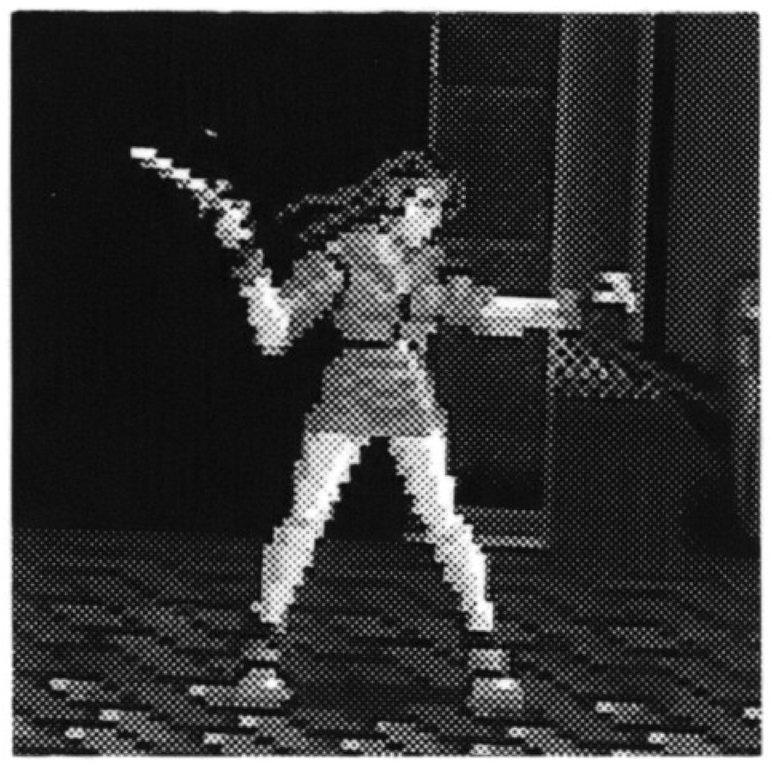
１発目は敵を殴り、２発目からはナイフのように刺す。

鉄パイプ・金属バット

振り回して敵を殴りつけ、大きなダメージを与える。

ナイフ

敵が近くにいるときは刺し、遠くにいるときは投げつける。



コショウ瓶

割ると中からコショウが出て近くにいる敵はむせて、しばらくの間動けなくなる。

COLUMNS

コラムス

もくじ

操作方法 ……………………28

遊び方

モードを選ぶ ………30

オプションズ …………31

アーケード …………32

メニュー………………34

ハイスコアが出ると …38

操作方法

1人でプレイするときは、メガドライブのコントロール端子1に接続したコントロールパッドを使用してください。

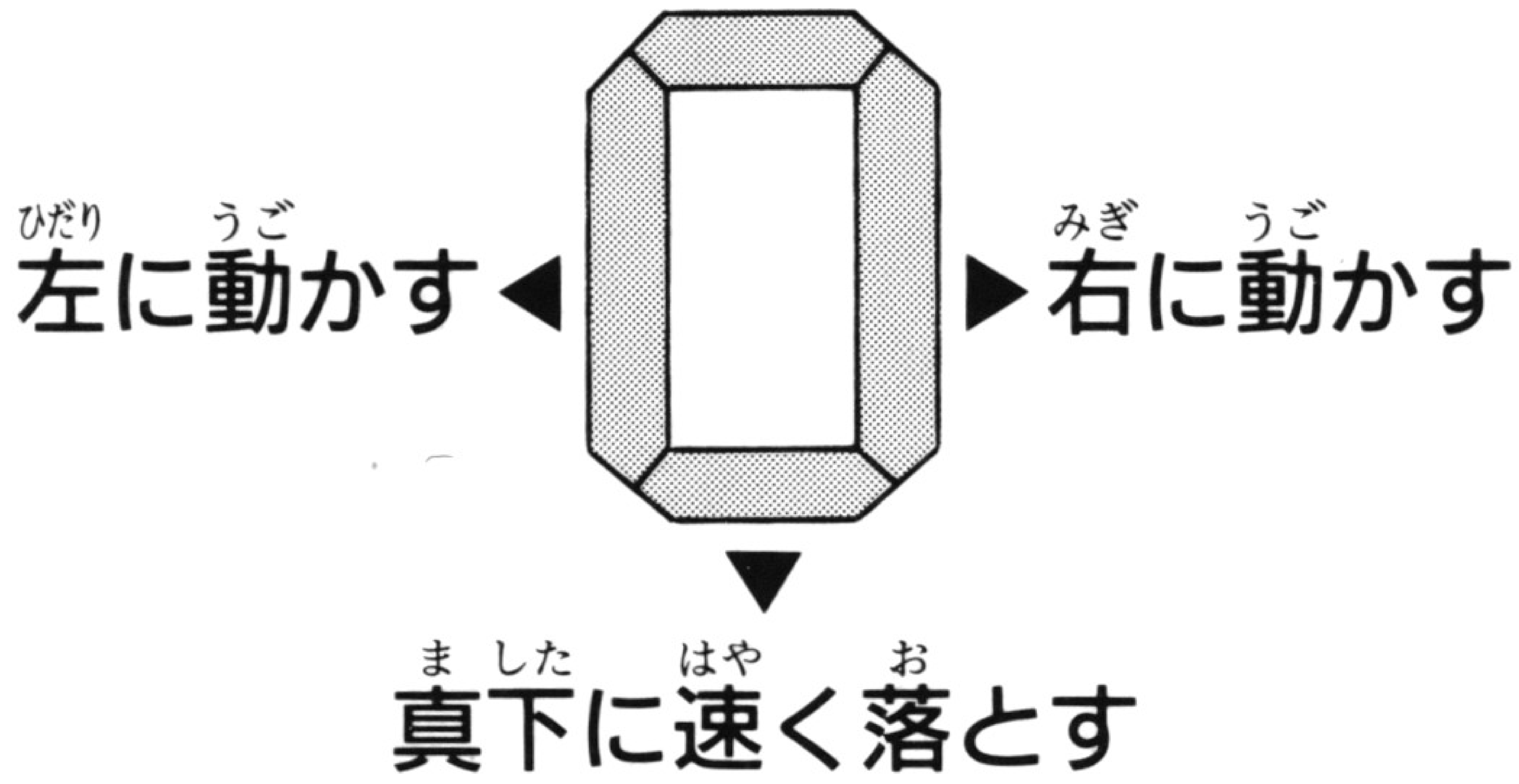
2人でプレイするときは、プレイヤー1のパッド（1Pパッド）を端子1に、プレイヤー2のパッド（2Pパッド）を端子2に接続してください。

■セレクト画面での操作（原則として1Pパッドで操作します）

スタートボタン――ゲームスタートなど。
方向ボタン――モードや項目を選ぶ。
Aボタン・Cボタン――選んだモードや項目を決定する。
Bボタン――キャンセル。セレクト画面にもどる。

■ ゲーム中の操作

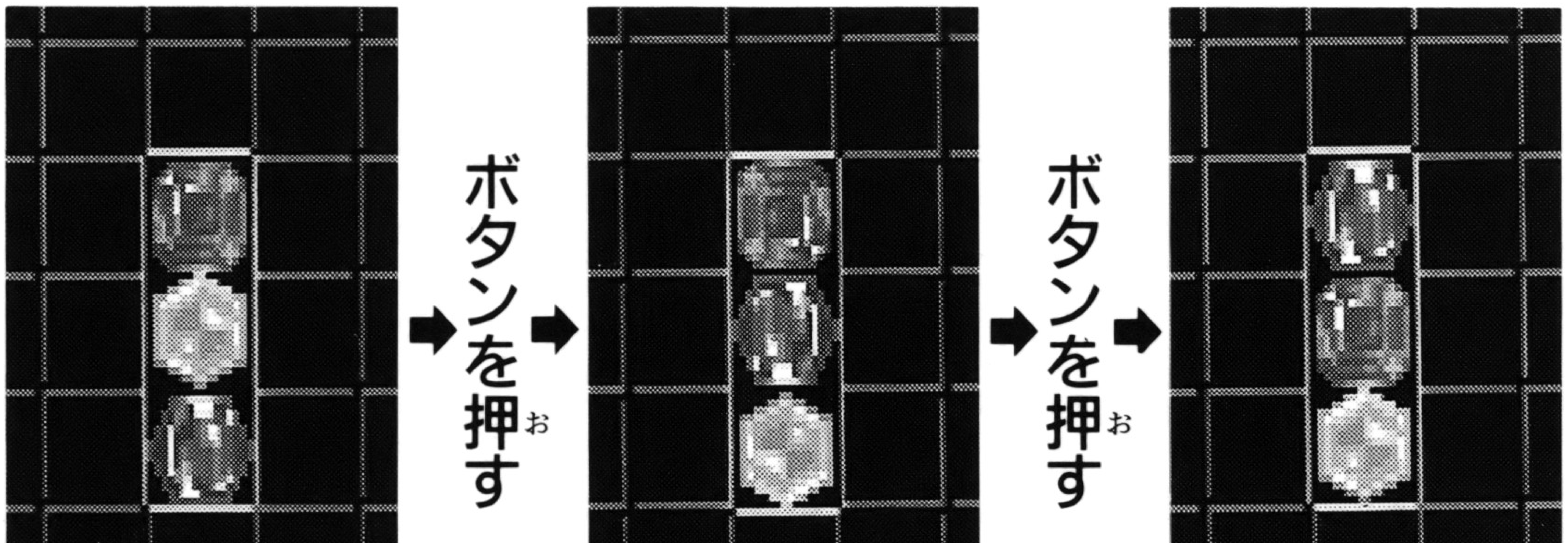
スタートボタン――ポーズ（静止画面）になる。もう一度押すと、ゲーム再開。
方向ボタン――宝石を動かす。



A～Cボタン――宝石を並べ替える。

●宝石の並べ替えについて

A～Cボタンを１回押すごとに、宝石が１個ずつ移動します。

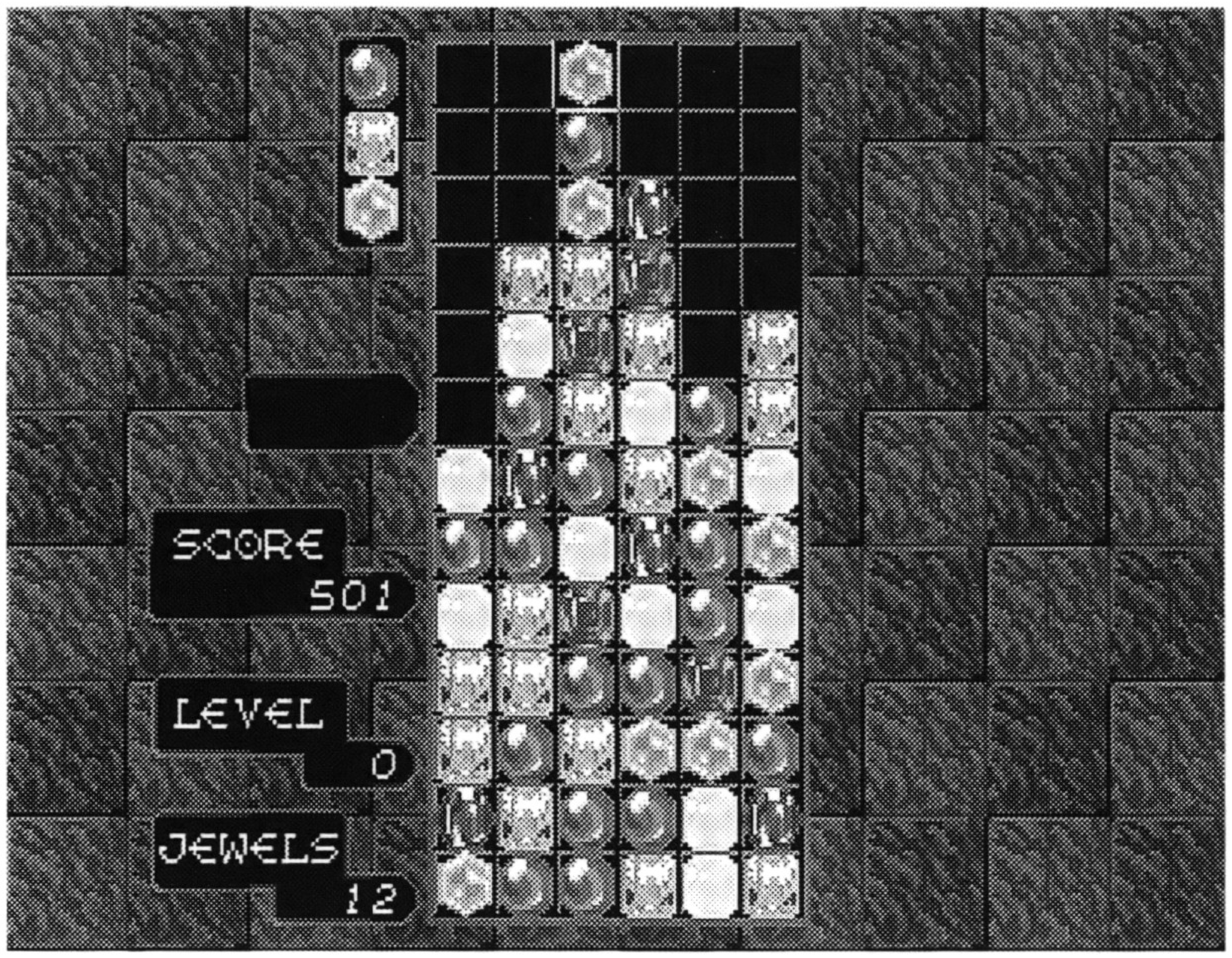


☆ゲーム中のボタン操作は、オプション画面（☞31ページ）で変更できます。

遊び方

ゲームがスタートすると　3個ひと組の宝石が落ちてきます。落ちてくる間に、宝石を左右に動かしたり、並べ替えて、うまく積み重ねてください。

同じ色の宝石がタテ、ヨコ、ナナメに3個以上並ぶと、その宝石が消え、スコアが入ります。スコアが入るにつれてレベルも上がり、宝石の落ちてくるスピードが速くなります。宝石が上まで積み上がったら、ゲームオーバーです。



◈モードを選ぶ

◀モードセレクト画面

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、モードセレクト画面に変わります。方向ボタン△▽でモードを選び、スタートボタンか、AまたはCボタンを押してください。

ARCADE（アーケード）

ゲームセンターの「コラムス」と同じモードです。（☞32ページ）

MENU（メニュー）

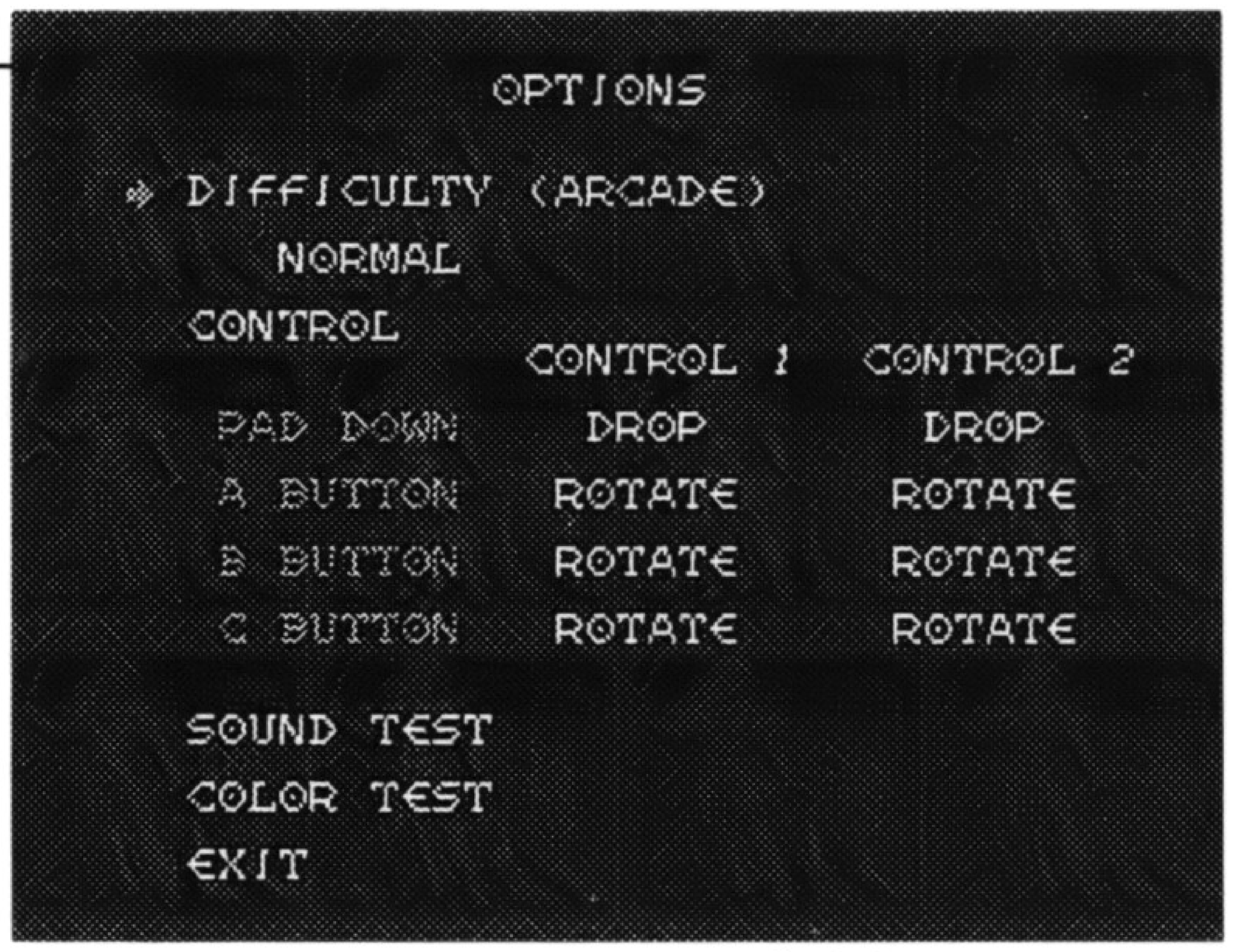
オリジナルゲームとフラッシュコラムスが楽しめます。（☞34ページ）

OPTIONS（オプションズ）

ボタン操作などの設定を変更できます。（☞31ページ）

◈OPTIONS オプションズ

方向ボタン△▽で変更したい設定を選んでください。



オプション画面

DIFFICULTY（ARCADE）（ディフィカルティ）

方向ボタン◁▷で、アーケードモードの難易度を４段階に変更できます。

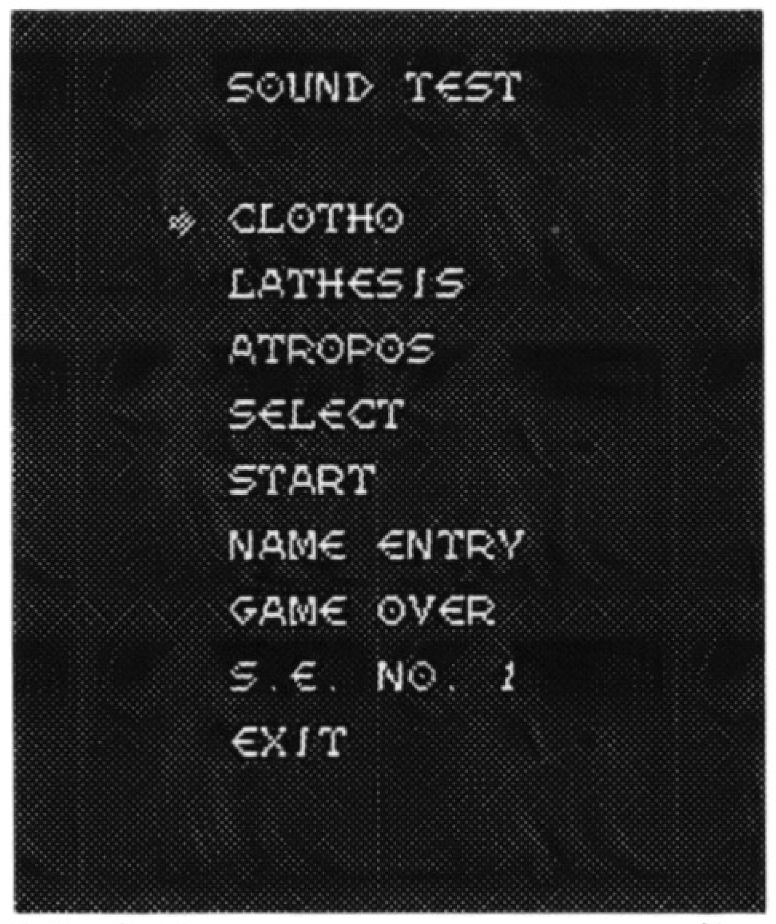
HARD ⟷ NORMAL ⟷ EASY ⟷ EASIEST
（むずかしい）（普通）（やさしい）（とてもやさしい）

CONTROL（コントロール）

方向ボタンで、ボタン操作を変更できます。それぞれのコントロールパッドで操作してください。

DROP：真下に速く落とす　NONE：使わない　ROTATE：並べ替える

SOUND　TEST（サウンドテスト）



AまたはCボタンを押すと、次の画面に変わります。➡で曲名を選んでAまたはCボタンを押すと、ゲームサウンドが聞けます。S.E.を選んだときは、方向ボタンで№を選びます。EXITを選びAまたはCボタンを押すと、オプション画面にもどります。

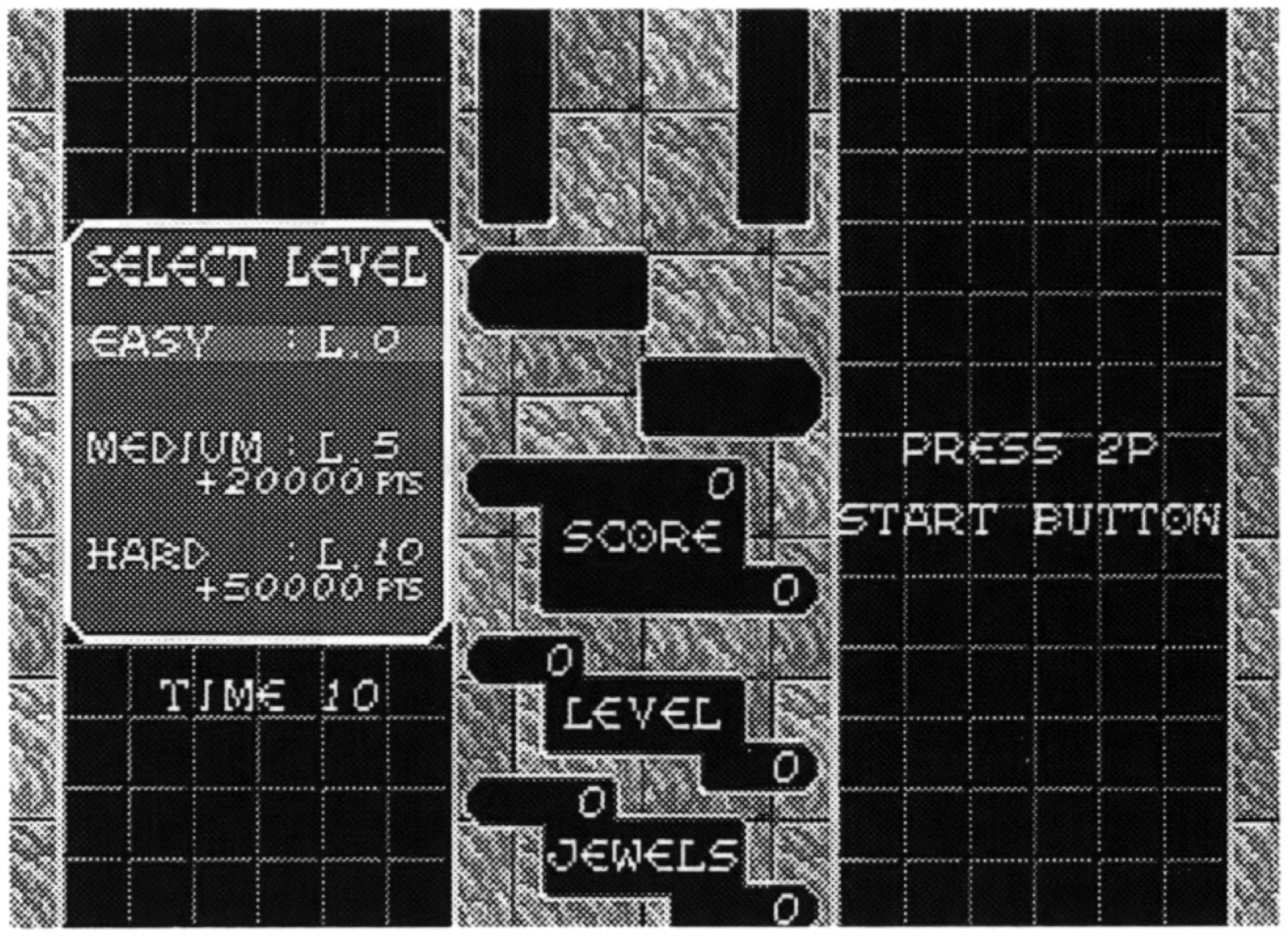
COLOR　TEST（カラーテスト）

AまたはCボタンを押すと、７色のカラーバーを表示。テレビの色調整などにご利用ください。A〜Cボタンを押すとオプション画面にもどります。

EXIT（イグジィット）

AまたはCボタンを押すとタイトル画面にもどり、変更した設定でゲームを始めることができます。

◈ARCADE アーケード



セレクト画面でARCADEを選ぶと、次の画面に変わります。2人でプレイするときは、2Pパッドのスタートボタンを押してください。

■レベルを選ぶ

TIMEが0になる前に、方向ボタンでレベルを選び、スタートボタンを押してください。(TIMEが0になると、そのとき選んであるレベルで、自動的にスタートします。)レベルは次の3段階。むずかしいレベルからスタートするほど、スコアも高くなります。

EASY

レベル0からスタート。レベル2まではヒントがあります。

MEDIUM

レベル5からスタート。スタート時に20,000点が加算されます。

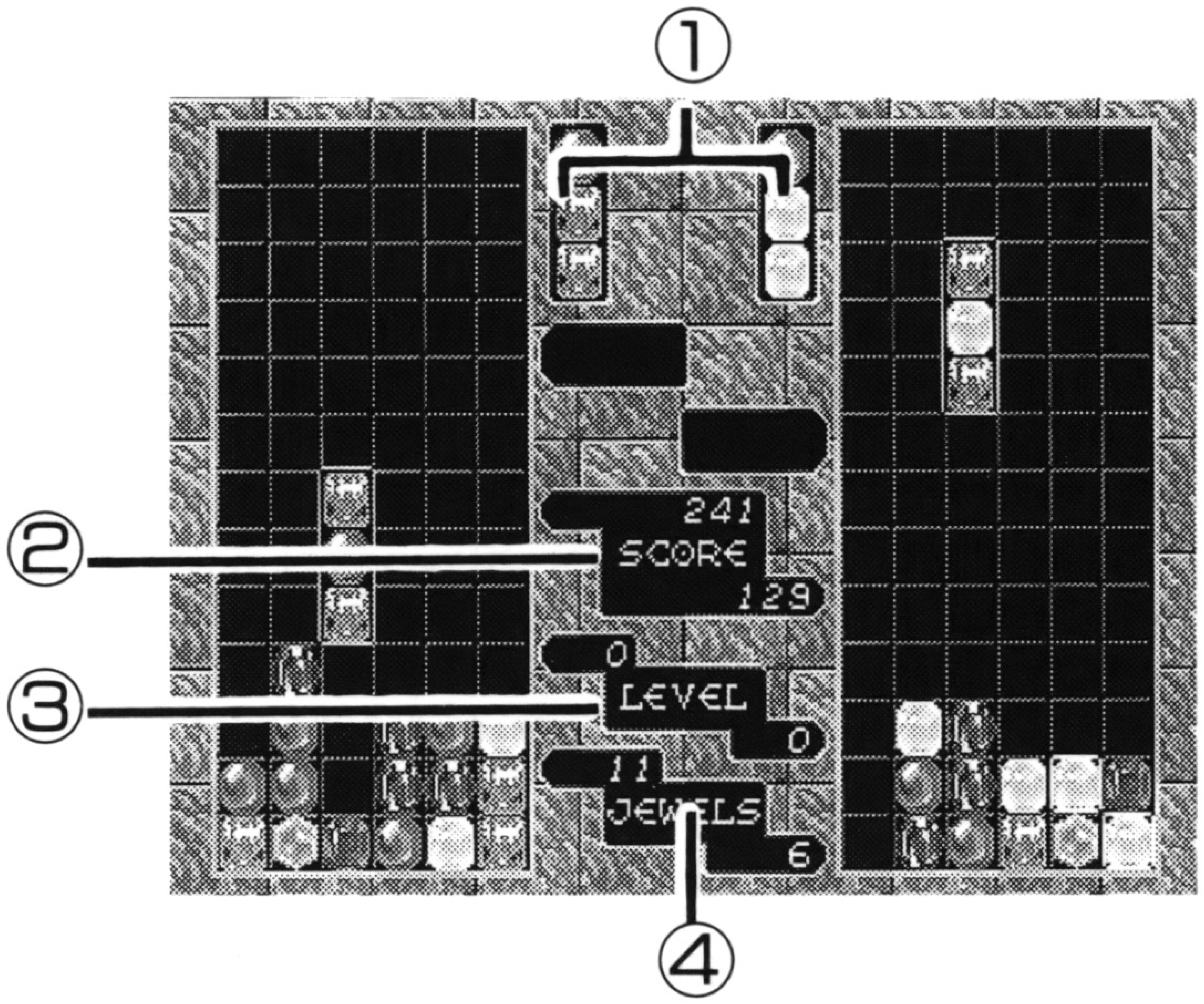
HARD

レベル10からスタート。スタート時に50,000点が加算されます。

☆1人でプレイしているときに、2Pパッドのスタートボタンを押すと、2人でプレイできます。

■画面の見方

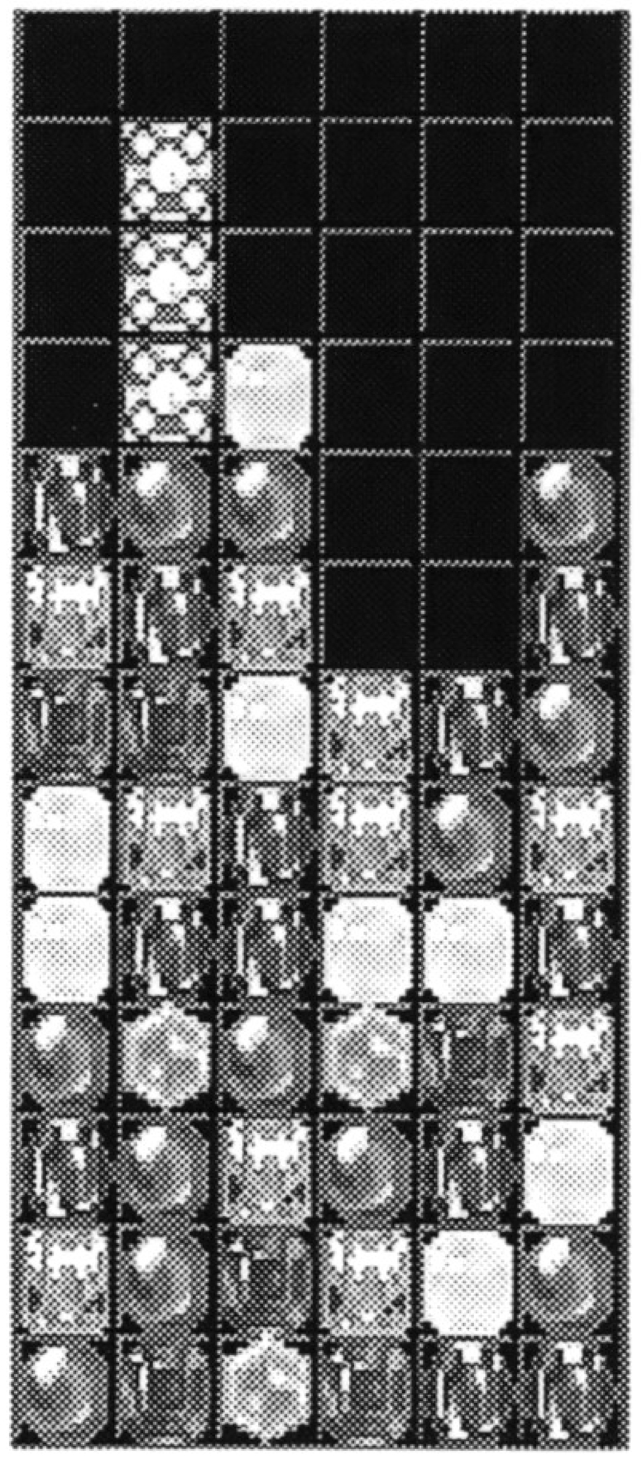
左側がプレイヤー1、
右側がプレイヤー2のデータです。
①次に落ちてくる宝石が表示されます。
②SCORE：現在のスコア
③LEVEL：現在のレベル
④JEWELS：今までに消した宝石の数



魔宝石で大逆転!!

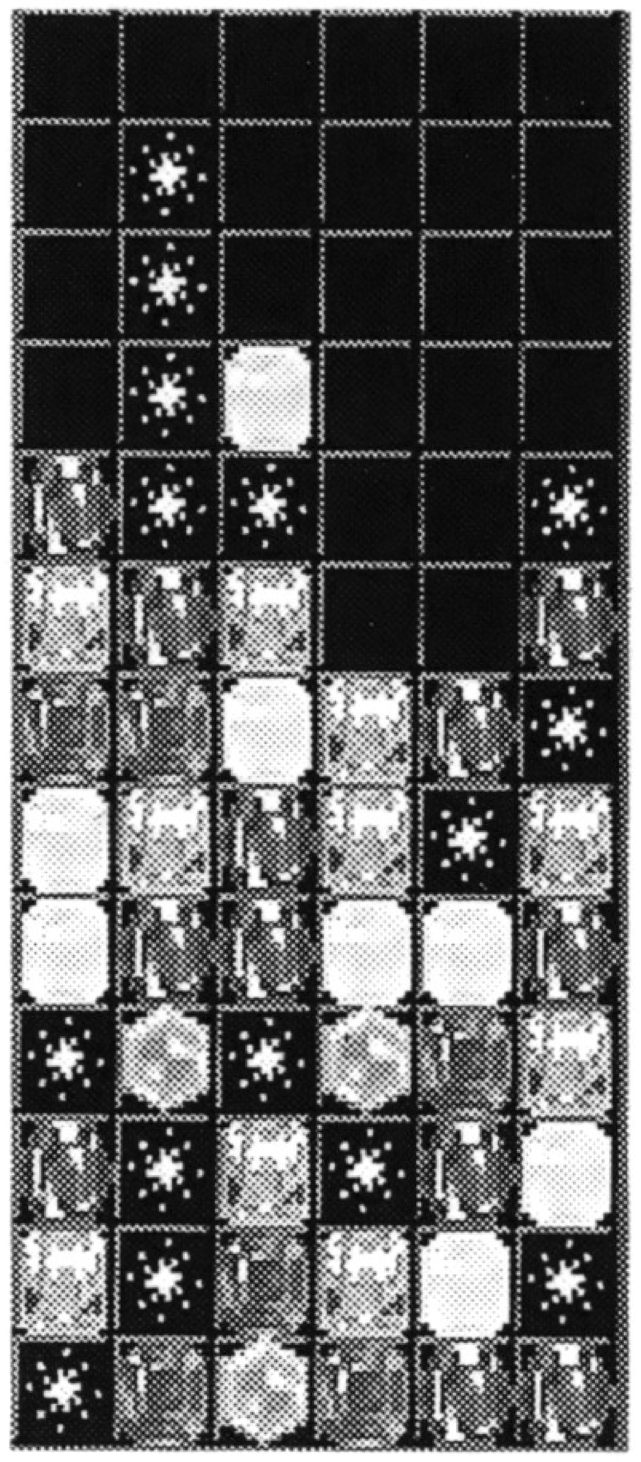
魔宝石が現れたら、ラッキーチャンス。着地したところと同色の宝石はすべて消えます。

☆魔宝石が現れるのはアーケードモードのときだけです。



赤い宝石の上に魔宝石が着地すると…

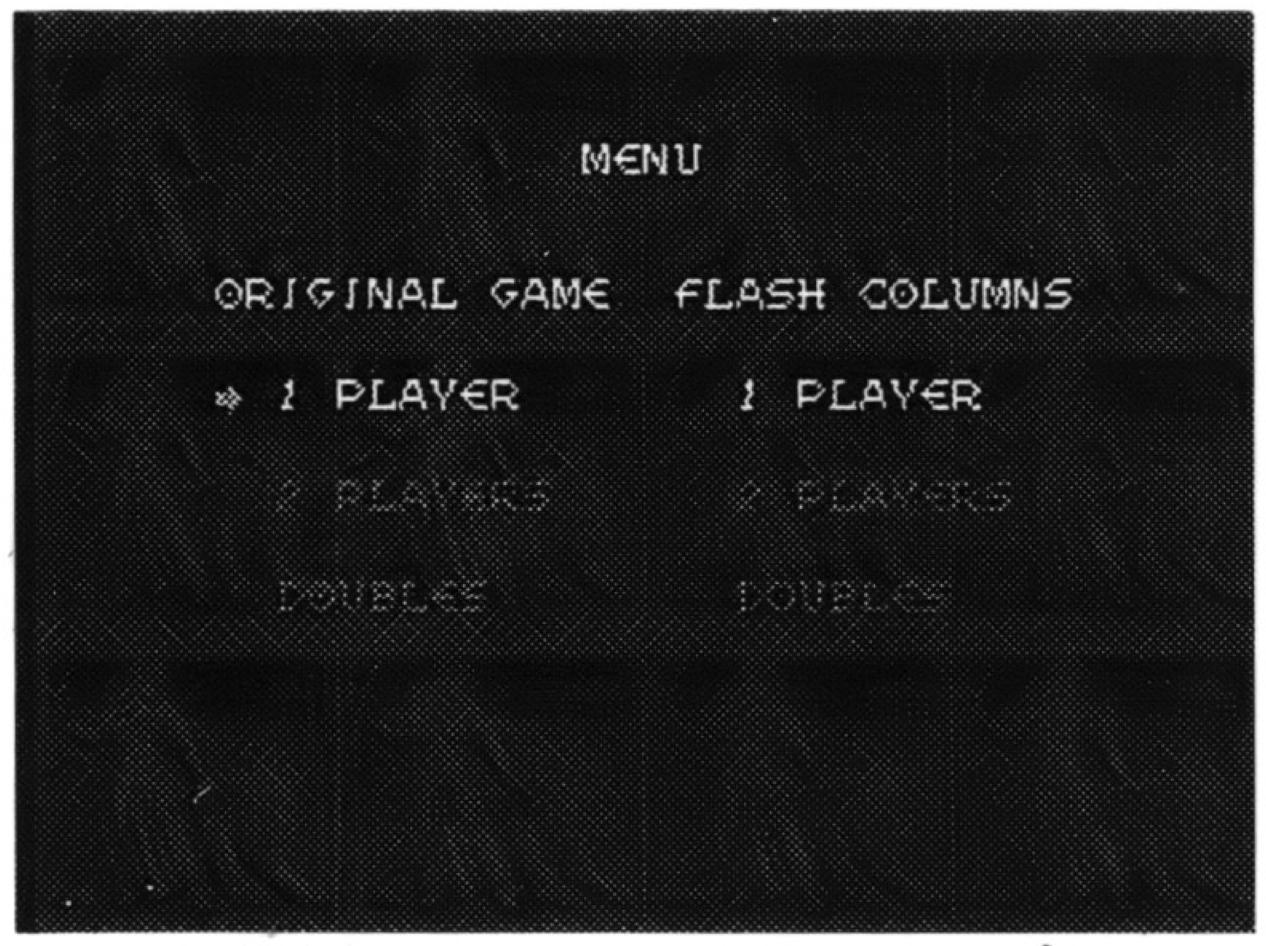
→



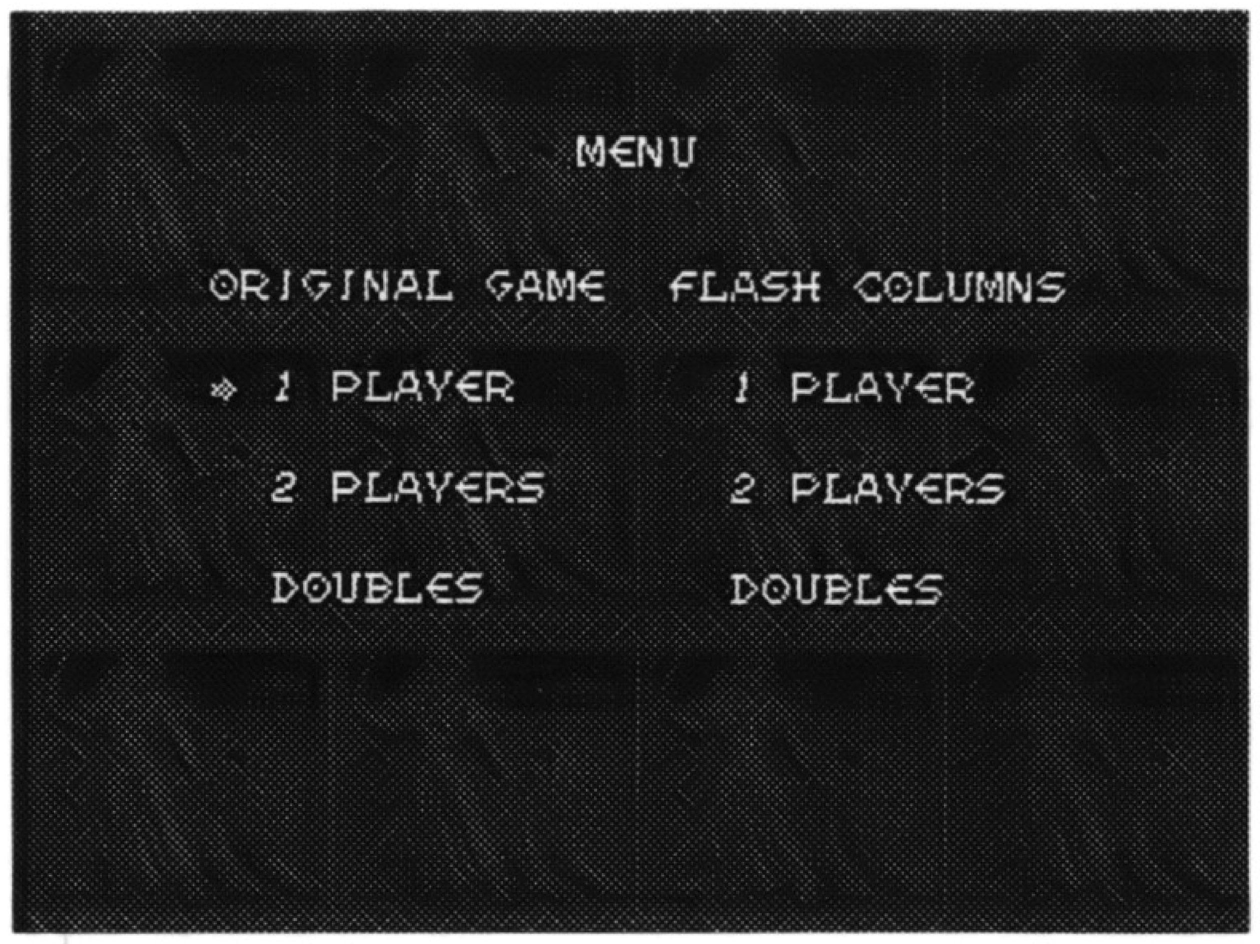
赤い宝石が全部消えた！

◈MENU メニュー

セレクト画面でMENUを選ぶと、メニューセレクト画面に変わります。方向ボタンで遊び方を選び、スタートボタンを押してください。

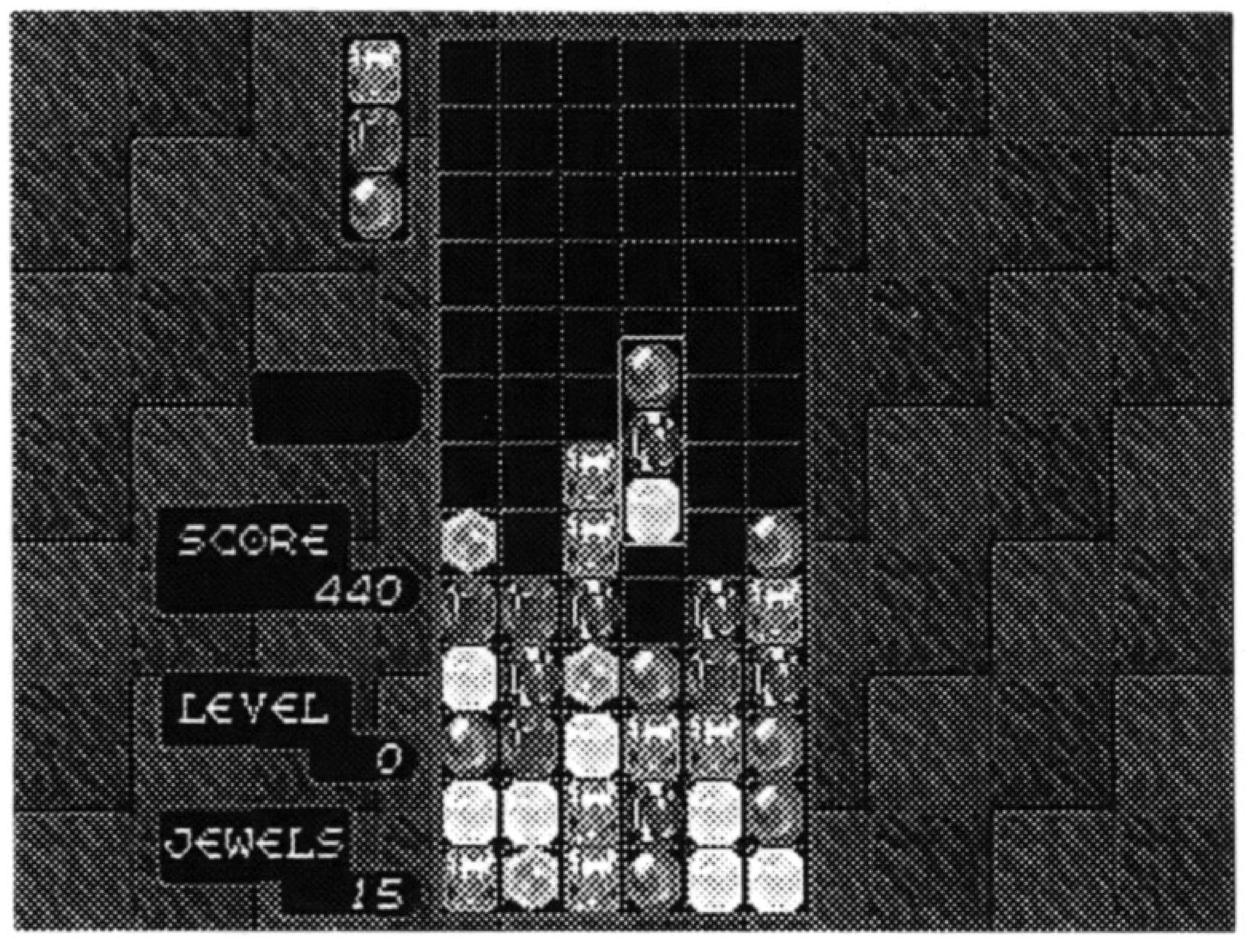


1人用メニューセレクト画面



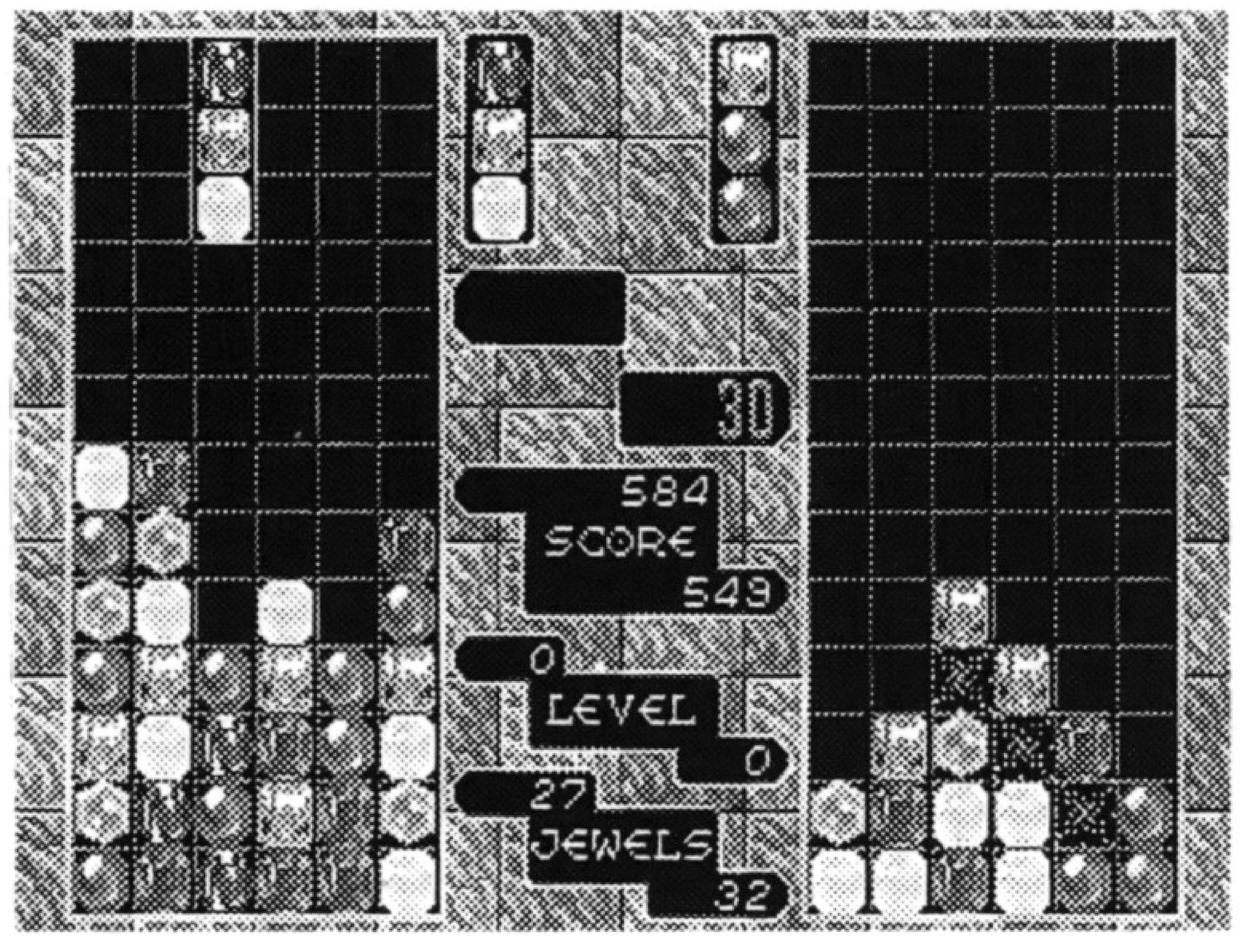
2人用メニューセレクト画面

オリジナル ORIGINAL GAME ゲーム



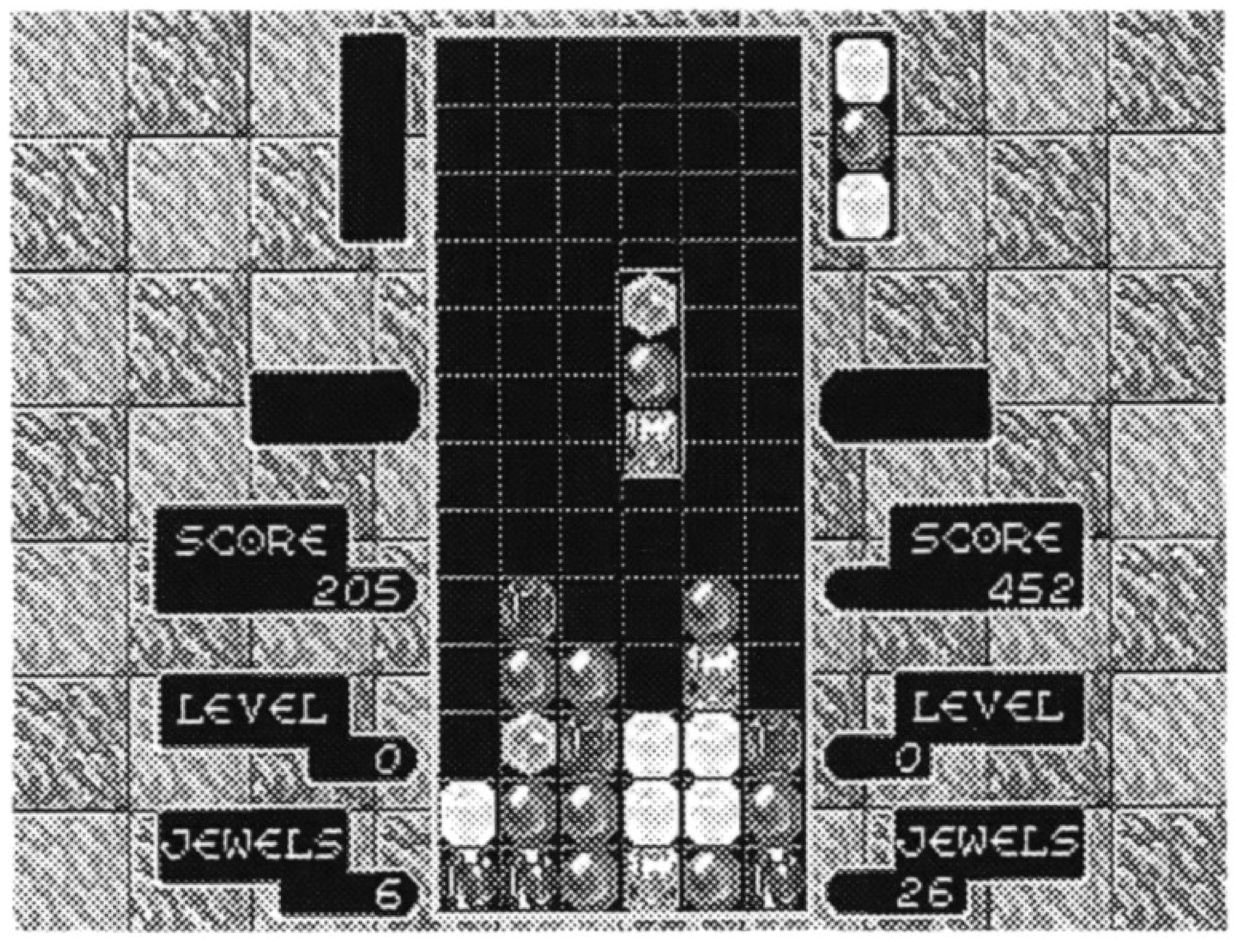
● 1PLAYER（1プレイヤー）

1人で遊びます。



● 2PLAYERS（2プレイヤーズ）

2人で遊びます。先にゲームオーバーになったときは、スタートボタンを押すと、再びプレイできます。

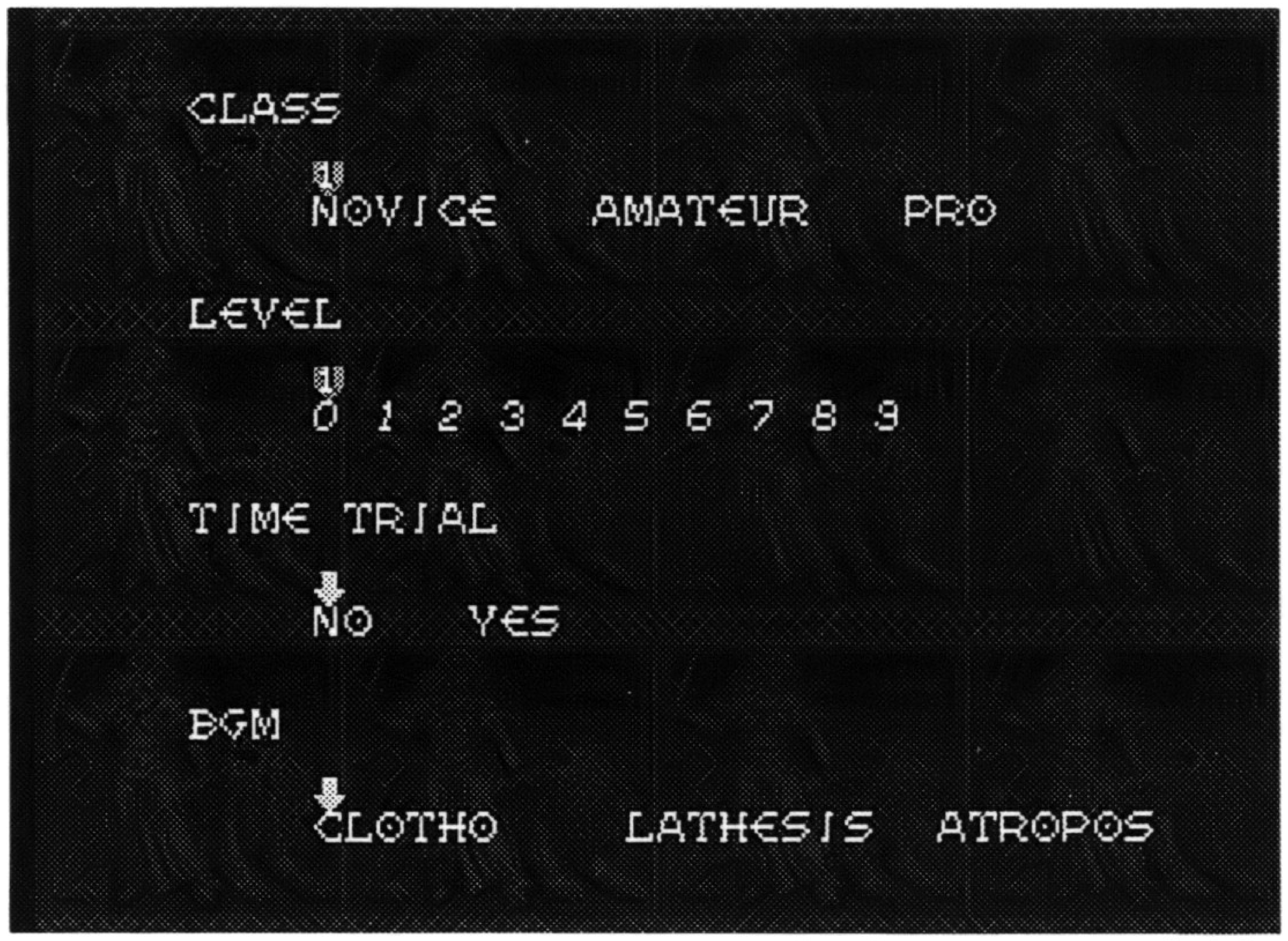


● DOUBLES（ダブルス）

2人で遊びます。交互に落ちてくる宝石をそれぞれのコントロールパッドで操作します。

■設定を選ぶ

遊び方を選ぶと、設定セレクト画面に変わります。方向ボタンでカーソルを動かして、設定を選んでください。スタートボタンを押すと、ゲームが始まります。



1プレイヤー，ダブルスの設定セレクト画面

CLASS（クラス）

ゲームの難易度を3段階に変更できます。

NOVICE：初心者（宝石が4色）

AMATEUR：アマチュア（宝石が5色）

PRO：プロ（宝石が6色）

LEVEL（レベル）

数字が多いほど、宝石の落ちてくるスピードが速くなります。

TIME TRIAL（タイムトライアル）

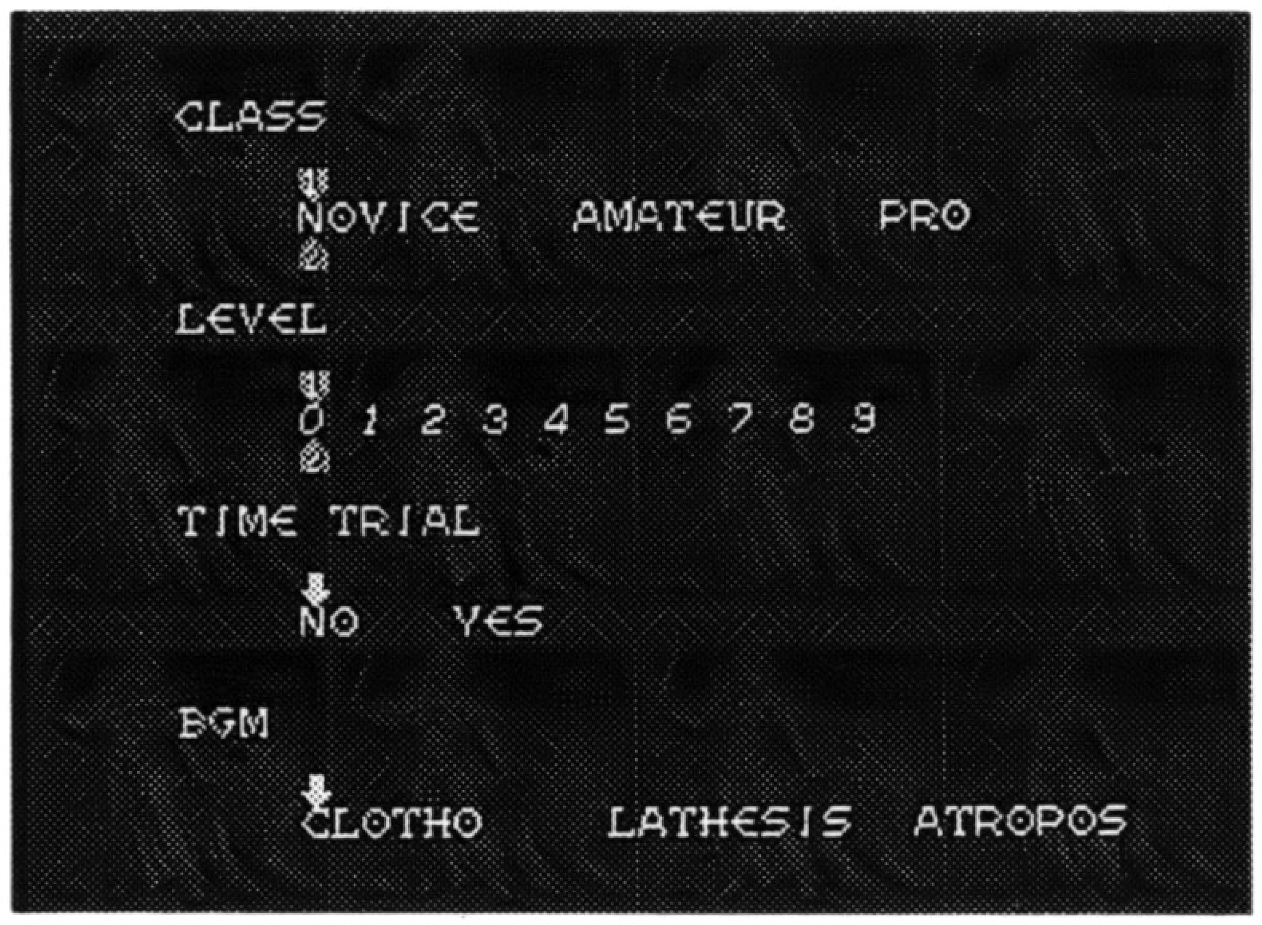
YESを選ぶと、制限時間3分のタイムトライアルができます。残り時間が0になるとゲームオーバーです。

BGM

ゲーム中のBGMを選ぶことができます。

2プレイヤーズの設定セレクト画面

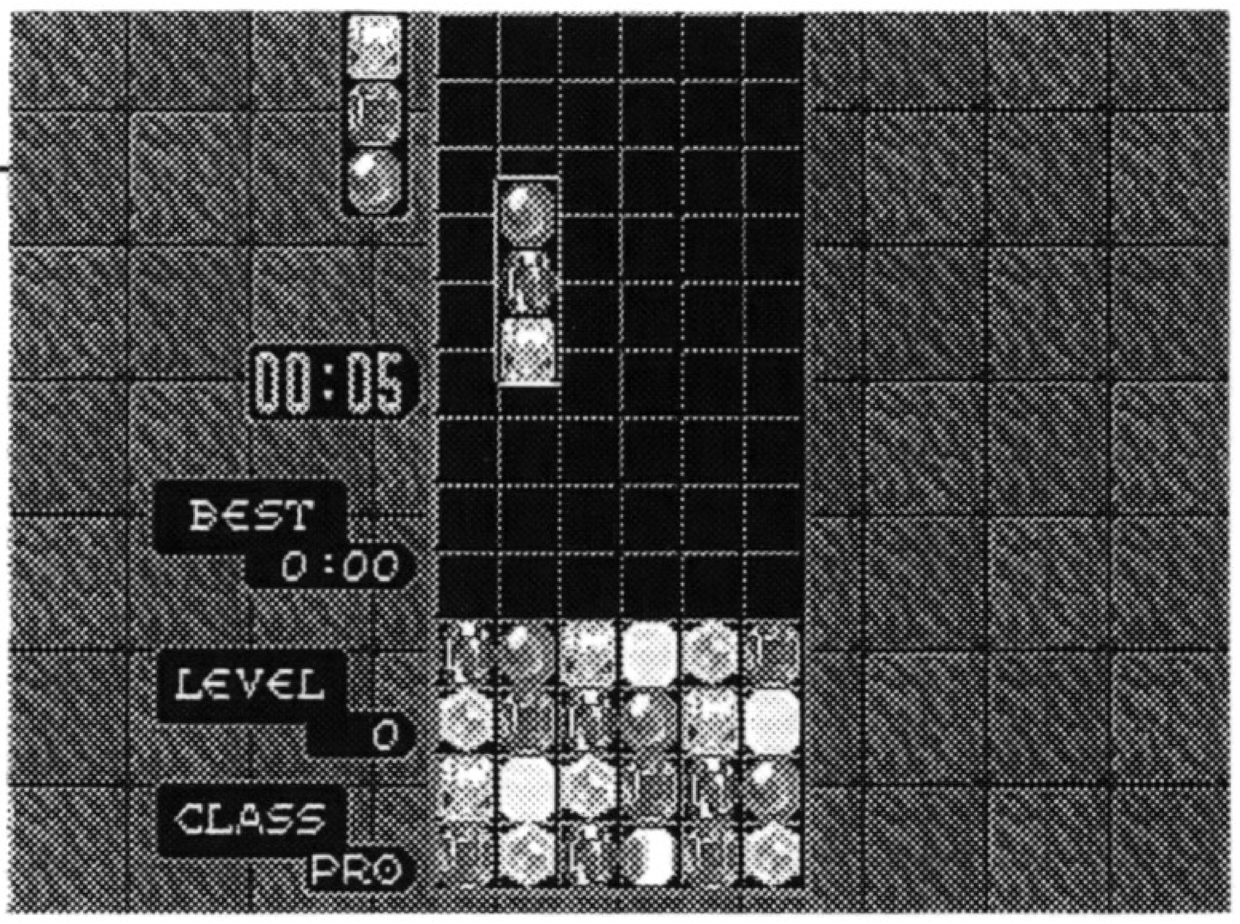
赤いカーソルは、2Pパッドで動かしてください。



フラッシュ FLASH　COLUMNS コラムス

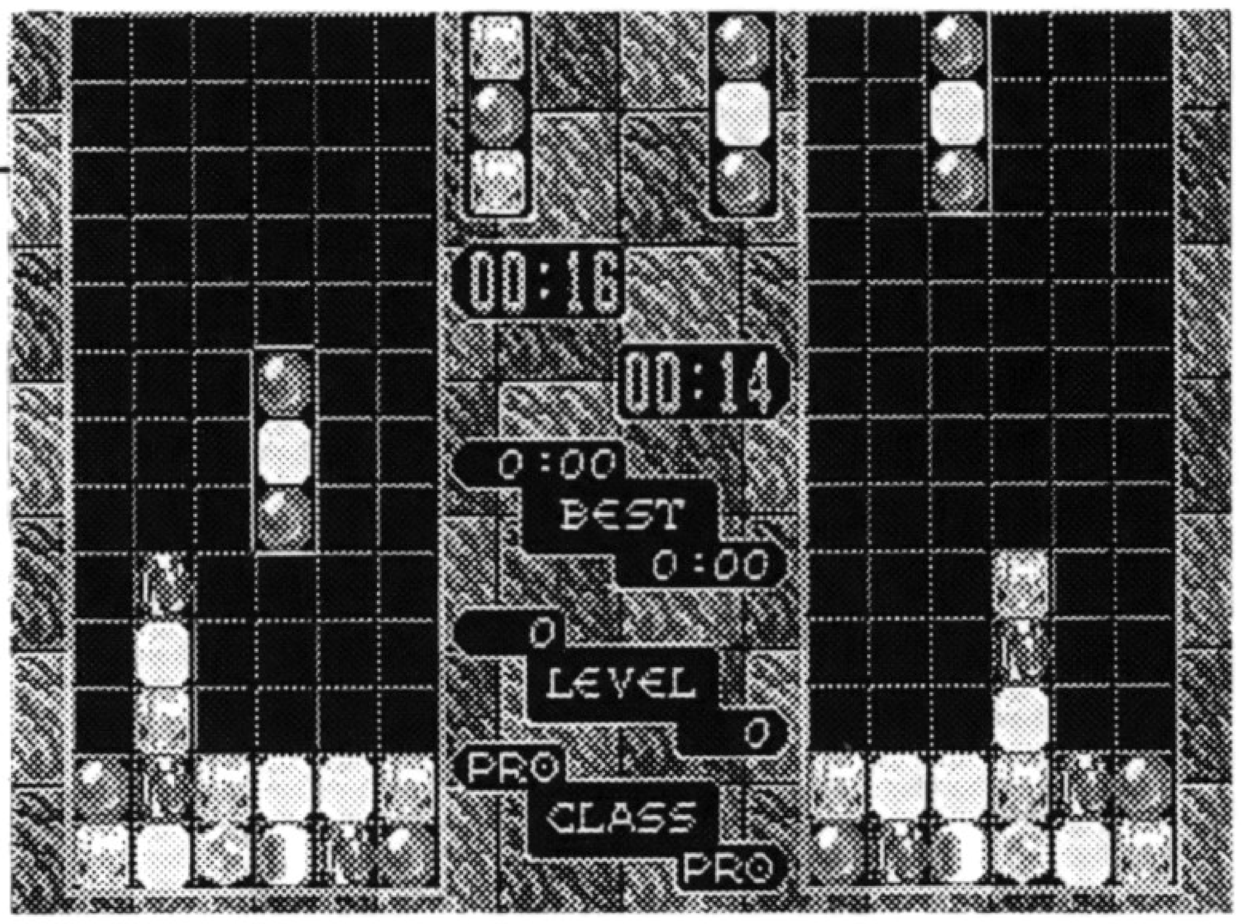
点滅している宝石を、できるだけ早く消すことが目的です。的確な“読み”が要求され、戦略性のある遊び方といえるでしょう。画面には経過時間が表示されます。

● 1PLAYER（1プレイヤー）



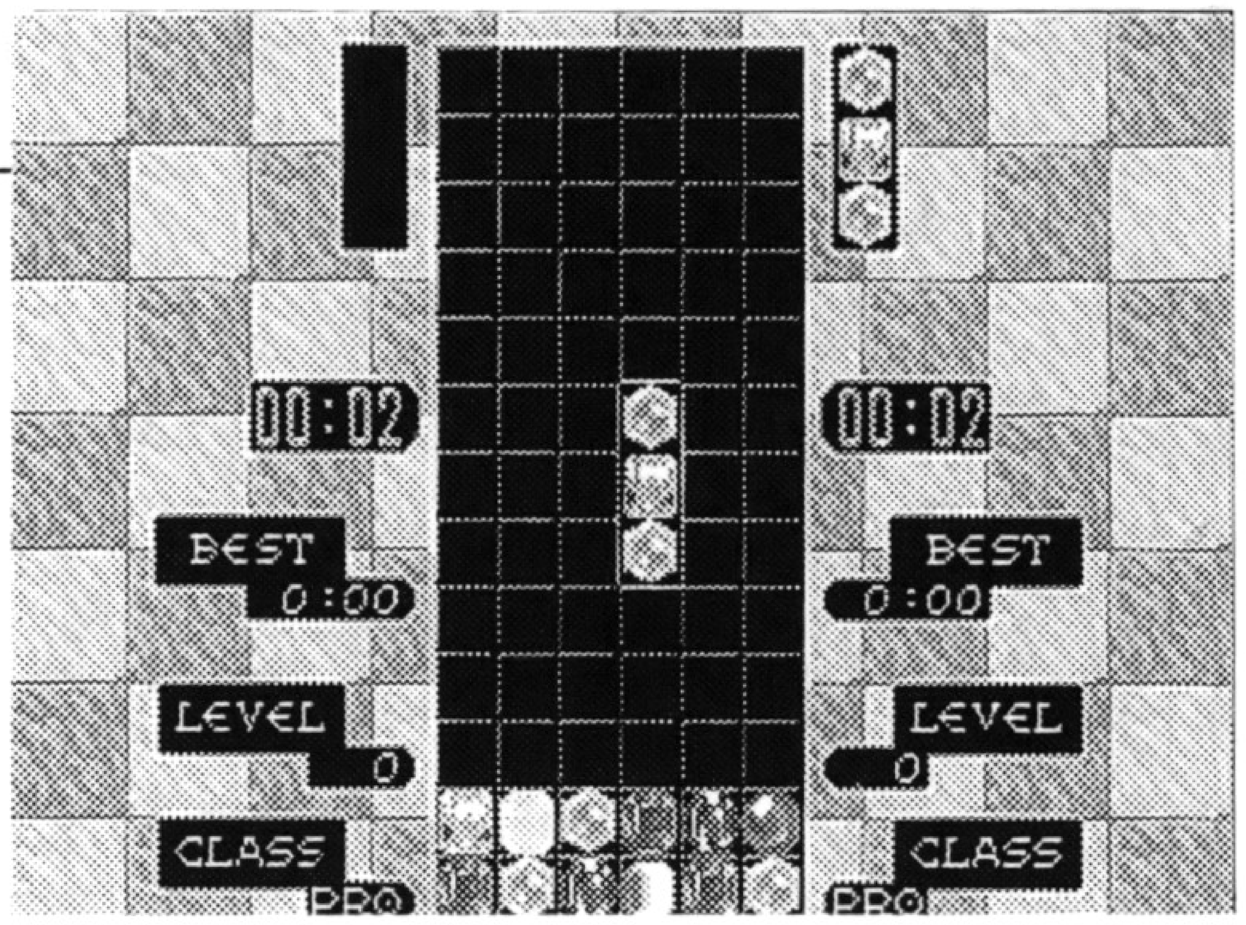
1人で遊ぶときに選びます。

● 2PLAYERS（2プレイヤーズ）



2人で遊ぶときに選びます。先にゲームオーバーになったときは、スタートボタンを押すと再びプレイできます。なお、設定セレクト画面でMATCHを選ぶと、マッチゲームができます。

● DOUBLES（ダブルス）



2人で遊ぶときに選びます。交互に落ちてくる宝石をそれぞれのコントロールパッドで操作します。

■設定を選ぶ

遊び方を選ぶと、設定セレクト画面に変わります。方向ボタンでカーソルを動かして、設定を選んでください。
選び終わったら、スタートボタンを押して、ゲームを始めてください。

1プレイヤー，ダブルスの設定セレクト画面

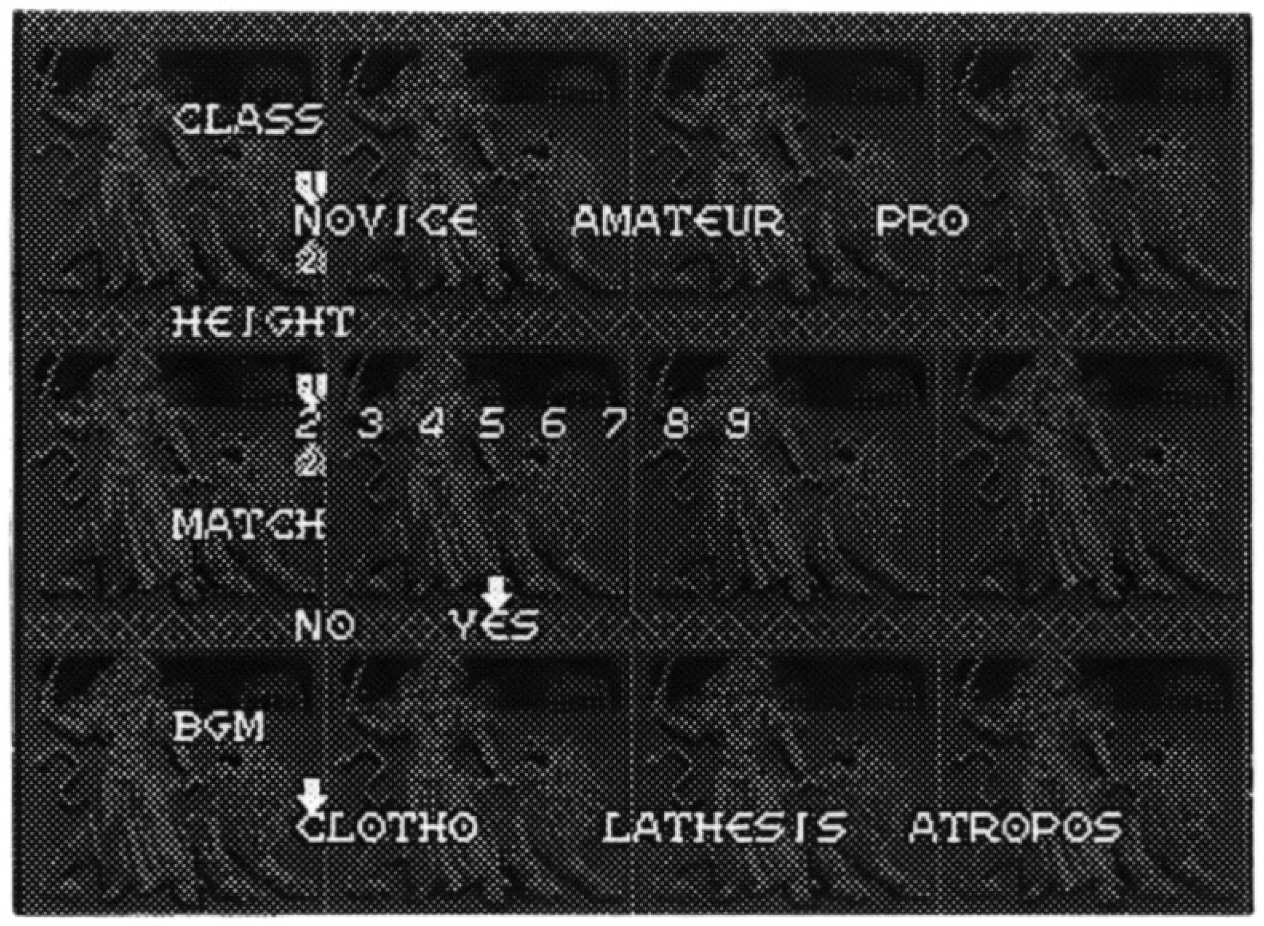
CLASS（クラス）
　ゲームの難易度を3段階に変更できます。
　NOVICE：初心者（宝石が4色）
　AMATEUR：アマチュア（宝石が5色）
　PRO：プロ（宝石が6色）

HEIGHT（ハイト）
　スタート時に積んである宝石の高さを変更できます。

BGM
　ゲーム中のBGMを選ぶことができます。

2プレイヤーズの設定セレクト画面

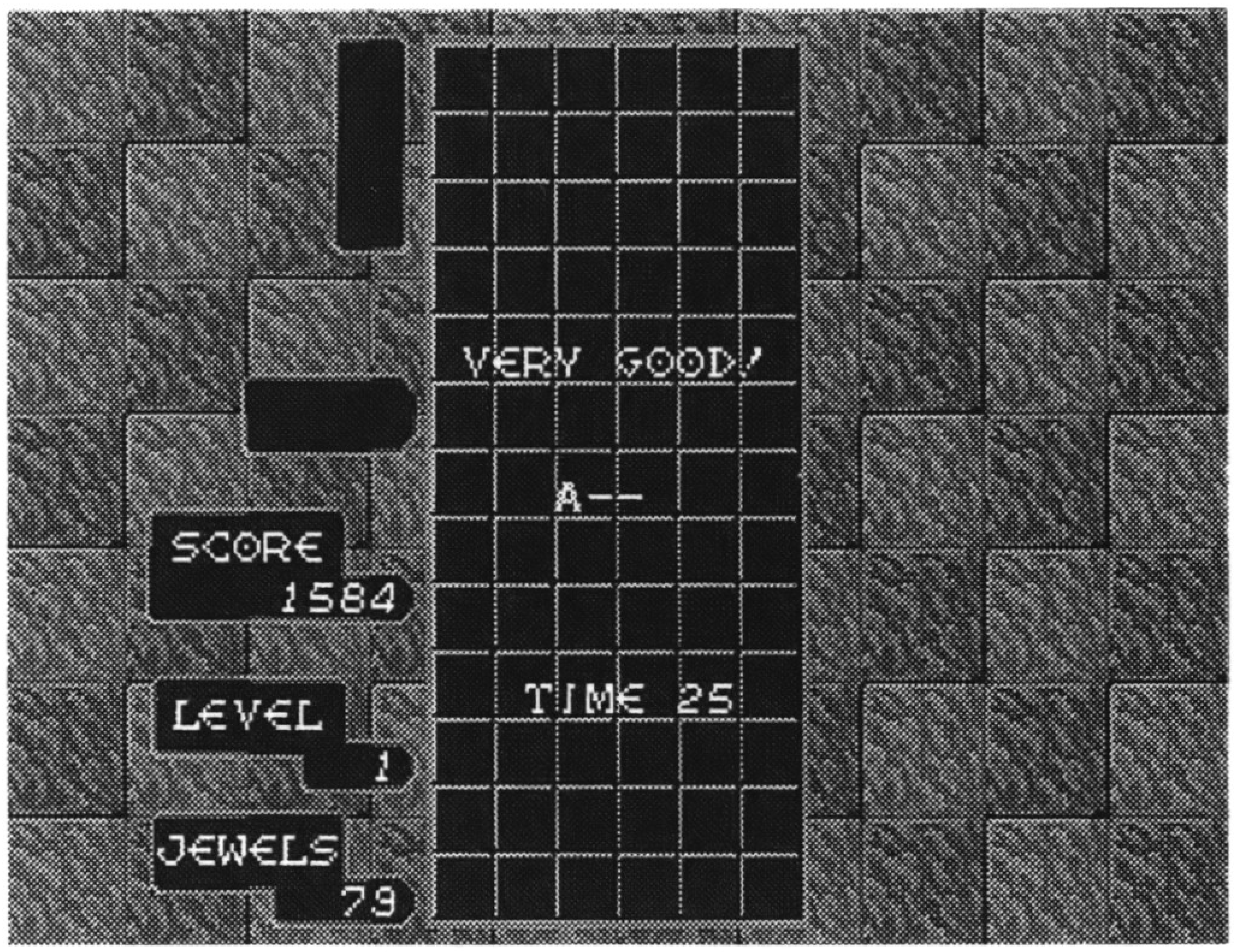
赤いカーソルは、2Pパッドで動かしてください。



MATCH（マッチ）
　YESを選ぶとマッチゲームができます。勝敗が決定した時点でゲームオーバーとなります。

◈ハイスコアが出ると

ハイスコアが出ると次の画面に変わります。TIMEが0になる前に、3文字以内でネームエントリーしてください。



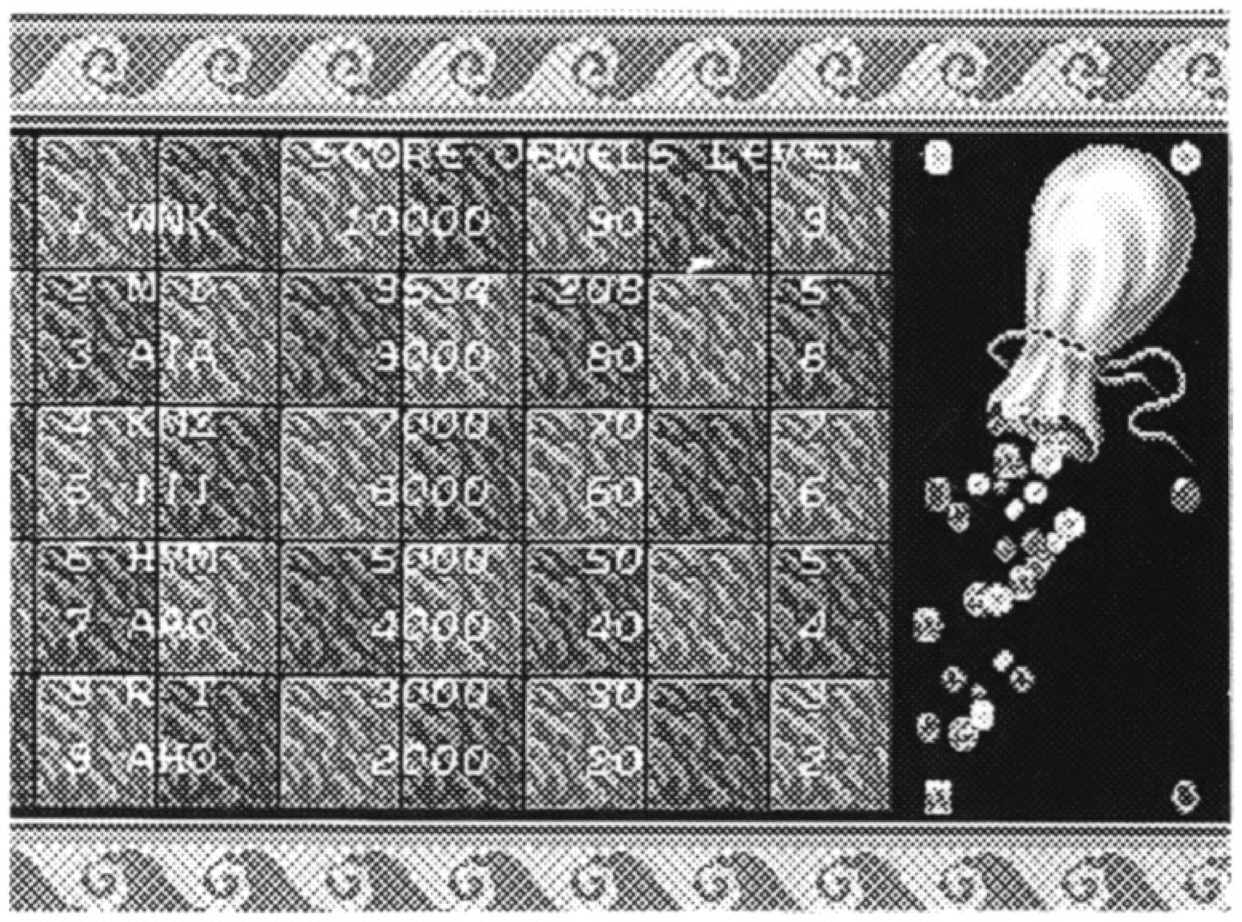
■ネームエントリーの方法

方向ボタン△▽で文字を選び、AまたはCボタンを押してください。
☆Bボタンを押すと、選んだ文字をキャンセルできます。
☆ダブルスのときは、プレイヤー1、プレイヤー2の順にエントリーしてください。

■ハイスコアボード

アーケードモードのときにネームエントリーすると、次のハイスコア画面に名前が表示されます。このハイスコア画面は、ゲームオーバー後と、デモのときに現れます。

なお、タイトル画面以外のデモのときに1Pパッドの A，B，Cボタンを同時に押すと、ハイスコア画面に変わります。



ザ・リベンジ・オブ・シノビ

THE REVENGE OF SHINOBI™

CONTENTS

ストーリー…………40
操作方法…………42
遊び方…………44
アイテム…………48

ストーリー

光あるところに影あり…そしてその影の部分にあって正義を貫き、人知れずこの世の邪なるものを打ち払いつづけてきた一族。それが朧流忍者である。ジョー・ムサシはその朧流忍者の若き頭目だった。

厳しい修行の末に体得した朧流の技を駆使し、歪んだ現代社会に巣くう悪に立ち向かう彼は、そのとき、さらなる鍛練のため異国の地でひとり修行を重ねていた。しかしそんな彼のもとに、ある日、不吉な噂が届く。

数年前ムサシが倒した犯罪シンジケート“ＺＥＥＤ”の残党が再び集結。新たに“ＮＥＯ ＺＥＥＤ”を結成し、朧流忍者の里を狙っているというのだ。

激しい不安にかられ、急きょ里にもどるムサシ…　だが時すでに遅し！　彼が立ち返ったとき、里はすでに壊滅状態だった。

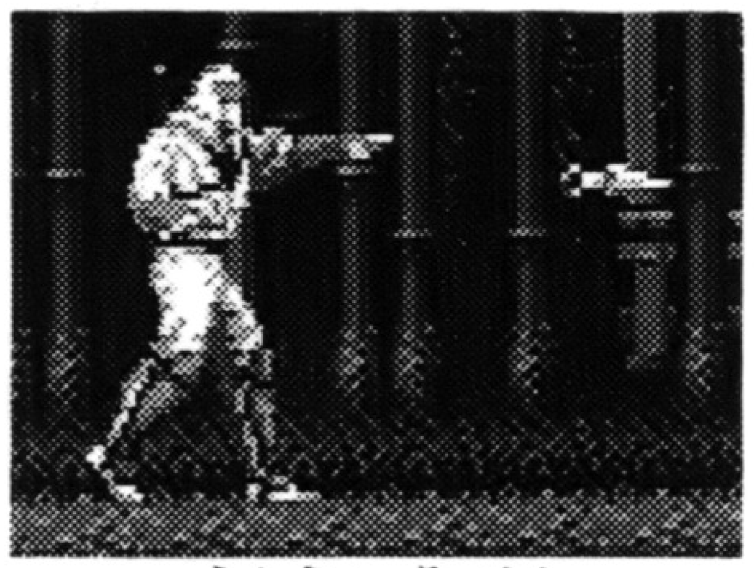
茫然とするムサシを、深手を負った長老が待っていた。長老は死の床の中で、ムサシが将来を約束した里の娘、ナオコが連れ去られたことを告げる。「ナオコを助けよ…。」そう言い残して長老はこと切れた。

「敵の狙いは明らかに自分だ。これ以上の犠牲は出すまい！」
壮絶な決意を胸に、ムサシは“ＮＥＯ ＺＥＥＤ”への復讐を誓う。そして彼は、ナオコを助けるべく単身、敵地へ乗り込んでいった……。

操作方法

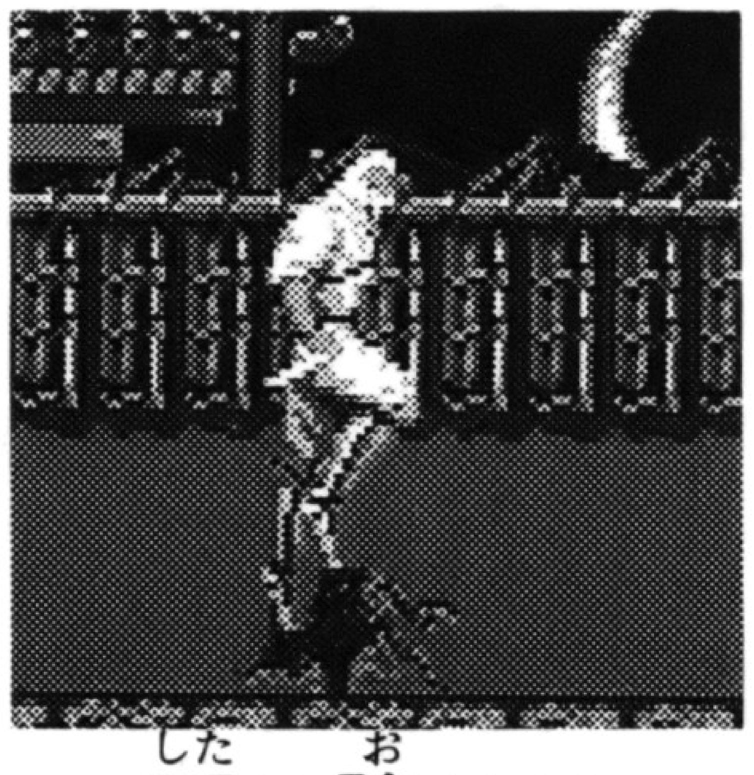
　このゲームは１人用です。メガドライブのコントロール端子１にコントロールパッドを接続してください。

スタートボタン：ゲームスタート／ゲーム中はウィンドウを開く
Aボタン：忍術を使う
Bボタン：攻撃
★敵との距離や姿勢によって攻撃方法が変わります。


◆遠距離戦◆

◆接近戦◆

Cボタン：ジャンプ
方向ボタン下を押しながらCボタンを押すと下に飛び降りる。

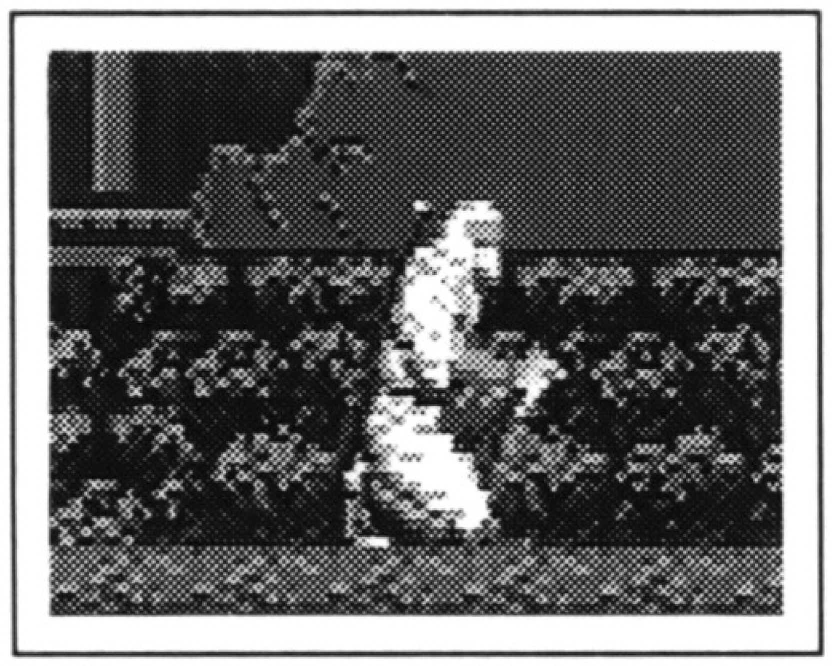

◆下に降りる◆

方向ボタン：プレイヤーの移動
ウィンドウ画面で忍術を選ぶ
（忍術セレクト→p.45）

■プレイヤーの移動…方向ボタンで操作します。

左右への移動：左右ボタン

しゃがむ：下ボタン

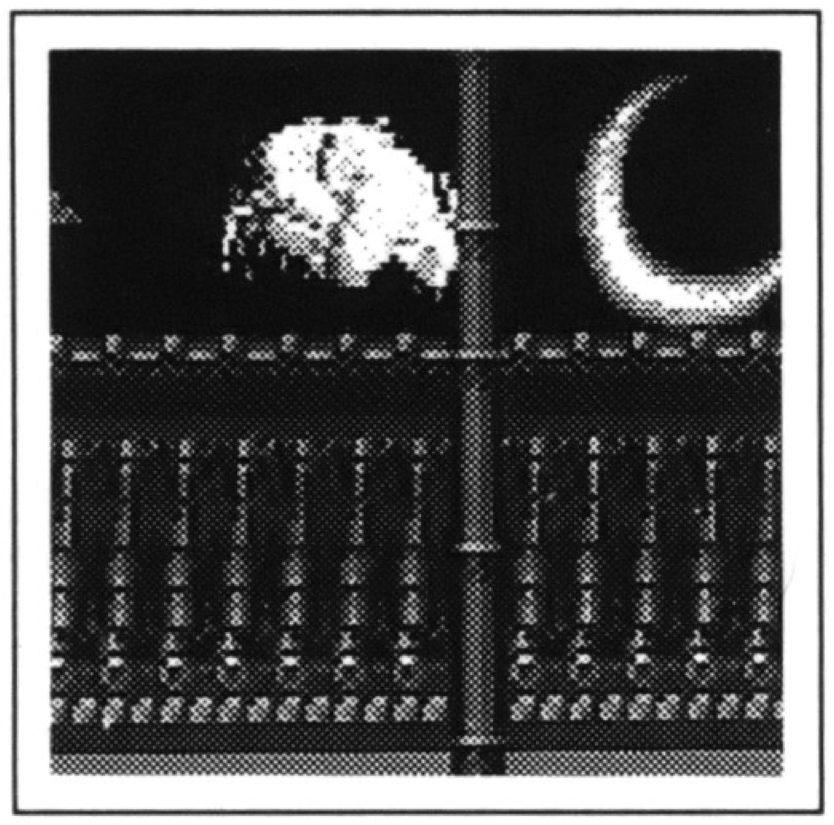


しゃがんで移動：右斜め下または左斜め下ボタン

■プレイヤーの特殊操作…朧流体術

八双飛び

ジャンプしたとき、その最高地点でもう一度Cボタンを押すと、さらに高くジャンプする。



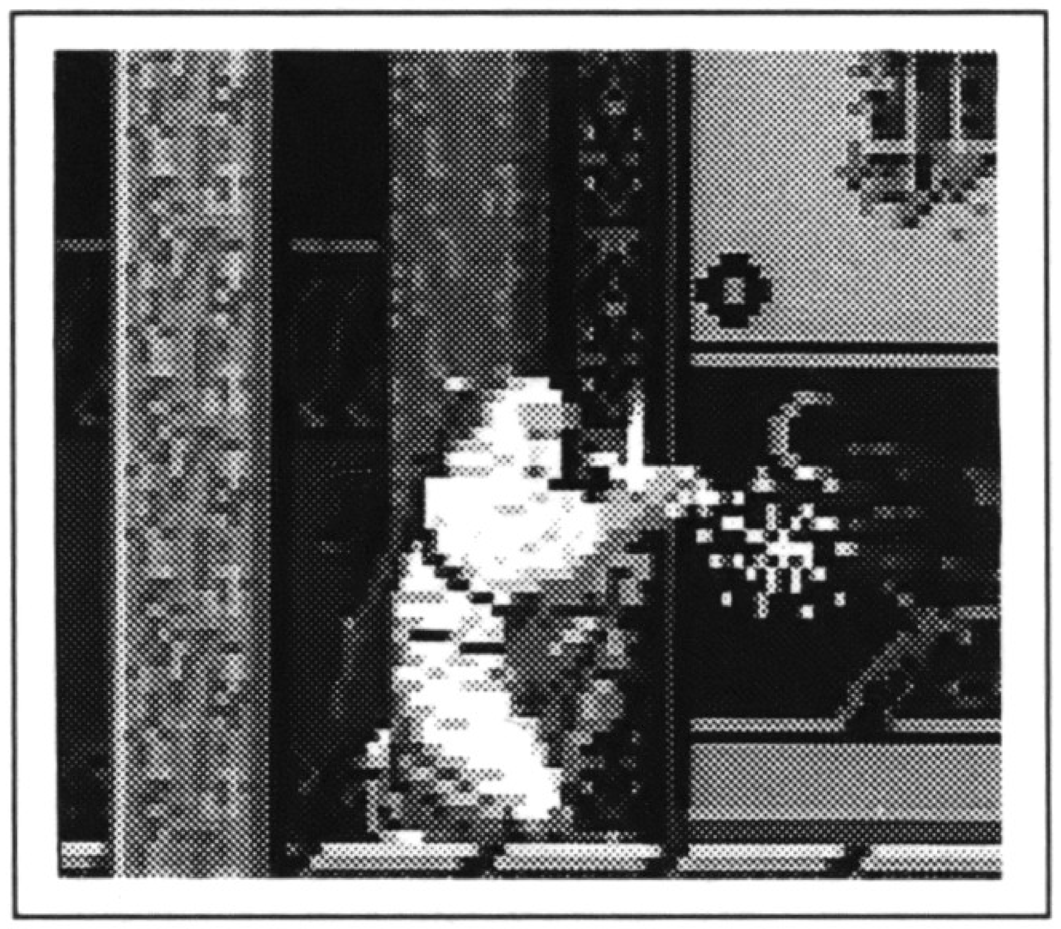
八双手裏剣

八双飛びの最中にBボタンを押すと、8本の手裏剣を同時に撃つ。

十字受け

パワーアップアイテムをとって、左右に移動すると、手裏剣を十字に組み、敵からの手裏剣や銃弾をはねかえす。

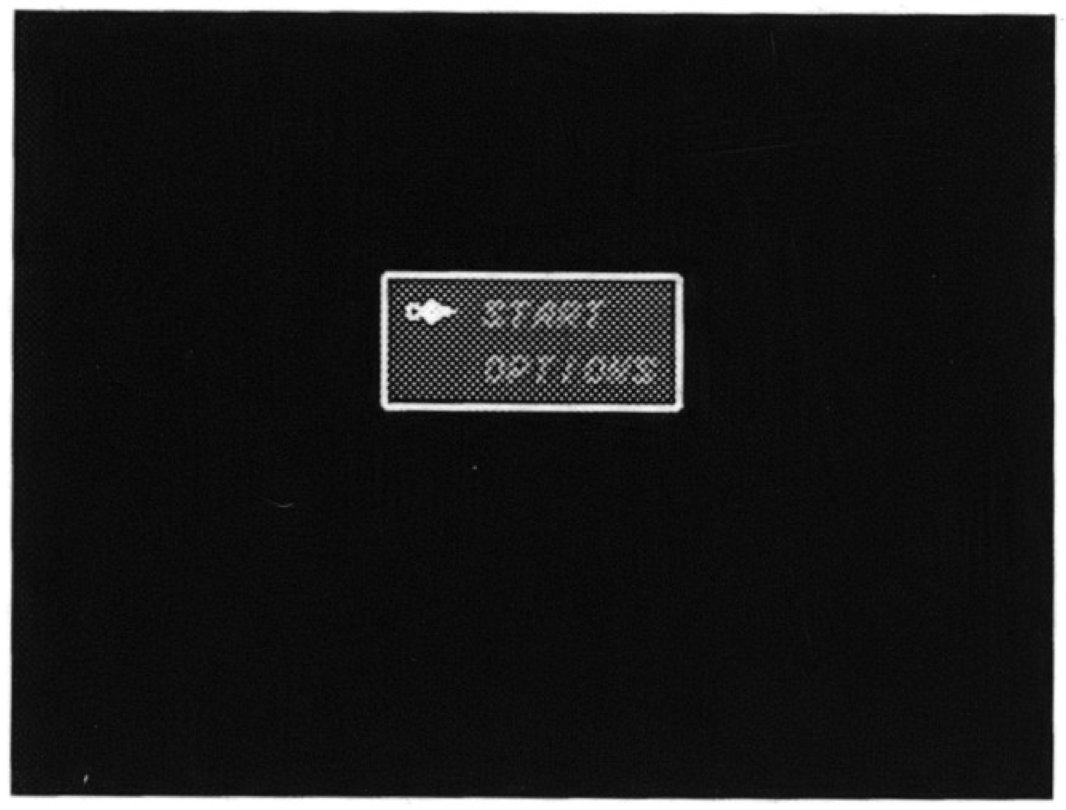
（アイテム→p.48）



ゲームスタート

タイトル画面でスタートボタンを押すと、次の画面に変わります。方向ボタン上下で選び、スタートボタンまたはA～Cボタンを押してください。

◆タイトル画面◆



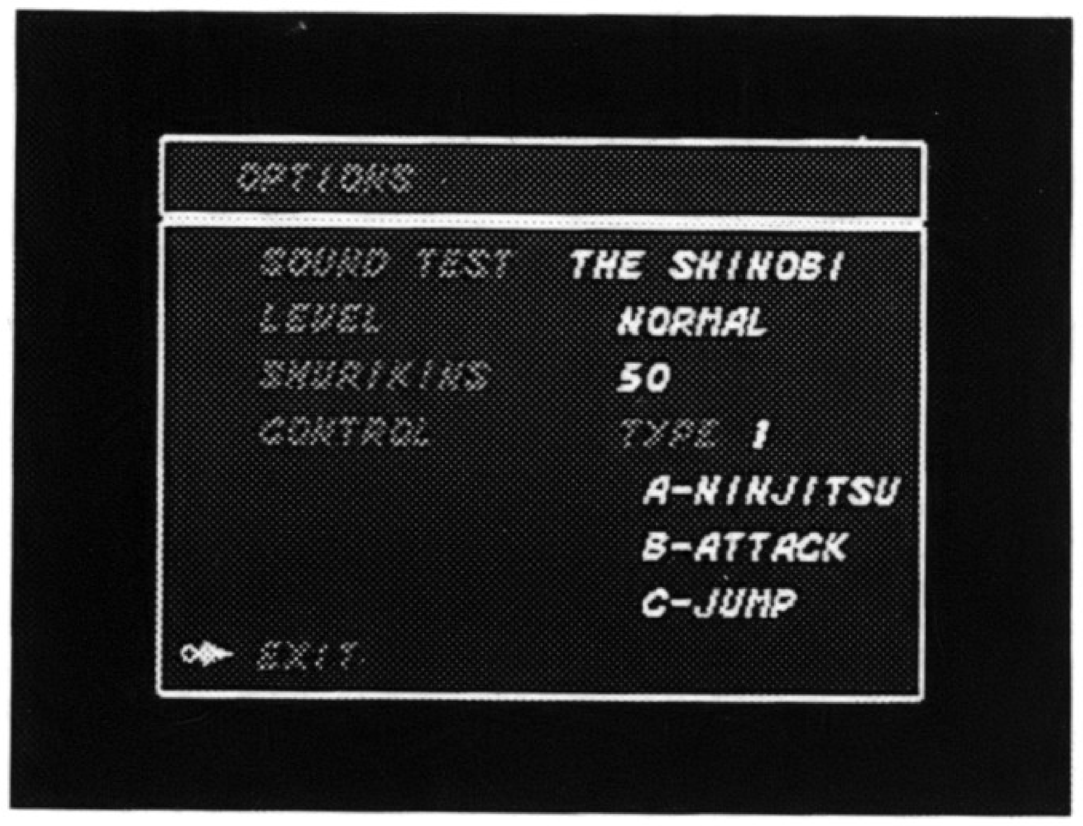
START：
ゲームが始まります。

OPTIONS：
オプション画面に変わります。

■オプション画面

ゲームの設定などを変えられます。方向ボタン上下で項目を選び左右で変更してください。

SOUND TEST：ゲーム中のBGMや効果音を聞く。(方向ボタン左右で選び、スタートボタンまたはA～Cボタンを押してください。)



LEVEL：ゲームの難易度をEASY～HARDESTまでの4段階に設定できる。

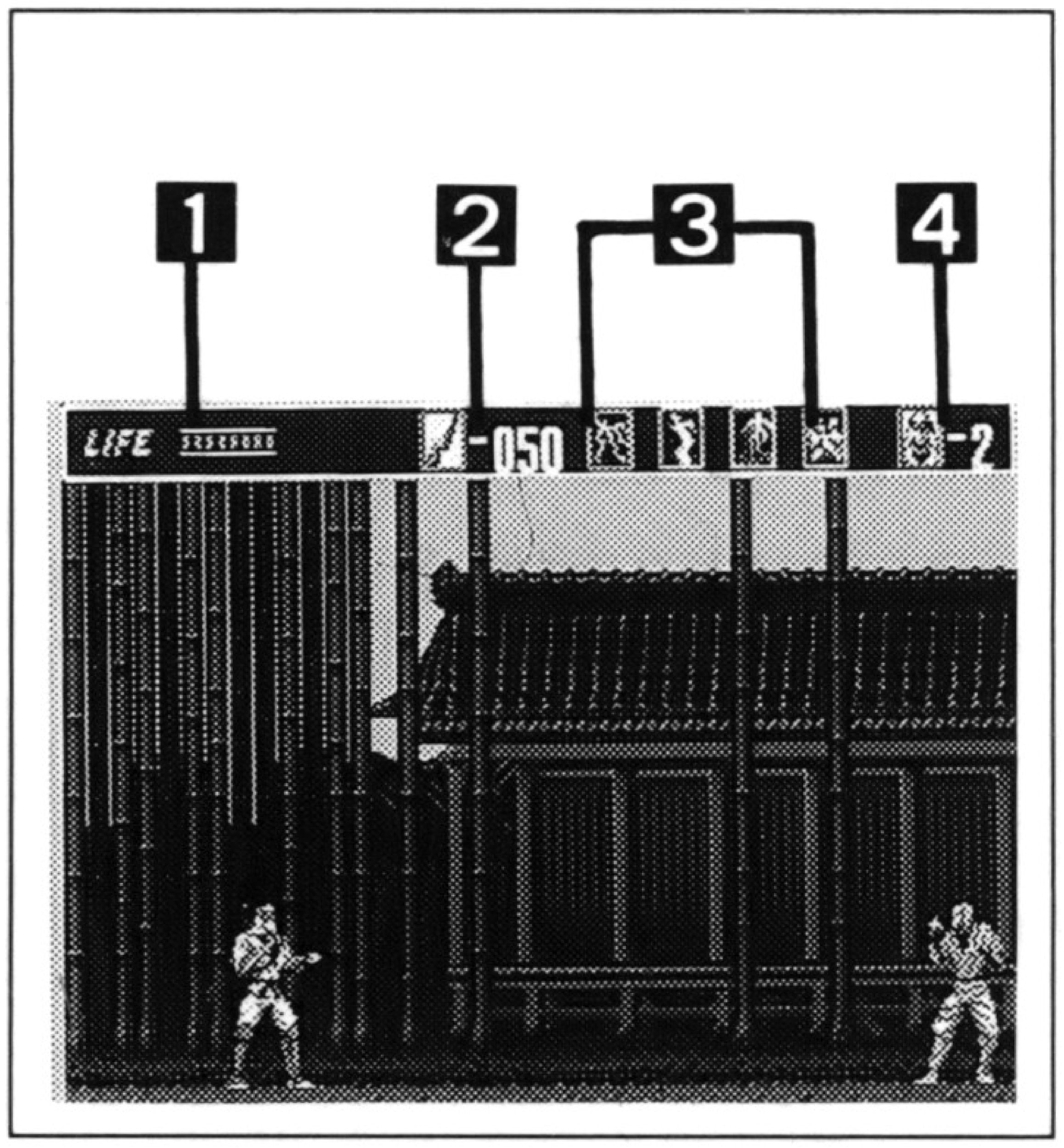
SYURIKINS：手持ちの手裏剣（遠距離戦用）の数。

CONTROL：A～Cボタンの操作を4通りに変更。

EXIT：タイトル画面に戻る。(スタートボタンまたはA～Cボタンを押してください。)

画面の見方

■ゲーム画面



1 ライフメーター
0になるとプレイヤーは倒れ、残りプレイヤー数が1つ減る。

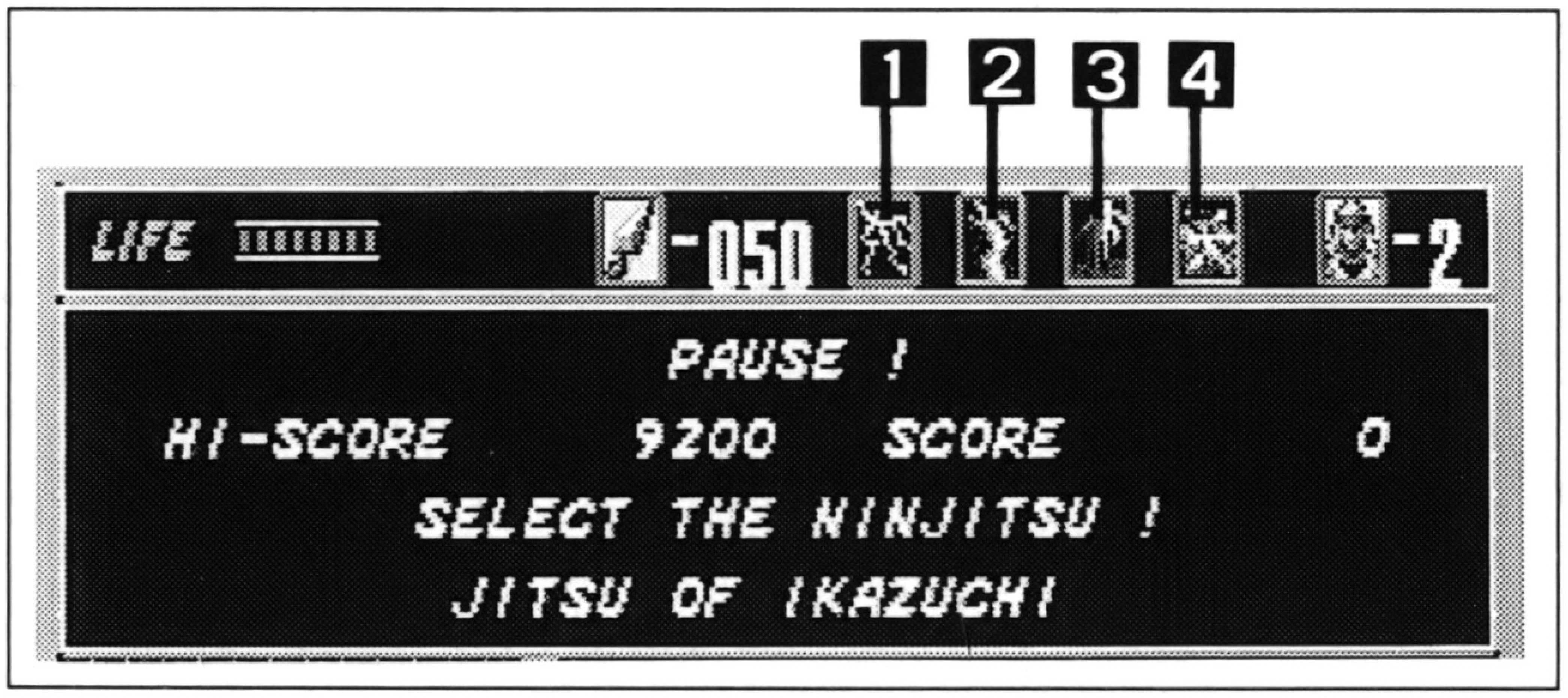
2 現在持っている手裏剣の数。

3 忍術の種類。Aボタンを押すと、赤いカーソルで囲まれている忍術を使う。

4 残りプレイヤー数。0のときに倒れるとゲームオーバー。（→p.47）

■ウィンドウ画面…忍術セレクト

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ゲームが中断されウィンドウが出ます。このとき方向ボタン左右でカーソルを動かし、使う忍術の種類を選ぶことができます。（忍術→p.46）



1 雷の術
2 火龍の術
3 浮身の術
4 微塵の術

もう一度スタートボタンを押すとゲームが再開します。

忍術

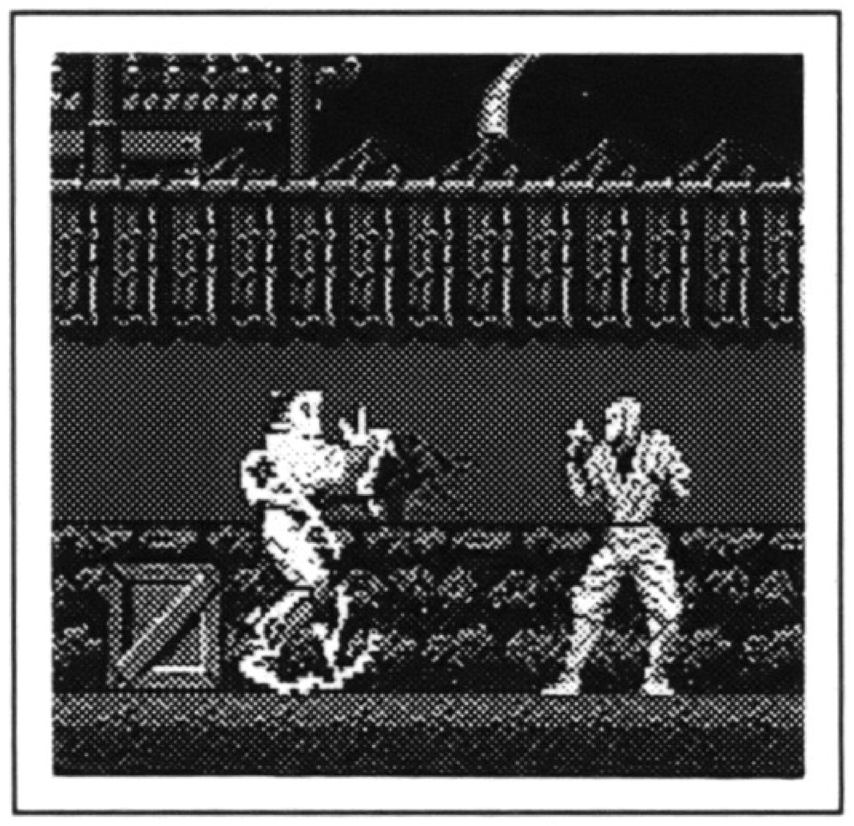
忍術は１ラウンドに１回使え、使う忍術の種類はウィンドウ画面で選ぶことができます。

★ただし、忍術アイテム（アイテム→p.48）をとるか、またはプレイヤーが倒れ、残りプレイヤー数が減るともう１回忍術を使えます。

■ 忍術の効果

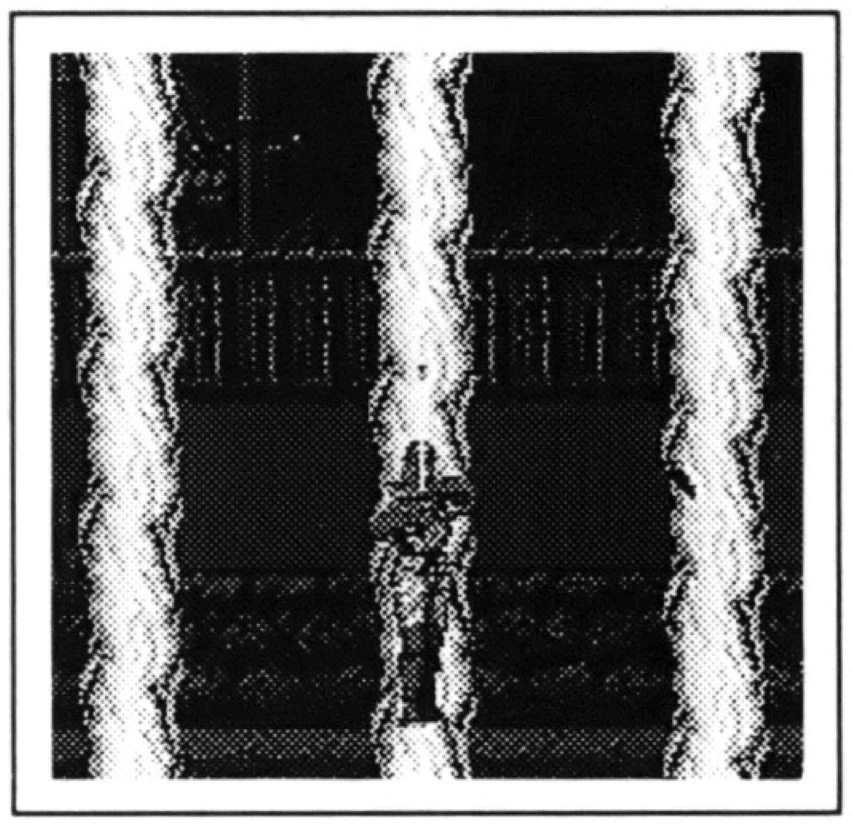
雷の術

雷のバリアをはり、一定回数敵の攻撃を防ぐ。



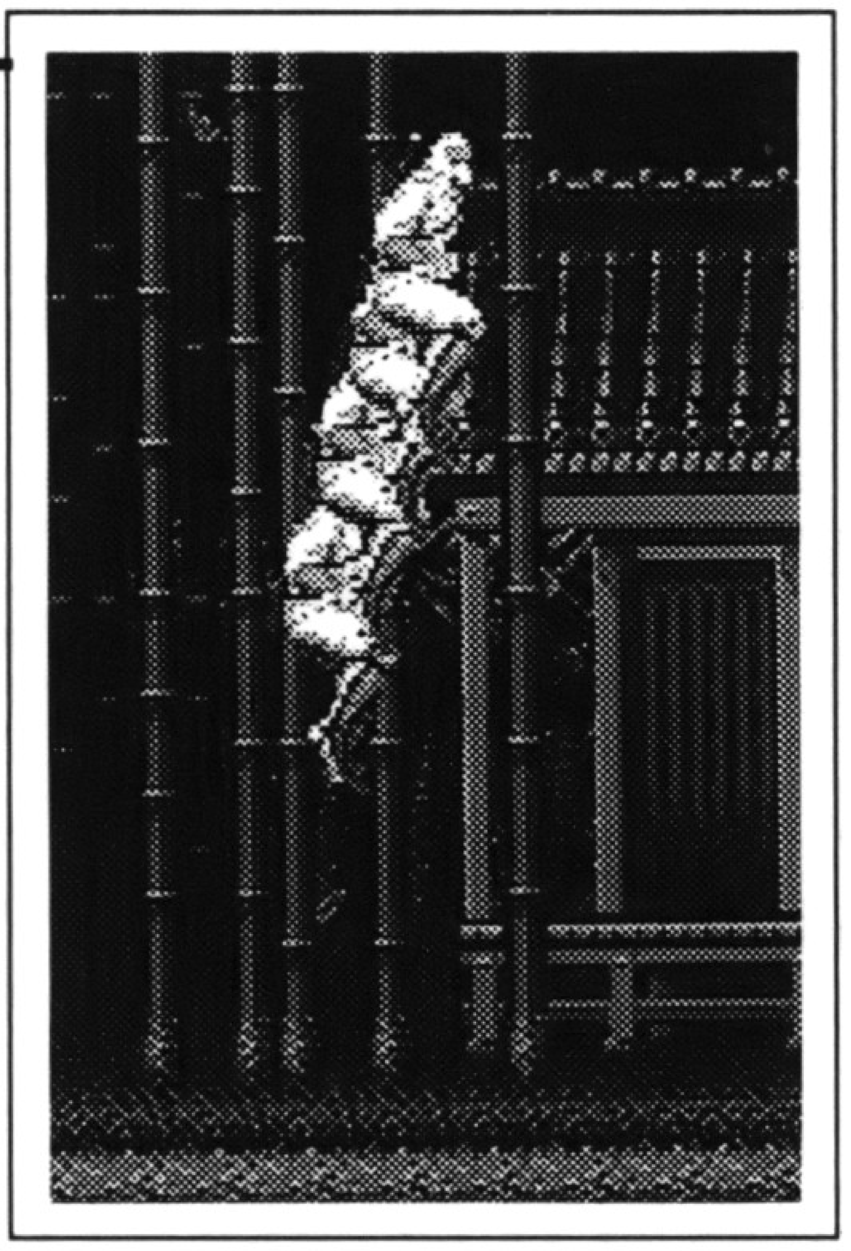
火龍の術

マグマを呼び起こし画面内の敵にダメージをあたえる。



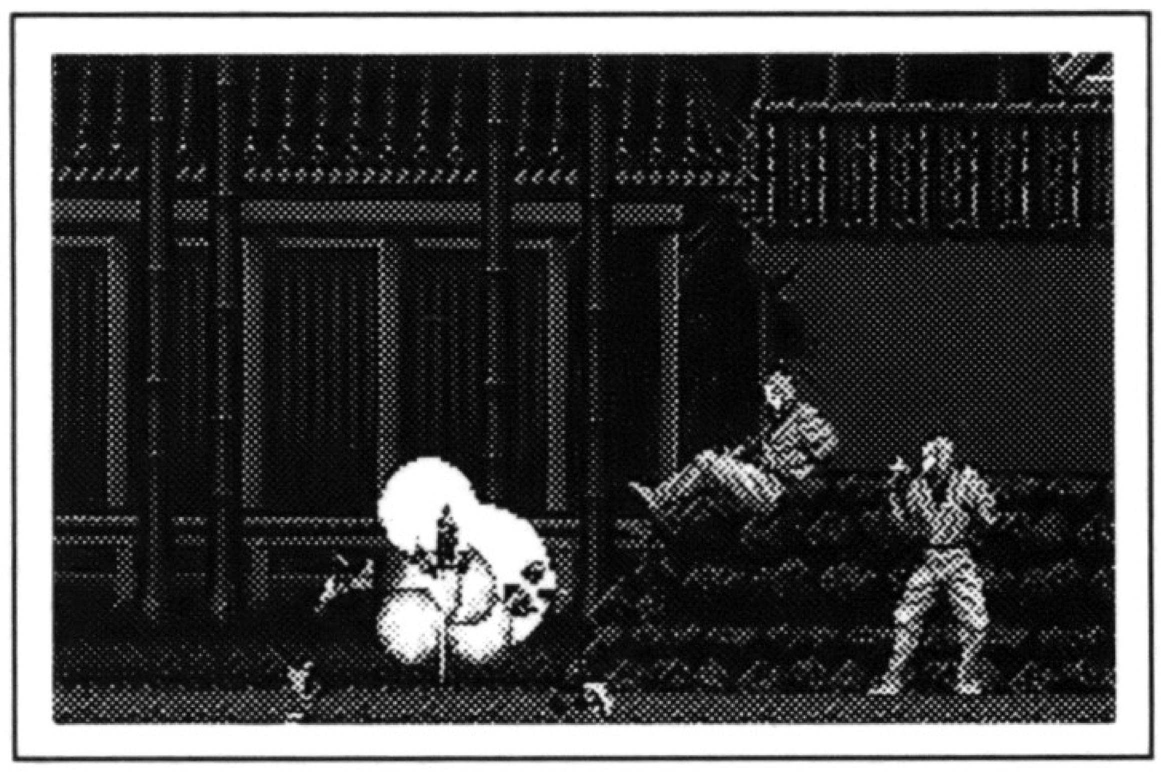
浮身の術

跳躍力が増し、通常では飛び上がれないところにもジャンプできる。



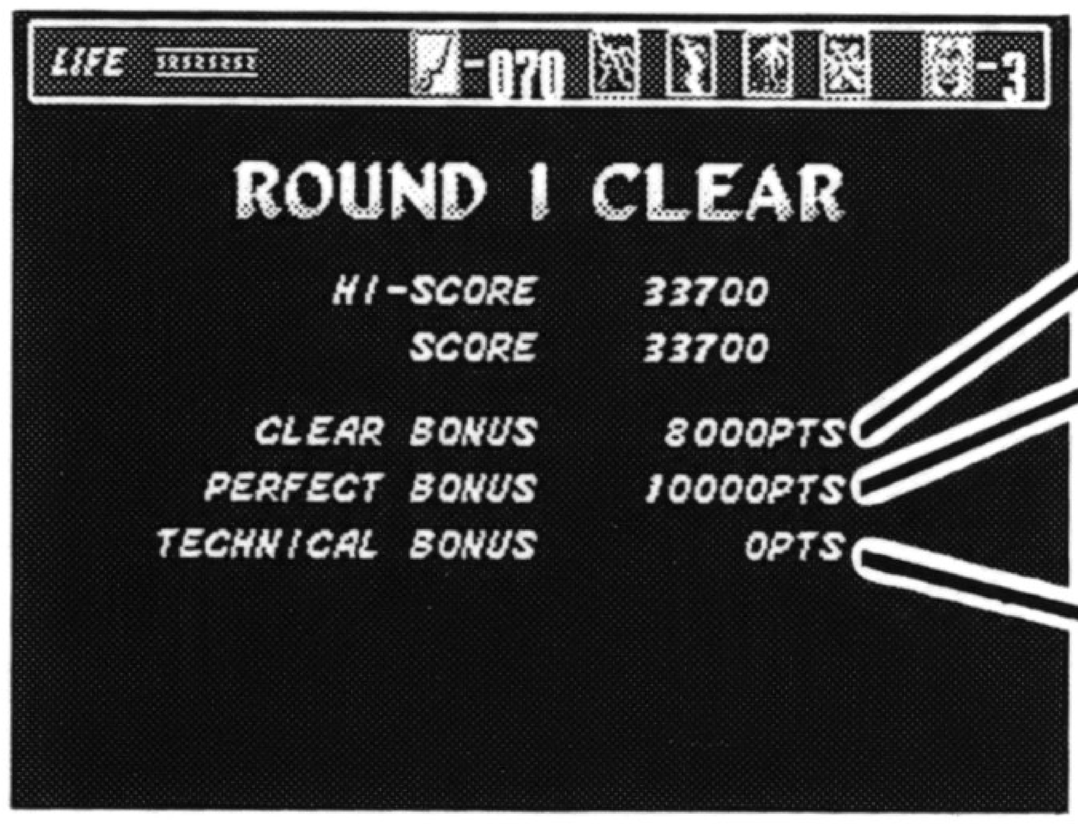
微塵の術

自爆して周囲の敵にダメージをあたえるが、その場合残りプレイヤー数が１つ減るので注意。



ラウンドクリア

ラウンドをクリアすると、ハイスコアと現在のスコアが表示され、さらにボーナス点が加算されます。



残りライフに応じて加算される。

ライフ満タン状態でクリアすると加算される。

忍術の残り回数に応じて加算される。

ゲームオーバー&コンティニュー

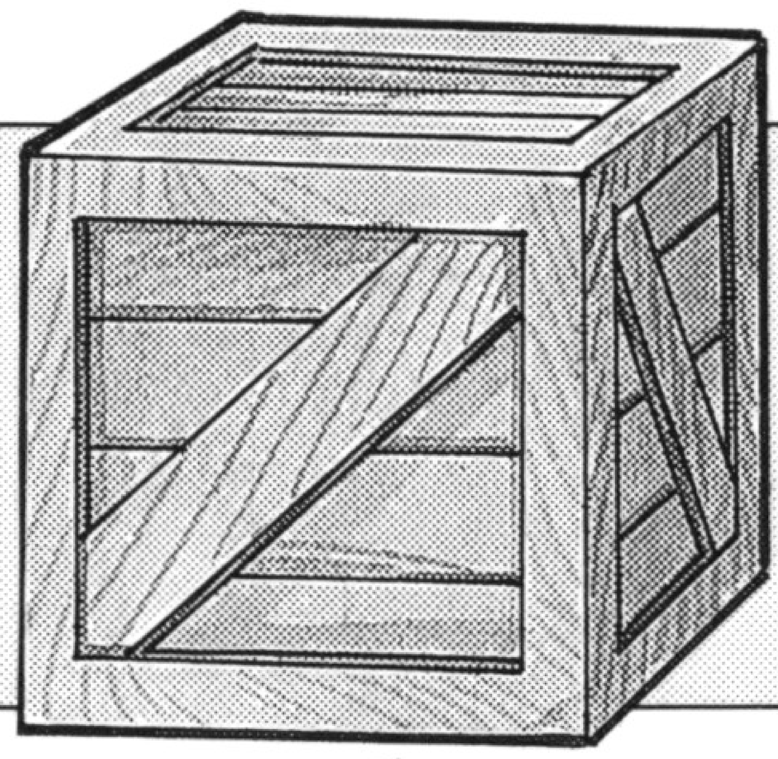
残りプレイヤー数が0のときにプレイヤーが倒れると、ゲームオーバーとなり次の画面に変わります。

クレジット

このとき、方向ボタン上下で〝CONTINUE〟を選び、スタートボタンまたはA～Cボタンを押すとクレジットが1つ減ってそのラウンドの最初からゲームが再開します。

★コンティニューは3回までできます。

アイテム

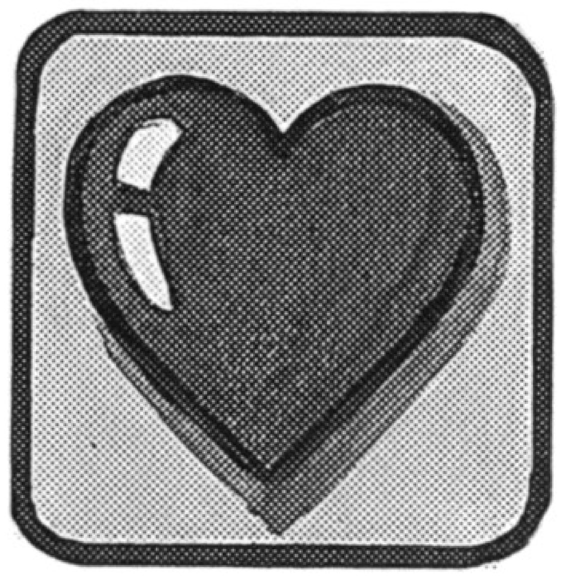


ゲーム中のアイテムボックスをこわすと、中からアイテムが出てきます。

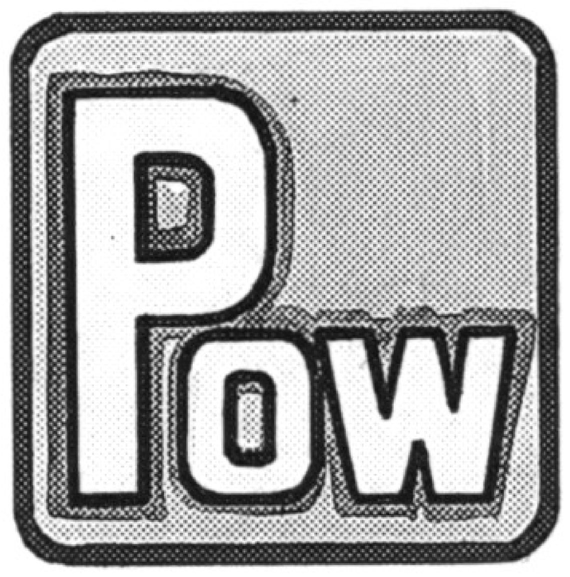
手裏剣（小）
とると手裏剣の数が５コ増える。

手裏剣（大）
手裏剣の数が20コ増える。

ライフ回復（小）
とるとライフが少し回復する。



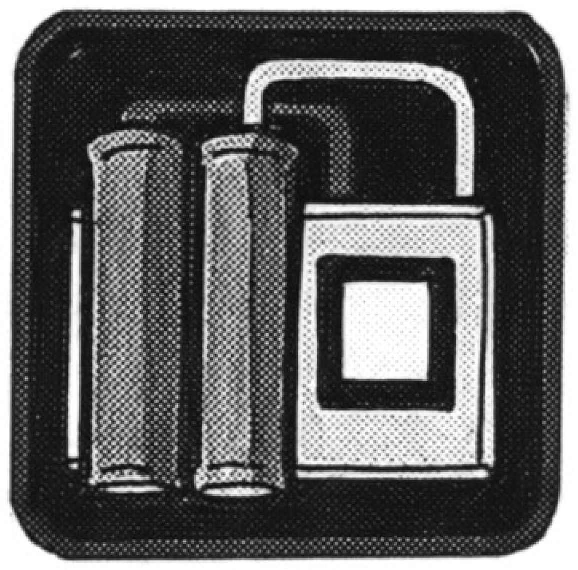
ライフ回復（大）
ライフが全回復する。



パワーアップ
とると攻撃力がアップし、十字受けができる。ただしダメージを受けるともとにもどる。

１UP
残りプレイヤー数が１つ増える。

忍術
忍術を使える回数が１回増える。



時限爆弾
自動的に爆発してプレイヤーにダメージをあたえる。

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布（レンズクリーニングなどに使うもの）で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10〜20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社	〒144	東京都大田区羽田1−2−12 お客様サービスセンター	☎03(3742)7068(直通)
札幌支店	〒062	北海道札幌市豊平区豊平五条3−2−34	☎011(841)0248
関西支店	〒561	大阪府豊中市豊南町東2−5−3	☎06(334)5331
博多支店	〒810	福岡県福岡市中央区白金2−5−15	☎092(522)4715

SEGA CLASSIC™ ARCADE COLLECTION

LIMITED EDITION

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

672-1039

G-6012

株式会社 セガ・エンタープライゼス